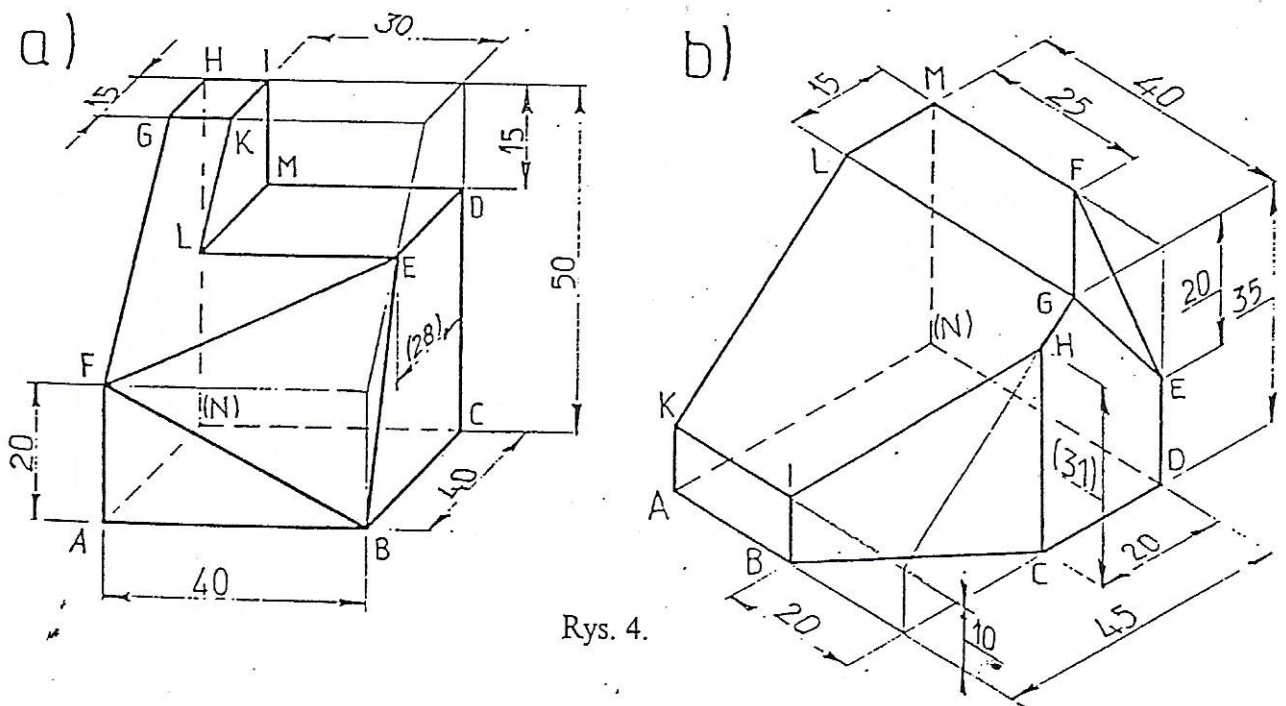
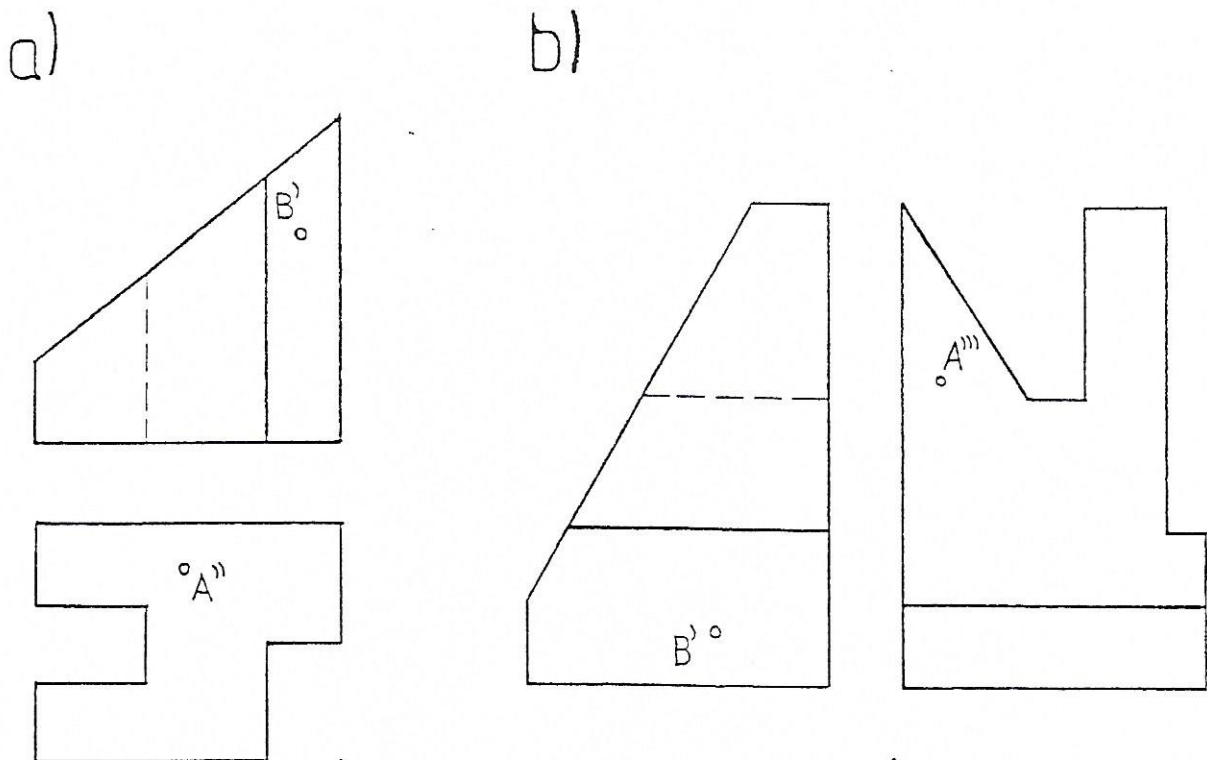


- 3.1. Określić współrzędne punktu A,G,F,E,L ... itd.
- 3.2. Przedstawić w układzie odniesienia x,y,z krawędzie: HK, BF, ED, GB itd., wskazać na którym z rzutów odwzorowana jest rzeczywista długość tych krawędzi.
- 3.3. Przedstawić w układzie odniesienia xyz wskazaną ścianę bryły:
 - a) ABGH; b) BCDF; c) DEF; d) BFG; ... itd.
- 3.4. Wskazać rzutnie, na których odpowiednie ściany bryły są odwzorowane w ich rzeczywistej wielkości.
- 3.5. Przedstawić w rzutach prostokątnych Monge'a bryłę przedstawioną rzutem aksonometrycznym (rys. 3) stosując układ rzutni xyz usytuowany zgodnie z opisem obok rysunku.
- 3.6. Przeprowadzić krytyczną analizę usytuowania bryły względem układu rzutni zawartą w opisie obok rysunku aksonometrycznego. Czy to usytuowanie i podana liczba rzutów spełnia wymagania racjonalnego odwzorowania? Jeżeli nie, zaproponować zmiany i odwzorować tę bryłę w zmienionym położeniu.
4. Dana bryła rzutem aksonometrycznym (rys. 4a lub 4b). Przyjąć położenie układu rzutni xyz względem ścian tej bryły i wykonać polecenia 3.1 ÷ 3.5 (dotyczące bryły z zadania 3) odnosząc je do bryły a lub b.



Rys. 4.

5. Dane dwa rzuty prostokątne wielościanu, które w sposób kompletny odwzorowują jego postać geometryczną. Na ścianach bryły leżą punkty A i B dane jednym rzutem (rys. 5).



Rys. 5.

- 5.1. Uzupełnić odwzorowanie wskazanej bryły (a lub b) do trzech rzutów podstawowych.
 5.2. Wyznaczyć rzuty punktów A i B w trzech rzutach bryły.

II. Rzutowanie aksonometryczne

6. Wykreślić konstrukcyjnie wg podanych wymiarów wskazaną figurę płaską:
- romb o boku $a = 20 \text{ mm}$ i kącie ostrym $\alpha = 75^\circ$,
 - trójkąt równoramienny o podstawie $a = 30 \text{ mm}$ i wysokości $h = 30 \text{ mm}$,
 - trójkąt o bokach: $a = 40 \text{ mm}$; $b = 35 \text{ mm}$; $c = 20 \text{ mm}$,
 - czworokąt o bokach: $a = 50 \text{ mm}$; $b = 30 \text{ mm}$; $c = 25 \text{ mm}$; $d = 40 \text{ mm}$ i kącie pomiędzy bokami a i b $\alpha = 60^\circ$,
 - okrąg o średnicy 40 mm .
- Przedstawić tę figurę:
- w izometrii,
 - w dimetrii prostokątnej,
 - w dimetrii ukośnej
- w położeniu równoległym do jednej z płaszczyzn aksonometrii (xy , xz lub yz).
- Uwaga: dla okręgu w rzucie izometrycznym zastosować konstrukcję uproszczoną.