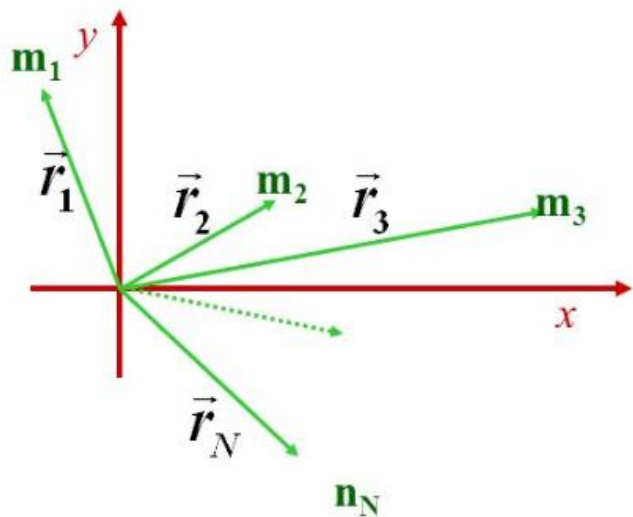


# FIZYKA I

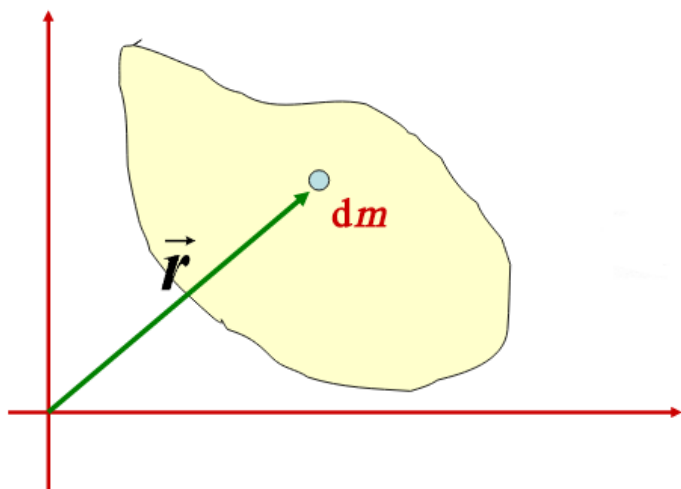
# Wykład IV

# Ruch obrotowy bryły sztywnej (I)

## Środek masy



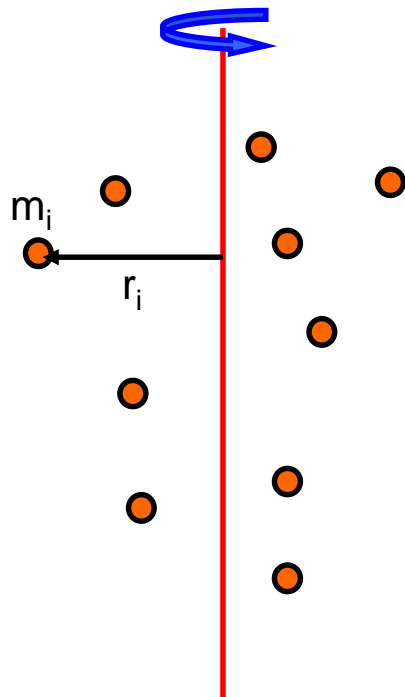
$$R_{śm} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^N m_i} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{M}$$



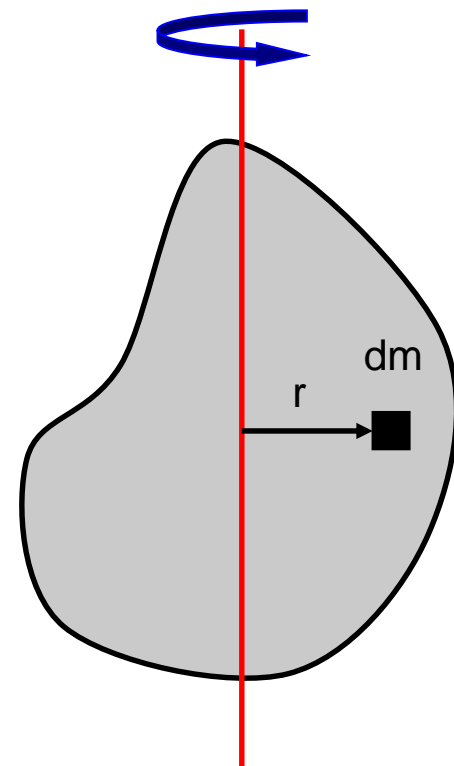
$$R_{śm} = \frac{\int_0^M \vec{r} dm}{\int_0^M dm} = \frac{1}{M} \int_0^M \vec{r} dm = \frac{1}{M} \int_0^V \vec{r} dV$$

$$\rho = \lim_{\Delta V \rightarrow 0} \frac{\Delta m}{\Delta V} = \frac{dm}{dV}$$

## Oś obrotu i moment bezwładności



$$I = \sum_{i=1}^N r_i^2 m_i$$



$$I = \int_M r^2 dm$$

Moment bezwładności punktu materialnego lub bryły sztywnej pełni w ruchu obrotowym dokładnie tę samą rolę, jak masa tych ciał w ruchu postępowym. Moment bezwładności, który oznaczamy dużą literą  $I$  (od *inertia*), opisuje **sposób rozkładu masy wokół osi obrotu**.

## Ruch obrotowy – zasady dynamiki Newtona

### *Moment pędu*

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v} \qquad \vec{L} = I \vec{\omega} \quad \vec{L} = \hat{I} \vec{\omega}$$

### *Siła - moment siły*

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} = \vec{v} \times m\vec{v} = \vec{0}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M}$$

Jeśli do bryły przyłożony jest zewnętrzny moment siły, to jej moment pędu zmienia się.

### Ruch obrotowy – zasady dynamiki Newtona

Druga zasada dynamiki Newtona dla ruchu krzywoliniowego (obrotowego )

$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad \vec{M} = \vec{M}_{zew} \quad \vec{M}_{wew} = \vec{0}$$
$$\vec{M} = I \vec{\varepsilon} \quad \vec{M} = \hat{I} \vec{\varepsilon}$$

Składowa zewnętrznego momentu siły, równoległa do osi obrotu ustalonej w układzie inercyjnym (lub przechodzącej przez środek masy), działającego na obracające się ciało równa jest iloczynowi momentu bezwładności i przyspieszenia kąowego względem tej osi.

### Energia kinetyczna bryły sztywnej w ruchu obrotowym

Energię kinetyczną bryły sztywnej obracającej się dookoła nieruchomego środka masy nazywamy energią rotacyjną i wyrażamy wzorem:

$$E_k = \frac{1}{2} \sum_n m_n v_n^2 = \frac{1}{2} \sum_n m_n (\vec{\omega} \times \vec{r}_n)^2$$

Dla bryły o dowolnym kształcie:

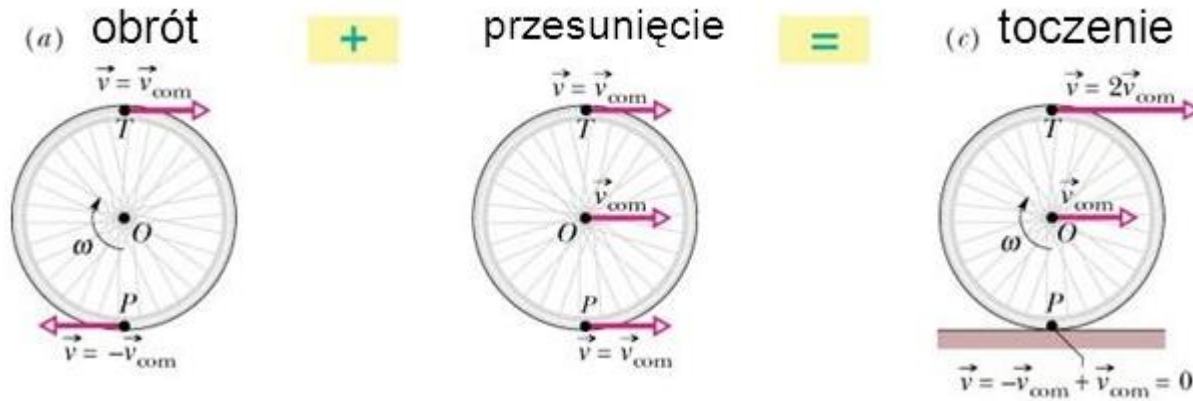
$$E_k = \frac{1}{2} (I_{xx} \omega_{xx}^2 + I_{yy} \omega_{yy}^2 + I_{zz} \omega_{zz}^2 + 2I_{xy} \omega_x \omega_y + 2I_{yz} \omega_y \omega_z + 2I_{zx} \omega_z \omega_x)$$

Dla bryły o symetrii sferycznej:

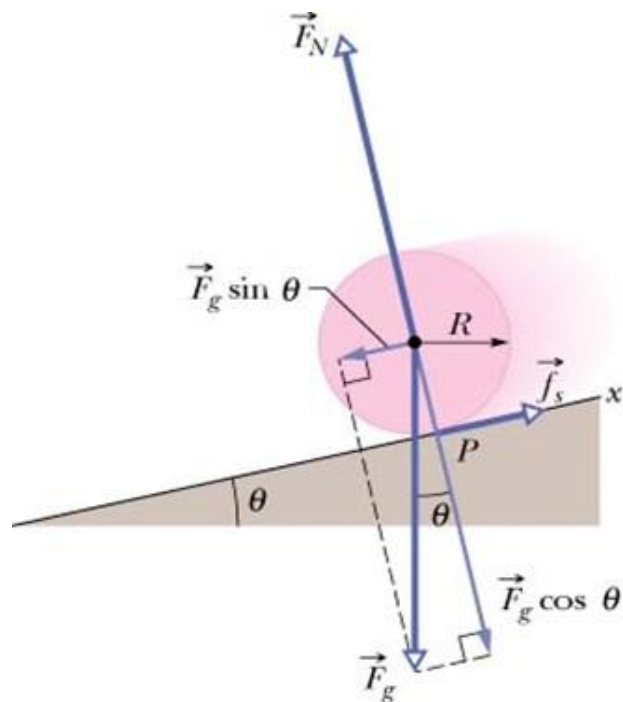
$$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$$

## Toczenie bez poślizgu

Toczenie bez poślizgu jest specyficznym rodzajem ruchu bryły sztywnej, będącym złożeniem ruchu postępowego środka masy i ruchu obrotowego wokół środka masy.



## Toczenie bez poślizgu



Ruch postępowy:

$$ma = F_g \sin \theta - P$$

Ruch obrotowy:

$$I\varepsilon = PR$$

Oraz:

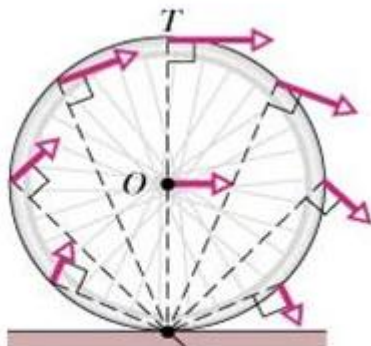
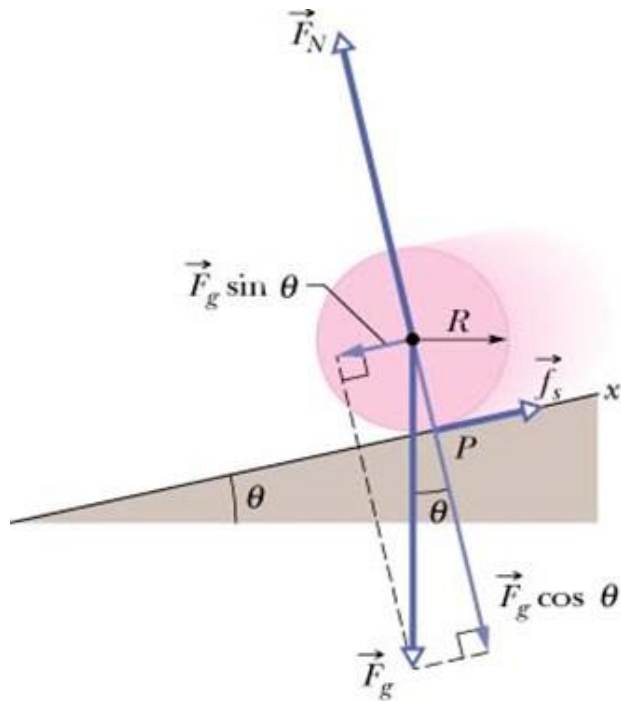
$$a = R\varepsilon$$

Ostatecznie:

$$ma + \frac{I\varepsilon}{R} = mg \sin \theta \Rightarrow a = \frac{g \sin \theta}{1 + \frac{I}{mR^2}}$$



## Toczenie bez poślizgu



Chwilowa Oś obrotu P

Równanie ruchu obrotowego względem chwilowej osi obrotu (linia przechodząca przez punkt styku bryły z równią):

$$I\varepsilon = F_g R \sin \theta$$

Z twierdzenia Steinera:

$$I_S = I + mR^2$$

Więc:

$$a = R\varepsilon = \frac{mgR^2 \sin \theta}{I + mR^2}$$

## Ruch obrotowy bryły sztywnej (IX)

Bryła sztywna wprawiona w obrót dookoła osi środkowej o największym lub najmniejszym momencie bezwładności (są to osie główne) zachowuje kierunek tej osi w trakcie ruchu w przestrzeni. Te dwie osie główne są to tak zwane swobodne osie obrotu.

Bryła wprawiona w obrót dookoła osi o pośrednim momencie bezwładności w ruchu postępowym koziółkuje. Kierunek osi obrotu zmienia swój kierunek w przestrzeni.

Ciała swobodnie ustawiające się w przestrzeni w trakcie obrotów dążą do takiego ustawienia się, żeby obrót następował dookoła osi o możliwie największym momencie bezwładności.

Taka konfiguracja jest stabilna ze względu na małe zaburzenia, np. pojawiające się zaburzające momenty sił próbujące zmienić chwilową oś obrotu.

## Obroty bryły sztywnej wokół osi zmiennej w czasie

1. przechodzącej przez jeden ustalony punkt bryły (obrót nieswobodny)
2. przechodzącej przez ŚM ciała (obrót swobodnej bryły sztywnej).

W przypadku (1) będziemy zakładać, że ustalony punkt bryły spoczywa w układzie inercyjnym U. W przypadku (2) ŚM spoczywa w układzie inercyjnym.

W obu przypadkach wprowadzimy układ współrzędnych kartezjańskich U' związanych ze ŚM bryły sztywnej. Kierunek osi U' będzie pokrywał się z osiami głównymi bryły. W U' tensor bezwładności będzie diagonalny. Układ U' będzie obracał się względem inercyjnego układu U z prędkością kątową  $\omega$ .

$$\vec{M} = \frac{d}{dt} \vec{L} = \frac{d}{dt} \vec{L}' + \vec{\omega} \times \vec{L}'$$

$$\vec{M}(t) = [M_{x'}, M_{y'}, M_{z'}]$$

$$\vec{\omega}(t) = [\omega_{x'}, \omega_{y'}, \omega_{z'}]$$

$$\vec{L}' = \hat{I}' \vec{\omega}' = [I_{x'} \omega_{x'}, I_{y'} \omega_{y'}, I_{z'} \omega_{z'}]$$

Obroty bryły sztywnej wokół osi zmiennej w czasie

# ROWNANIA EULERA

$$M_{x'} = I_{x'} \frac{d}{dt} \omega_{x'} + (I_{z'} - I_{y'}) \omega_{y'} \omega_{z'}$$

$$M_{y'} = I_{y'} \frac{d}{dt} \omega_{y'} + (I_{x'} - I_{z'}) \omega_{x'} \omega_{z'}$$

$$M_{z'} = I_{z'} \frac{d}{dt} \omega_{z'} + (I_{y'} - I_{x'}) \omega_{x'} \omega_{y'}$$

### Obroty bryły sztywnej wokół osi zmiennej w czasie

Dla  $M=0$  oraz  $I_{xx}=I_{yy}=I_{zz}=I$

$$0 = I_{x'} \frac{d}{dt} \omega_{x'} + (I_{z'} - I_{y'}) \omega_{y'} \omega_{z'} = I_{x'} \frac{d}{dt} \omega_{x'} \Rightarrow \omega_{x'} = \text{const}$$

$$0 = I_{y'} \frac{d}{dt} \omega_{y'} + (I_{x'} - I_{z'}) \omega_{x'} \omega_{z'} = I_{y'} \frac{d}{dt} \omega_{y'} \Rightarrow \omega_{y'} = \text{const} \Rightarrow \vec{\omega} = \text{const}$$

$$0 = I_{z'} \frac{d}{dt} \omega_{z'} + (I_{y'} - I_{x'}) \omega_{x'} \omega_{y'} = I_{z'} \frac{d}{dt} \omega_{z'} \Rightarrow \omega_{z'} = \text{const}$$

## Zasada zachowania momentu pędu

$$\vec{M}_{wyp} = 0 \Rightarrow \frac{d}{dt} \vec{L} = \vec{0} \rightarrow \vec{L} = const$$

Jeśli działa siła centralna:  $\vec{F} = \hat{r} \cdot f(r)$

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \cdot \hat{r} f(r) = \vec{0} \Rightarrow \frac{d}{dt} \vec{L} = \vec{0} \Rightarrow \vec{L} = const$$

W inercyjnym układzie odniesienia:

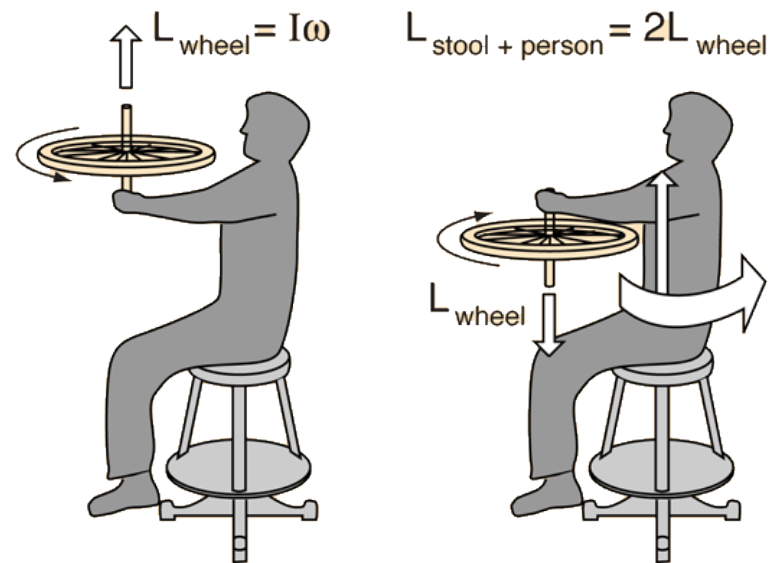
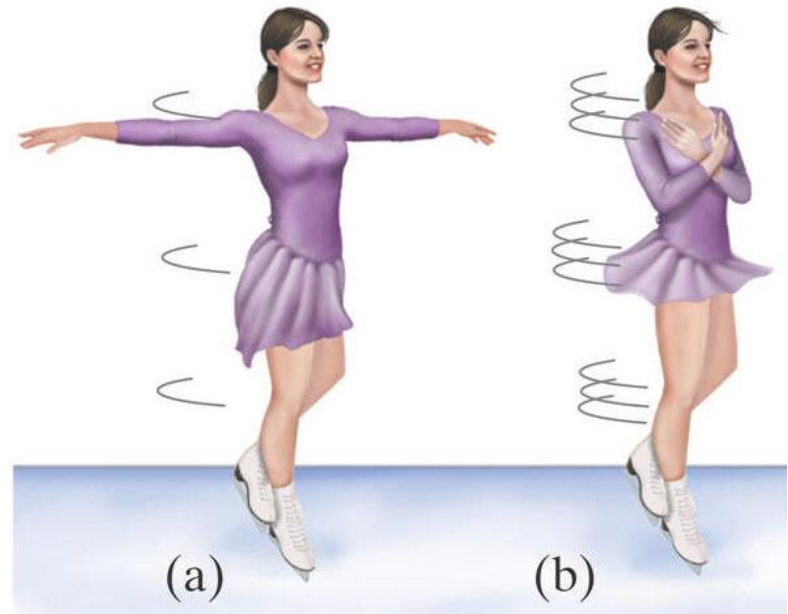
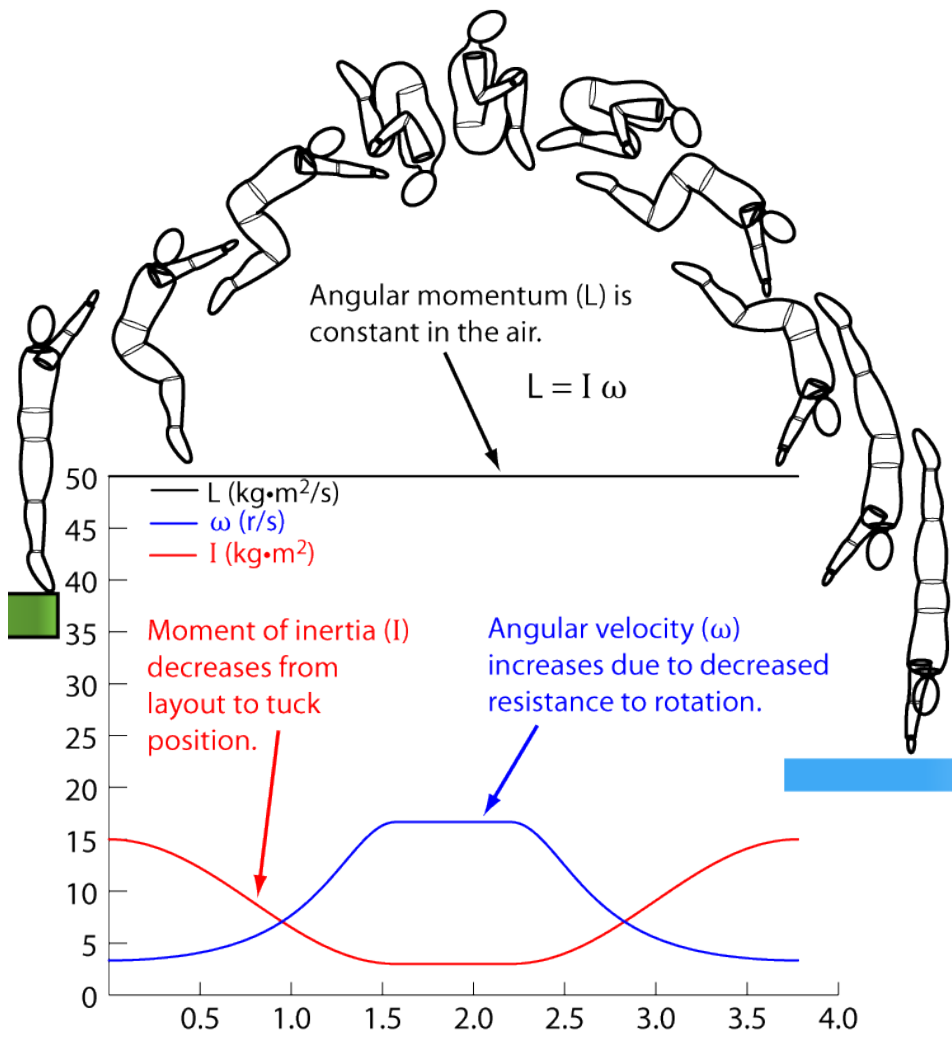
$$\vec{L} = \sum_{n=1}^N m_n \vec{r}_n \times \vec{v}_n \quad \vec{L} = \vec{L}(\text{oś obrotu})$$

$$\vec{L} = \sum_{n=1}^N m_n (\vec{r}_n - \vec{R}_{CM}) \times \vec{v}_n + \sum_{n=1}^N m_n \vec{R}_{CM} \times \vec{v}_n = \vec{J}_{CM} + \vec{R}_{CM} \times \vec{P}$$

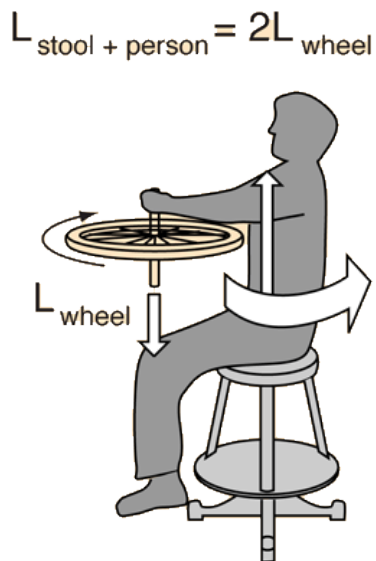
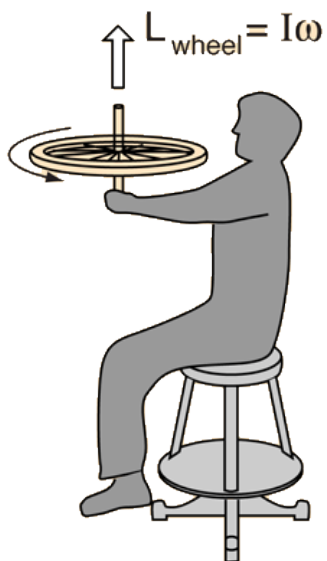
$$\vec{P} = \sum_{n=1}^N m_n \vec{v}_n$$

$J_{CM}$  moment pędu  
względem środka masy,  
 $R_{CM} \times P$  moment pędu  
środku masy względem  
początku układu

# Ruch obrotowy bryły sztywnej (XIV)



# Ruch obrotowy bryły sztywnej (XV)



$L_{\text{koła}}$

$-L_{\text{koła}}$

$L_{\text{statyw}}$

$$\vec{L}_{\text{przed}} = \vec{L}_{\text{po}}$$

$$\vec{L}_{\text{koło}} = \vec{L}_{\text{koło}} + \vec{L}_{\text{statyw}}$$

$$L_{\text{koło}} = -L_{\text{koło}} + L_{\text{statyw}}$$

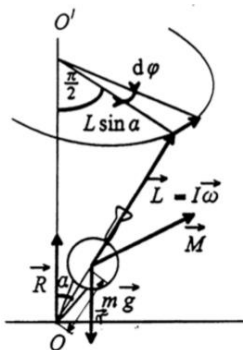
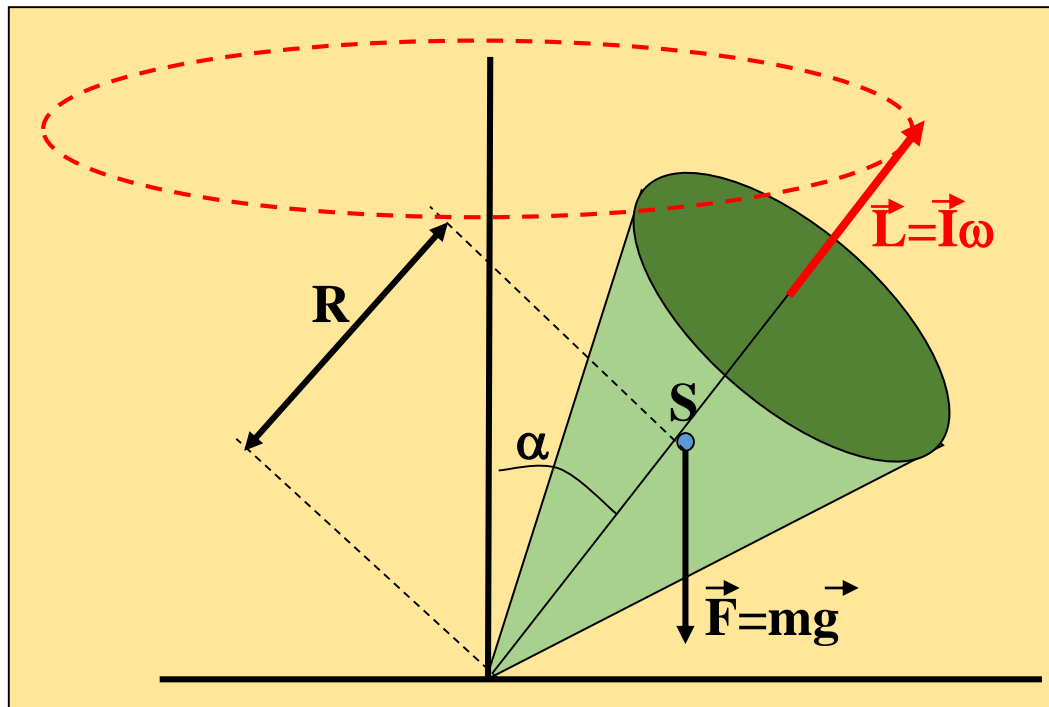
$$2L_{\text{koło}} = L_{\text{statyw}}$$

$$2\omega_{\text{koło}} I_{\text{koło}} = \omega_{\text{statyw}} I_{\text{statyw}}$$

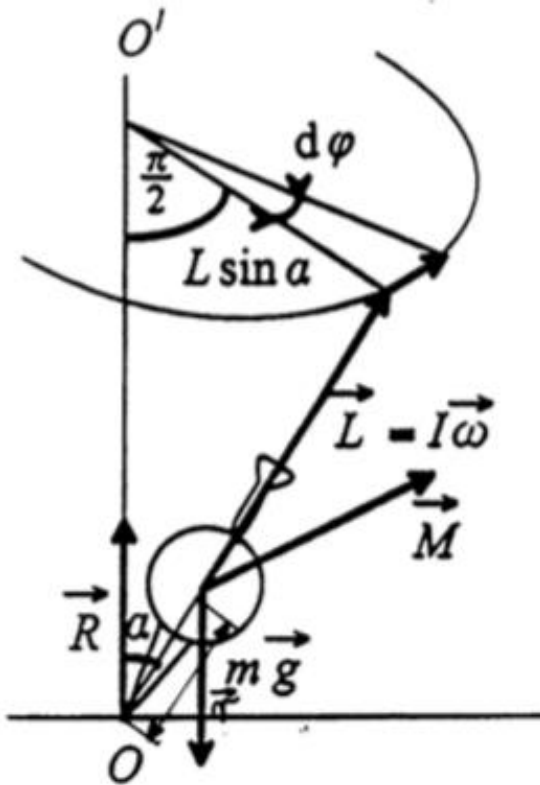
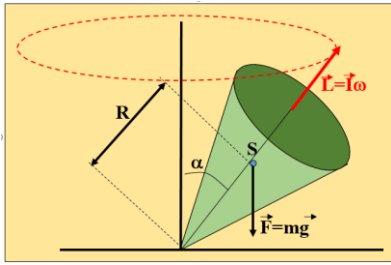
$$\omega_{\text{statyw}} = 2\omega_{\text{koło}} \frac{I_{\text{koło}}}{I_{\text{statyw}}}$$



**Precesja** to obrót wektora momentu pędu pod wpływem momentu sił zewnętrznych.



# Ruch obrotowy bryły sztywnej (XVII)



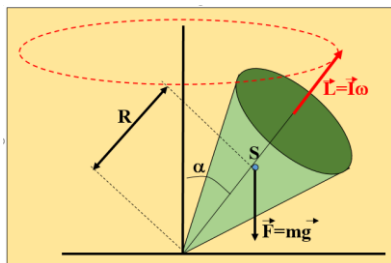
$$\frac{d}{dt} \vec{L} = \vec{M} = \vec{r} \times m\vec{g} \Rightarrow \frac{d}{dt} \vec{L} = mgr \sin \alpha$$

$$dL = L \sin \alpha d\varphi \Rightarrow \frac{d}{dt} L = L \sin \alpha \frac{d}{dt} \varphi$$

$$L \sin \alpha \frac{d}{dt} \varphi = mgr \sin \alpha$$

$$\omega_P = \frac{d}{dt} \varphi = \frac{mgr}{L} = \frac{mgr}{I\omega}$$

# Ruch obrotowy bryły sztywnej (XVII)



Gdy oś momentu pędu nie pokrywa się z osią symetrii bąka, na ruch precesyjny osi symetrii nakłada się **nutacja** o okresie  $T_n$ . Oś symetrii bąka zakreśla wtedy linię wężykowatą

