

<i>Imię Nazwisko(Drukowanymi)</i>	<i>Data odrobienia ćwiczenia</i>	<i>Ocena</i>	<i>Data, podpis</i>

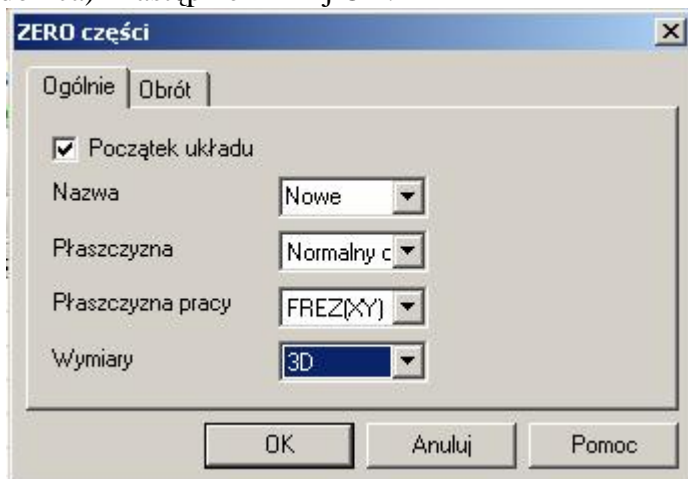
5 Laboratorium ZSP

Środowisko do komputerowego wspomagania wytwarzania EdgeCAM

Import plików bryłowych, ustawianie nowego „Zera”, wyszukiwanie cech, obróbka pliku bryłowego typu „matryca” za pomocą „Cykli”

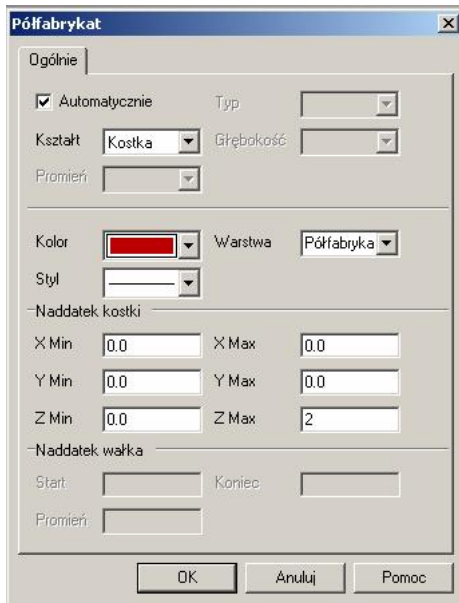
Celem ćwiczenia laboratoryjnego jest zapoznanie się z importem plików bryłowych, ustawianiem nowego punktu zerowego przedmiotu, automatycznym wyszukiwaniem cech bryły typu: kieszeń, otwór oraz obróbką pliku bryłowego za pomocą „Cykli”.

1. Uruchom program EdgeCAM 2009 Pl.
2. Ustaw interfejs dla frezowania; Menu Widok – Paski narzędzi – Interfejs- Frezowania – Frezowanie.config
3. Z menu Plik wybierz Wstaw – Bryłę – Przeglądaj i wybierz plik dołączony do instrukcji ćwiczenia Matryca.X_T i kliknij OK.
4. Z menu Widok – Widok wybierz Cieniowany.
5. Z menu Geometria wybierz Utwórz Zero i ustaw opcje jak na rysunku (Płaszczyzna – Normalny do lica) i następnie kliknij OK.

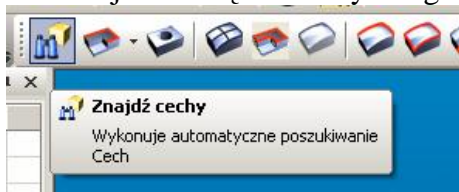


Kolejno kliknij na górną powierzchnie bryły a następnie na lewe dolne naroże elementu.

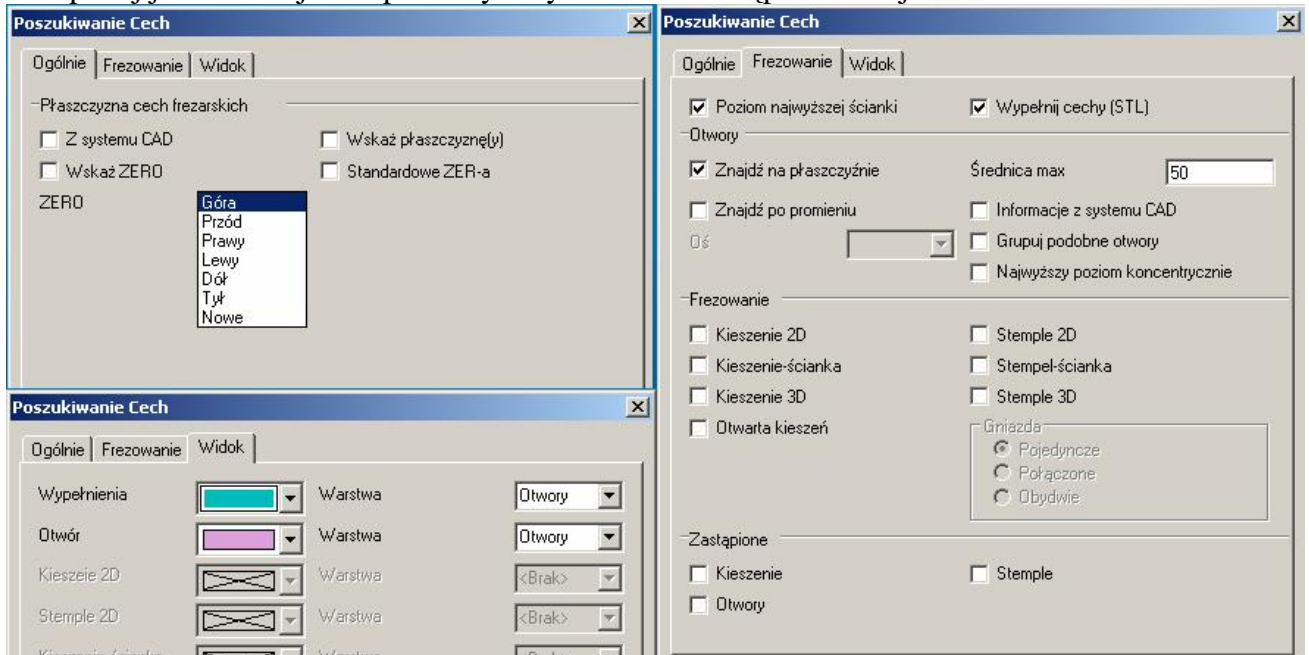
6. Załóż następujące warstwy: Otwory, Półfabrykat, Profile. Ustaw warstwą Półfabrykat jako aktywną (podwójne kliknięcie na nazwie).
7. Z menu Geometria wybierz Półfabrykat, ustaw opcje jak na rysunku i kliknij OK.



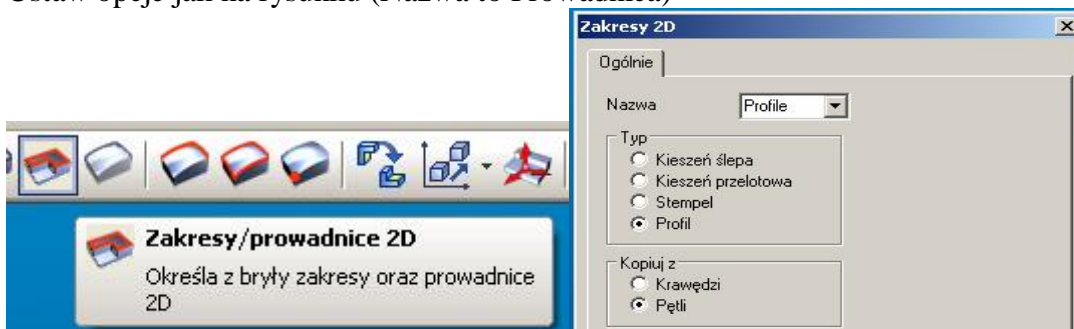
8. Kliknij na ikonę automatycznego wyszukiwania cech



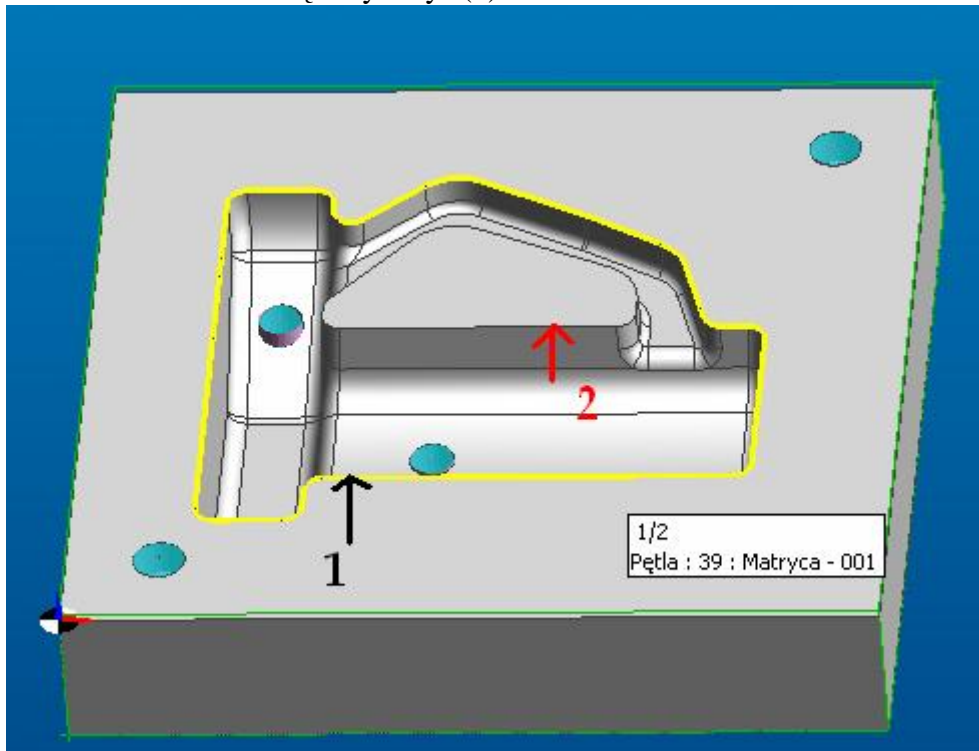
i uzupełnij ją zakładki jak na poniższych rysunkach a następnie kliknij OK.



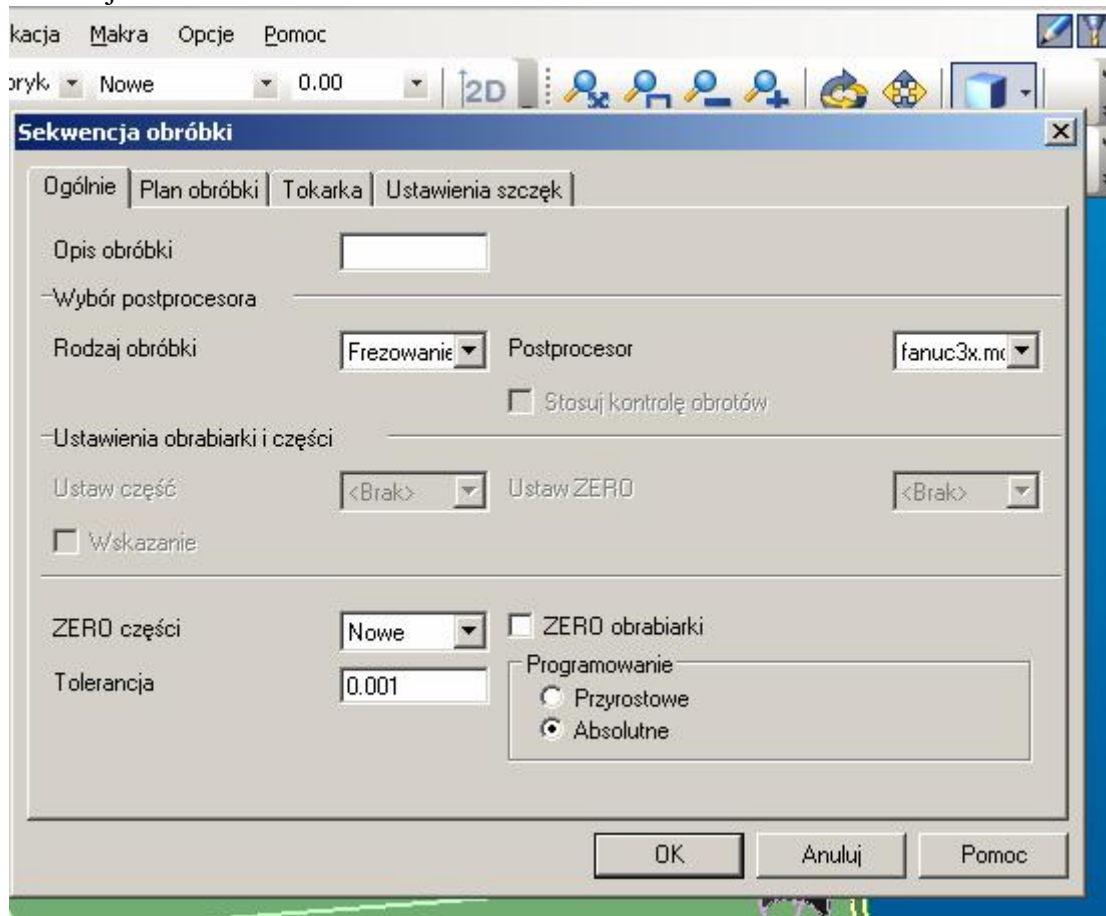
9. Ustaw warstwę Profile jako aktywną. Kliknij ikonę Zakresy/Prowadnice. Ustaw opcje jak na rysunku (Nazwa to Prowadnica)



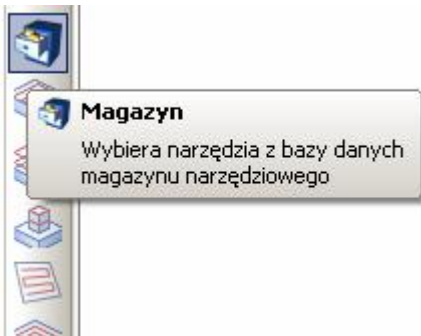
Kliknij OK i najedź kursorem na zewnętrzny obrys gniazda i kliknij Lewy Przycisk Myszki, jeżeli nie podświetli się właściwy, przełącz się klawiszem tabulacji na ten odpowiedni (1), wciśnij ENTER. Podobnie określ wewnętrzny zarys (2).



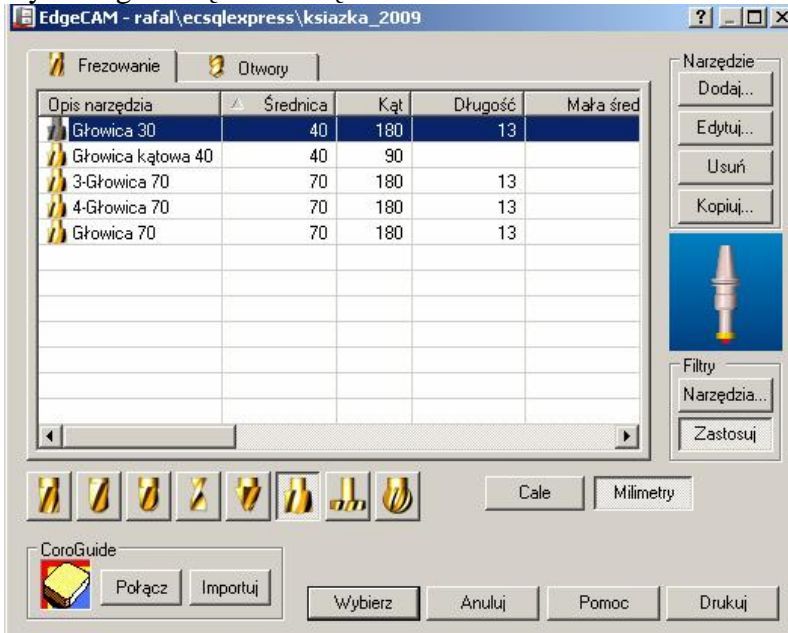
10. Przejdź do modułu obróbki:



11. Z magazynu narzędzi



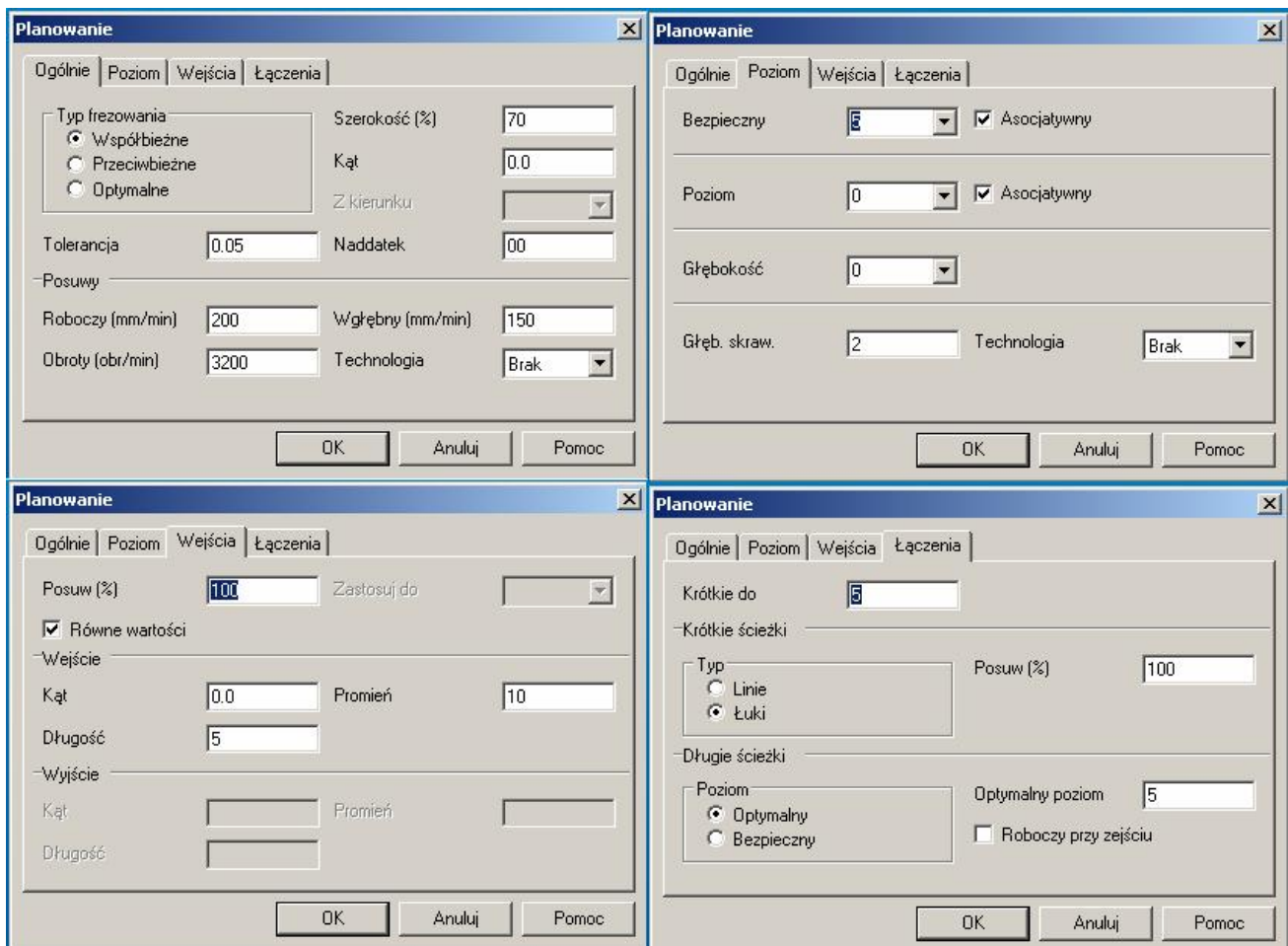
wyberz głowicę frezarską



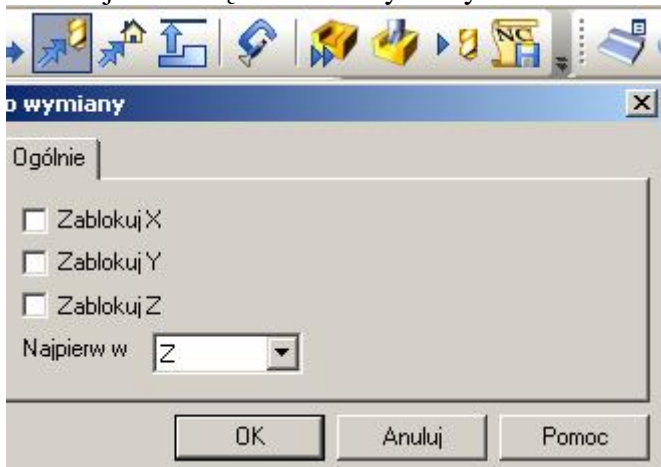
12.Z menu Frezowanie wybierz cykl Planowanie lub kliknij na ikonę



i uzupełnij opcje tak jak na rysunkach oraz kliknij OK. Następnie kliknij dwukrotnie na górnym obrysie półfabrykatu i naciśnij ENTER.

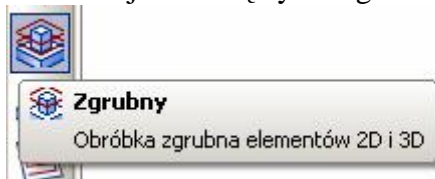


13. Przejdź narzędziem do wymiany

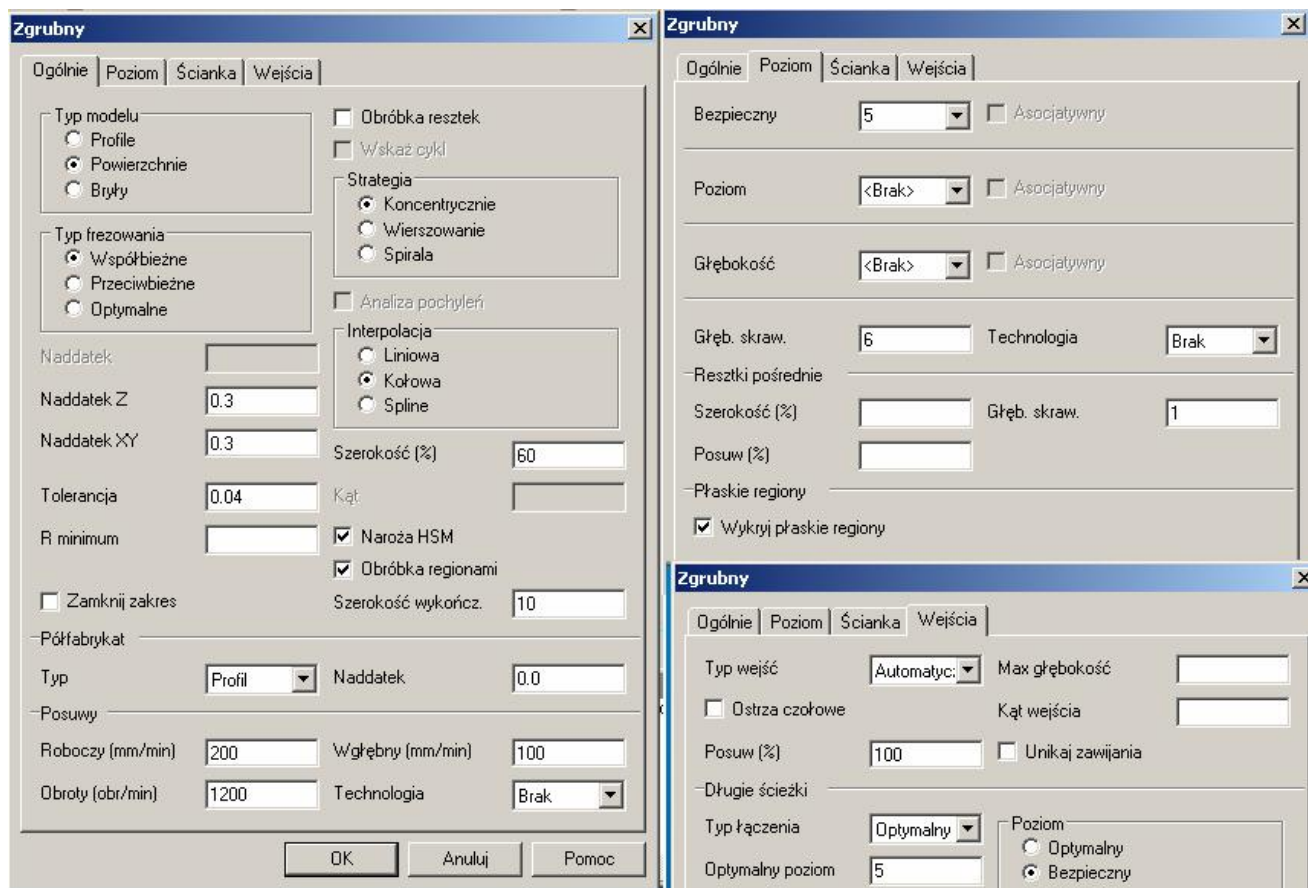


a następnie z magazynu narzędzi wybierz frez walcowy 8.

14. Kliknij na ikonę cyklu zgrubnego

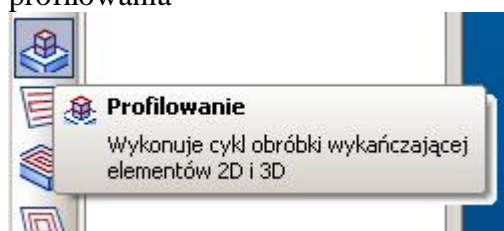


i uzupełnij parametry jak na rysunkach:

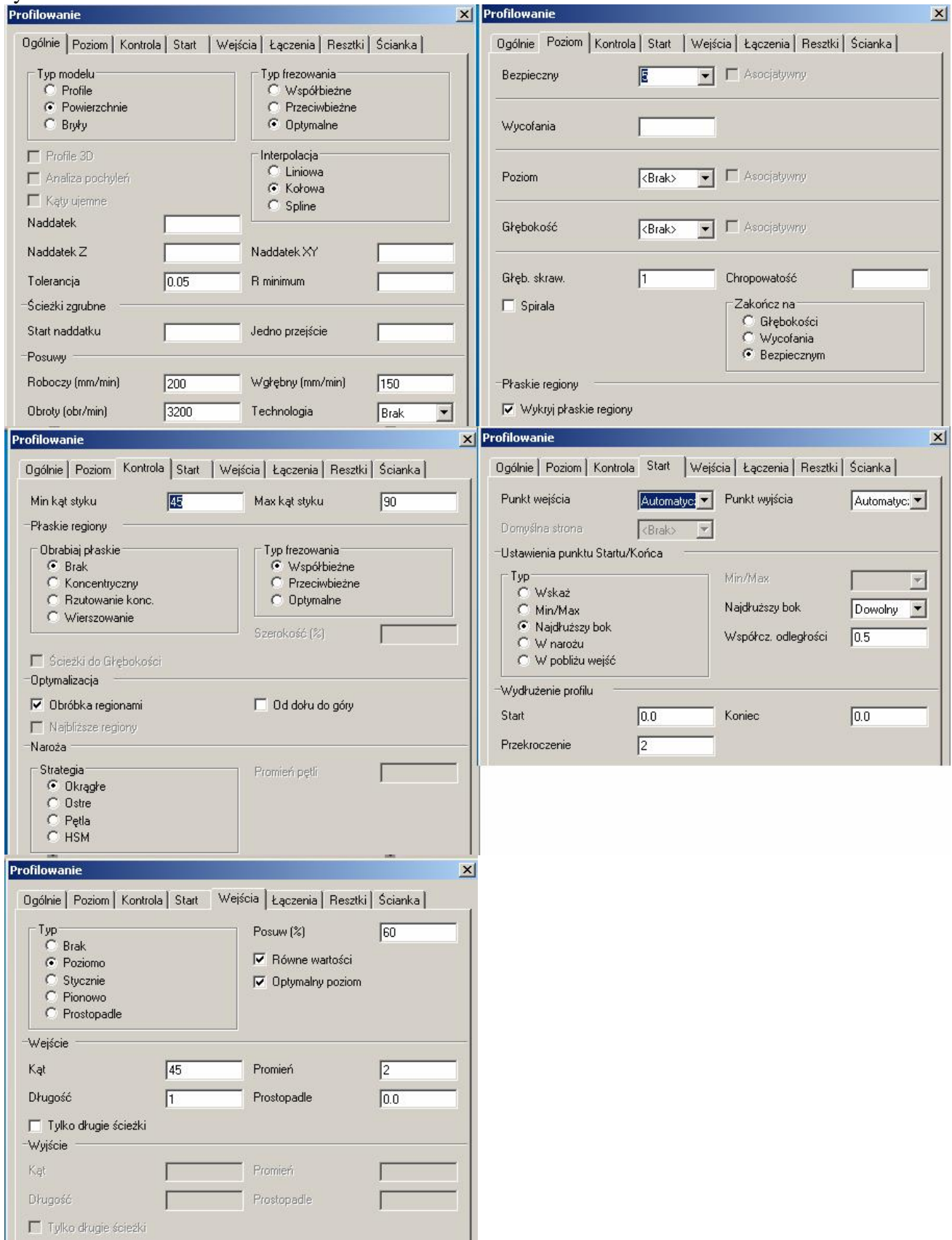


Następnie kliknij: wciśnij Ctrl+A i wciśnij ENTER, gdy program zapyta o profil półfabrykatu to kliknij dwukrotnie na profilu półfabrykatu i wciśnij ENTER, gdy program zapyta o zakres obróbki kliknij na zewnętrzny i wewnętrzny obrys gniazda i wciśnij ENTER.

15. Przejdź narzędziem do wymiany a następnie wybierz z magazynu frez kulisty 8.
16. Wykonaj obróbkę wykańczającą stromych powierzchni detalu. Kliknij na ikonę cyklu profilowania



i uzupełnij parametry tak jak na rysunkach:



Na karcie Poziom dodatkowo możesz zdefiniować Chropowatość 0.03 aby uzyskać stałą chropowatość na całym detalu.

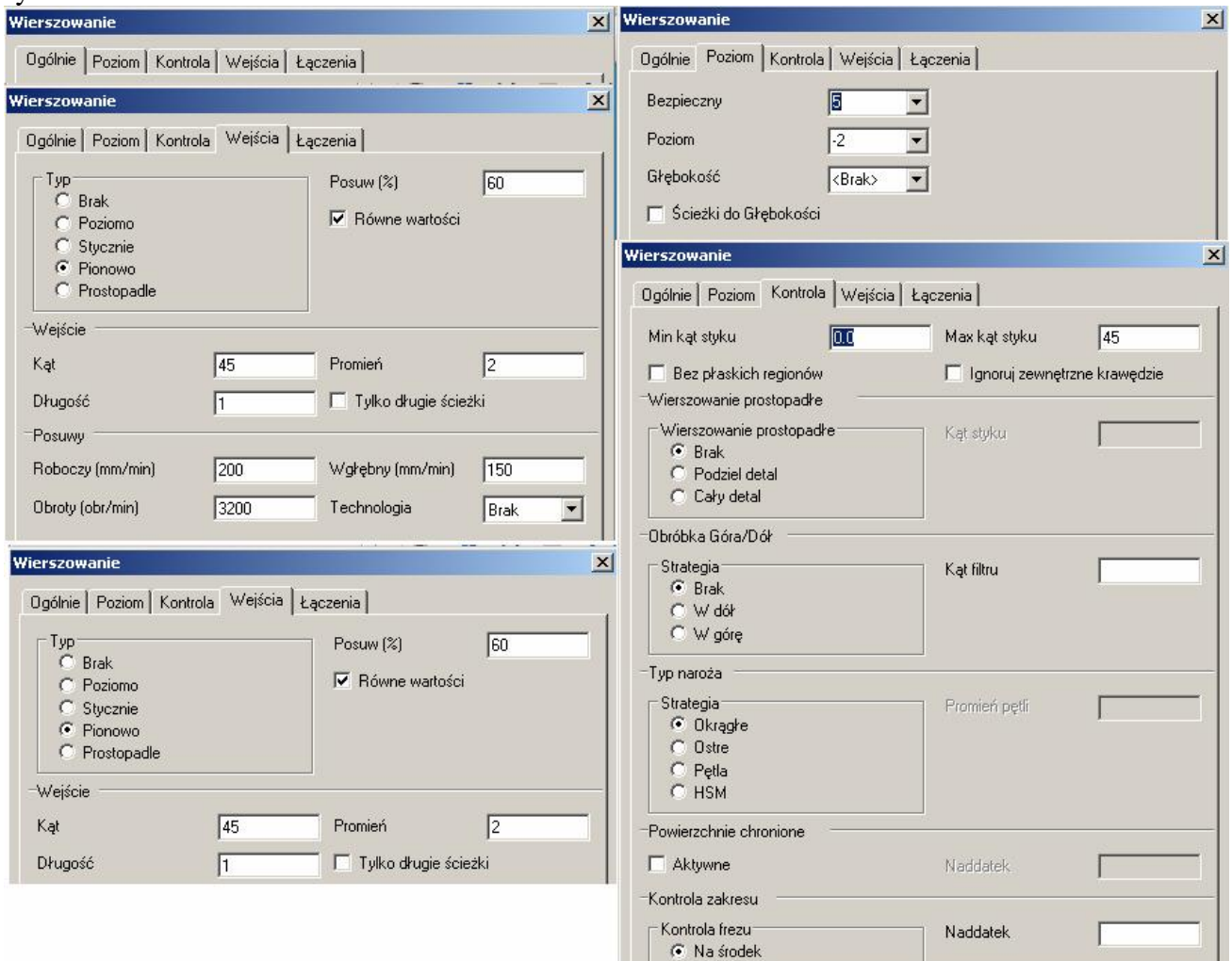
Następnie kliknij: wciśnij Ctrl+A i wciśnij ENTER, gdy program zapyta o zakres obróbki kliknij na zewnętrzny i wewnętrzny obrys gniazda i wciśnij ENTER.

17. Przejdź narzędziem do wymiany. Narzędzie pozostaw bez zmian.



18. Wybierz ponownie cykl Wierszowanie jak na rysunkach:

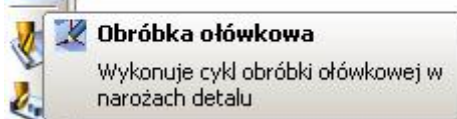
i uzupełnij parametry



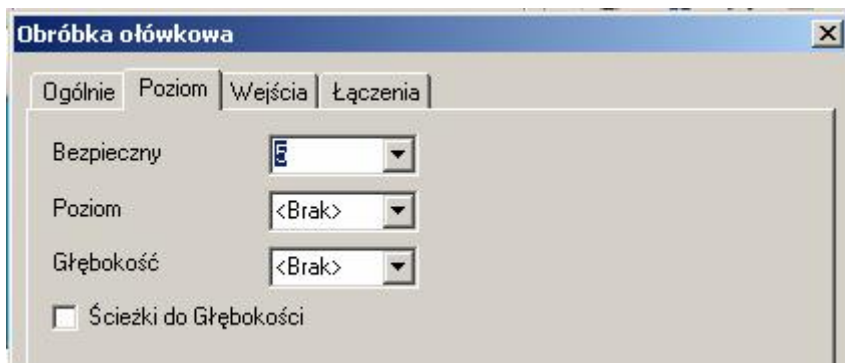
Następnie kliknij: wciśnij Ctrl+A i wciśnij ENTER, gdy program zapyta o zakres obróbki kliknij na zewnętrzny i wewnętrzny obris gniazda i wciśnij ENTER.

19. Przejdź narzędziem do wymiany a następnie wybierz z magazynu Frez kulisty 10

20. Wybierz cykl Obróbka ołówkowa.



i uzupełnij parametry jak na rysunkach:



Następnie kliknij: wciśnij Ctrl+A i wciśnij ENTER, gdy program zapyta o zakres obróbki kliknij na zewnątrz i wewnątrz obrys gniazda i wciśnij ENTER.

21. Przejdź narzędziem do wymiany i wybierz frez kulisty 5 i powtórz czynności z poprzedniego punktu.

22. Przejdź narzędziem do wymiany i przeprowadź symulację obróbki. Po zakończeniu symulacji obrobiony przedmiot powinien wyglądać tak jak na rysunku poniżej.

