



Ćwiczenie nr 2 Drogi miasteczka

Mapa miasta

Utwórz swoją nową Przestrzeń Pracy (workspace) załóż nowy plik dgn i utwórz w nim następujące warstwy: drogi, oś_drogi, działki, budynki, stawy,

Pamiętaj o ustawieniu jednostek rysunkowych

Rysunek drogi

Narysuj oś drogi (linię) o współrzędnych od punktu 800,250 do punktu 800,100. W tym celu najpierw wybierz narzędzie wstaw linię a potem wpisz komendę w keyin (wpisanie) XY=811,253, po czym zatwierdź enterem (klawiatury) a potem wpisz i zatwierdź komendę XY= 811,90.

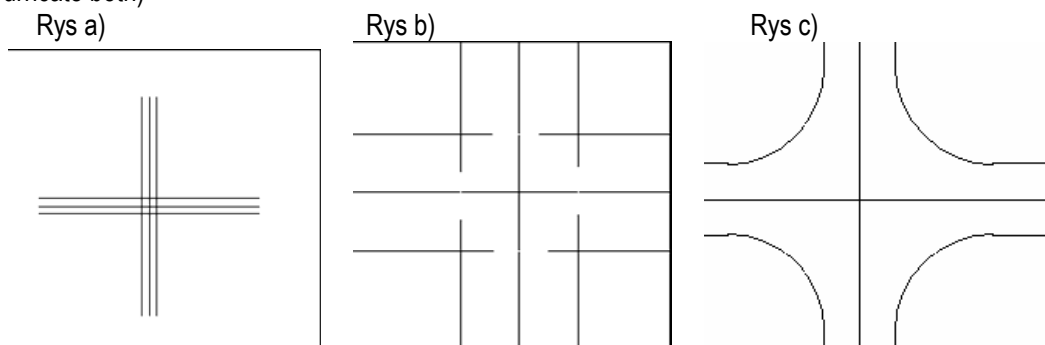
Narysuj drugą linię (też za pomocą keyin) o współrzędnych 870,175 i 695,175

Posiadając osie dróg narysuj następnie skrzyżowanie dróg o szerokości drogi (14 m) – kopiowanie równoległe (kopy prarell) o 7 metrów w każdą stronę (rys a).

Przytnij linie drogi tak aby utworzyć skrzyżowanie – narzędzie kasuj część elementu (delete part of element). (rys b)

Połącz krawędzie drogi tak aby linie się stykały - narzędzie przedłuż dwa elementy do skrzyżowania Extend 2 Elements to intersection.

Wprowadź zaokrąglenie o promieniu 10 m prostego kąta przecięcia się linii (rys c) – narzędzie (Construct circular fillet z opcją Turncate both)



Zmień atrybuty linii osi drogi – żółty kolor, styl linii nr 4 oraz grubość 0, - narzędzie (change attributes, zmień atrybuty)

Przytnij/wydłuż linie drogi we wszystkich kierunkach do tego samego rozmiaru (wszystkie linie drogi (osie i krawędzie mają mieć tą samą długość około 180 m licząc od skrzyżowania)

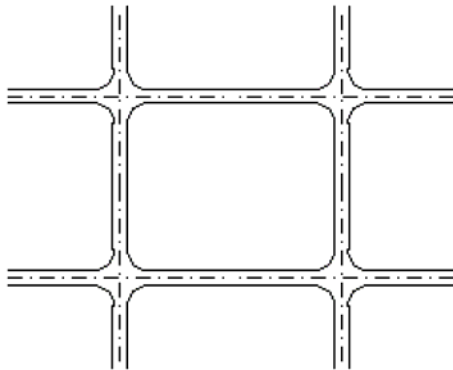
Pomoc – strona www fakultetu pomoc do ćwiczenia nr 2.

Obwiedź narzędziem fence całe skrzyżowanie – a następnie narzędziem odbicie zwierciadlane (mirror) skopuj to skrzyżowanie tak by końce kopiowanej drogi były zasnapowane do końców drogi oryginalnej – skopuj następnie skrzyżowanie na południe a następnie jedno ze skopiowanych skrzyżowań przekopuj tak aby uzyskać efekt jak na rysunku d)

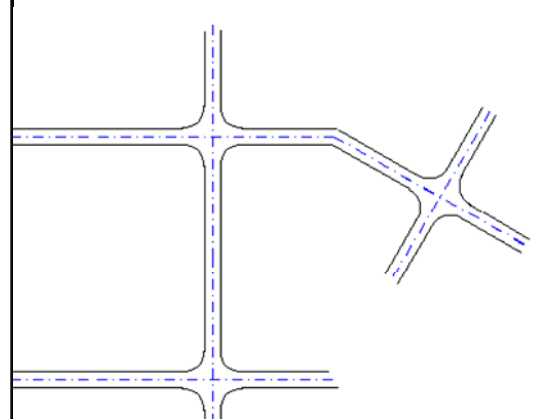


Ostatnie piąte skrzyżowanie przekopij i obróć o kąt 150° tak aby uzyskać efekt jak na rysunku Rys e)

Rys d)



Rys e)



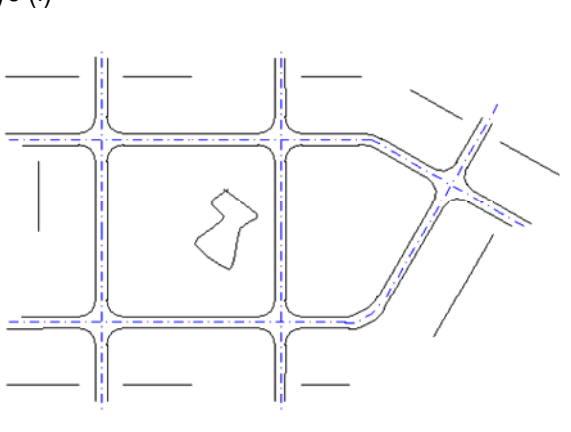
Połącz 5 skrzyżowanie z pozostałymi drogami

Na osobnej warstwie dodaj nazwy ulic.

Działki

Skopiuj granice dróg o 80 m tak aby utworzyć granice działek. Dorysuj staw. (Rys f) A następnie narysuj działki – mniej więcej tak jak na rysunku docelowym (Rys. Final)

Rys (f)



Budynki

Narysuj trzy typy budynków i zapelnij nimi wszystkie działki.

Samodzielnie narysuj pozostałe elementy znajdujące się na rysunku Rys Final



NEW SUBDIVISION

