

Preface - W dgn-ie wstaw kilka np. 8 różnych tekstów zawierających liczby (same liczby lub liczby z tekstem przed liczbą i tekst po liczbie)

```

Const MULTIPLIER = 3
Sub Main
Dim element as New MbeElement
Dim filePos As Long
Dim status As Integer
Dim txtStr As String
Dim txtVal As Double
MbeSendCommand "NOECHO "
MbeWritePrompt "Wskaż element tekstowy" 'wyświetla komunikat na dole ekranu
MbeStartLocate 'Macro czeka na selekcję przez użytkownika myszką jakiegoś elementu
MbeGetInput MBE_DataPointInput, MBE_ResetInput 'Macro sprawdza który klawisz myszy został na
ciśnięty przez użytkownika
While MbeState.inputType <> MBE_ResetInput 'Dopóki użytkownik nie naciśnie klawisza Reset
myszki .
MbeSendLastInput
filePos = element.FromLocate()
If element.type = Mbe_Text Then
status = element.getString(txtStr)
' Ładuje element grafiki do obiektu z zadanej pozycji – od tego momentu dostępne są jego metody i własności .

txtVal = val(txtStr) * MULTIPLIER
status = element.setString(cstr(txtVal))
status = element.rewrite()
End If
' Kolejno program otrzymuje łańcuch znaków i wymnaża go przez stałą MULTIPLIER tą wartość zwraca do
starego łańcucha zmiennej elementu a następnie przepisuje element (nadpisuje) z powrotem do pliku .

MbeStartLocate
MbeGetInput MBE_DataPointInput, MBE_ResetInput
Wend
MbeWritePrompt ""
MbeSendReset

MbeSendCommand "CHOOSE ELEMENT "
' ustawienie naciśniętego przycisku narzędzia wybierz/skaż element .

MbeSendCommand "ECHO "
```

Przygotuj odpowiedź

Do czego służą obiekty MbeWritePrompt, MbeSendReset, MbeGetInput, MbeSendCommand, MbeStartLocate Co to jest to to jest txtVal, Wend

Zadania,

1. Zmodyfikuj program tak aby to użytkownik sam wybierał wartość mnożnika, która stosowana będzie do wszystkich kolejnych wskazań,
2. Zamień fragment kodu dot. operacji na stringu na osobną procedurę,
3. Dodatkowo jeśli użytkownik nie kliknie w tekst to program rozpoznaje w co klika użytkownik (linia, kształt czy punkt i wyświetla stosowny komunikat ).
4. Dopisz procedurę zmiany stylu elementu graficznego (styl jako numer) podanego przez użytkownika pomocna będzie instrukcja Rewrite.

Zadanie dodatkowe .... na 6 (tylko dla chętnych) Dopisz procedurę zmiany koloru wypełnień shape (kolor jako numer) podanego przez użytkownika. Uwaga - pomocna będzie instrukcja Rewrite.