

# Matematyczne Metody Fizyki I

Wykład 7

# Zmiana bazy i transformacje podobieństwa

Macierz przejścia pomiędzy dwoma bazami  $\{\vec{e}_i\}$  i  $\{\vec{e}'_i\}$  zdefiniowaliśmy przez:

$$\vec{e}'_i = \sum_{j=1}^n c_{ji} \vec{e}_j \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{C} = \mathbf{E}^{-1} \mathbf{E}'$$

Natomiast transformacje współrzędnych dowolnego wektora przy zmianie bazy mają wówczas postać:

$$x_j = \sum_{i=1}^n x'_i c_{ji} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{x} = \mathbf{C} \vec{x}'$$

Znajdziemy teraz prawa transformacyjne dla macierzy reprezentujących operatory liniowe przy zmianie bazy. Równanie operatorowe  $y = \mathcal{A}x$  można zapisać jako równanie macierzowe w każdej z baz  $\vec{y} = \mathbf{A} \vec{x}$  oraz  $\vec{y}' = \mathbf{A}' \vec{x}'$

Korzystając ze związków określających transformacje współrzędnych wektorów mamy:

$$\mathbf{C} \vec{y}' = \mathbf{A} \mathbf{C} \vec{x}' \quad \Rightarrow \quad \vec{y}' = \mathbf{C}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{C} \vec{x}'$$

Relację pomiędzy macierzami  $\mathbf{A}$  i  $\mathbf{A}'$  określoną przez  $\mathbf{A}' = \mathbf{C}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{C}$  nazywamy **transformacją podobieństwa**. O macierzach  $\mathbf{A}$  i  $\mathbf{A}'$  mówimy, że są **podobne**.

Uwaga: Macierze podobne reprezentują ten sam operator liniowy  $\mathcal{A}$  w różnych bazach. dlatego wszystkie własności operatora niezależne od bazy posiadają też macierze  $\mathbf{A}$  i  $\mathbf{A}'$ .

# Własności macierzy podobnych

Ogólne własności transformacji podobieństwa  $\mathbf{A}' = \mathbf{S}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{S}$

■  $\mathbf{A} = \mathbf{I} \Rightarrow \mathbf{A}' = \mathbf{I}$       **D:**  $\mathbf{A}' = \mathbf{S}^{-1}\mathbf{I}\mathbf{S} = \mathbf{S}^{-1}\mathbf{S} = \mathbf{I}$

■  $\det \mathbf{A} = \det \mathbf{A}'$

**D:**  $\det \mathbf{A}' = \det (\mathbf{S}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{S}) = \det \mathbf{S}^{-1} \det \mathbf{A} \det \mathbf{S} = \det \mathbf{A} \det (\mathbf{S}^{-1}\mathbf{S}) = \det \mathbf{A}$

■  $\text{Tr } \mathbf{A} = \text{Tr } \mathbf{A}'$

**D:**  $\text{Tr } \mathbf{A}' = \sum_i A'_{ii} = \sum_{i,j,k} (\mathbf{S}^{-1})_{ij} A_{jk} S_{ki} = \sum_{i,j,k} S_{ki} (\mathbf{S}^{-1})_{ij} A_{jk} = \sum_{j,k} \delta_{kj} A_{jk} = \sum_j A_{jj} = \text{Tr } \mathbf{A}$

W przypadku gdy  $\mathbf{S}$  jest macierzą unitarną, tzn.  $\mathbf{S}^{-1} = \mathbf{S}^\dagger$  wtedy:  $\mathbf{A}' = \mathbf{S}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{S} = \mathbf{S}^\dagger\mathbf{A}\mathbf{S}$

Transformacje unitarne przekształcają bazy ortonormalne w bazy ortonormalne:

$$\langle \vec{e}'_i | \vec{e}'_j \rangle = \left\langle \sum_k S_{ki} \vec{e}_k \middle| \sum_r S_{rj} \vec{e}_r \right\rangle = \sum_k S_{ki}^* \sum_r S_{rj} \langle \vec{e}_k | \vec{e}_r \rangle = \sum_k S_{ki}^* \sum_r S_{rj} \delta_{kr} = \sum_k S_{ki}^* S_{kj} = (\mathbf{S}^\dagger \mathbf{S})_{ij} = \delta_{ij}$$

Dla transformacji unitarnych mamy:

■  $\mathbf{A}^\dagger = \pm \mathbf{A} \Rightarrow (\mathbf{A}')^\dagger = (\mathbf{S}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{S})^\dagger = \mathbf{S}^\dagger \mathbf{A}^\dagger \mathbf{S} = \pm \mathbf{S}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{S} = \pm \mathbf{A}'$

■  $\mathbf{A}^\dagger = \mathbf{A}^{-1} \Rightarrow (\mathbf{A}')^\dagger \mathbf{A}' = (\mathbf{S}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{S})^\dagger (\mathbf{S}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{S}) = \mathbf{S}^\dagger \mathbf{A}^\dagger \mathbf{S} \mathbf{S}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{S} = \mathbf{S}^\dagger \mathbf{A}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{S} = \mathbf{S}^\dagger \mathbf{I} \mathbf{S} = \mathbf{S}^\dagger \mathbf{S} = \mathbf{I}$

# Problem własny

**Problemem własnym** dla macierzy kwadratowej  $A_{n \times n}$  nazywamy znalezienie wielkości skalarnych  $\lambda$  (**wartości własnych**) oraz niezerowych wektorów  $\vec{x}$  (**wektorów własnych**) spełniających jednocześnie **równanie własne**:  $A\vec{x} = \lambda\vec{x} \Leftrightarrow (A - \lambda I)\vec{x} = 0$

Powyższy układ ma nietrywialne rozwiązania tylko wtedy gdy  $\det(A - \lambda I) = 0$

Równanie to nazywamy **równaniem charakterystycznym**. Sam wyznacznik po rozwinięciu jest wielomianem (w. charakterystyczny)  $w(\lambda)$  stopnia  $n$  z wyrazem wiodącym  $(-1)^n \lambda^n$

Dowód: Z definicji wyznacznika mamy:

$$\det(A - \lambda I) = \sum_{i_1, \dots, i_n=1}^n \varepsilon_{i_1 i_2 \dots i_n} (a_{1i_1} - \delta_{1i_1} \lambda) (a_{2i_2} - \delta_{2i_2} \lambda) \dots (a_{ni_n} - \delta_{ni_n} \lambda)$$

Najwyższą potęgę  $\lambda$  otrzymujemy z wyrazu:

$$(a_{11} - \lambda)(a_{22} - \lambda) \dots (a_{nn} - \lambda) = (-1)^n \lambda^n + O(\lambda^{n-1})$$

Twierdzenie: Macierz jest osobliwa wtedy i tylko wtedy gdy ma zerową wartość własną.

$$\det(A - 0I) = 0 \Rightarrow \det A = 0$$

Zbiór wszystkich wartości własnych macierzy  $A$  nazywamy **spektrum** i oznaczamy  $\sigma(A)$ .

# Wartości własne i wektory własne

**Twierdzenie:** Dowolna kombinacja liniowa wektorów własnych macierzy  $A$  odpowiadających tej samej wartości własnej  $\lambda$  jest także wektorem własnym macierzy  $A$  odpowiadającym tej wartości własnej  $\lambda$ .

**D:** Niech  $\vec{x} = c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n$  oraz  $A\vec{x}_i = \lambda \vec{x}_i$

$$\begin{aligned} A\vec{x} &= A(c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n) = c_1 A\vec{x}_1 + c_2 A\vec{x}_2 + \dots + c_n A\vec{x}_n = \\ &= c_1 \lambda \vec{x}_1 + c_2 \lambda \vec{x}_2 + \dots + c_n \lambda \vec{x}_n = \lambda (c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n) = \lambda \vec{x} \end{aligned}$$

W szczególności dowolny wektor własny pomnożony przez stałą różną od zera jest również wektorem własnym odpowiadającym tej samej wartości własnej.

**Przykład:** Znajdź wartości własne i wektory własne macierzy  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 \\ 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 - 4 = \lambda^2 - 2\lambda - 3 = 0$$

a więc mamy dwie wartości własne:  $\lambda_1 = -1$  i  $\lambda_2 = 3$

wektory własne:  $\lambda_1 = -1$ :  $\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \vec{v}_1 = x_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\lambda_2 = 3$ :  $\begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \vec{v}_2 = x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Math  
Player

# Wartości własne i wektory własne

Przykład: Znajdź wartości własne i wektory własne macierzy  $A = \begin{pmatrix} 3 & -5 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 3 - \lambda & -5 \\ 1 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda + 2 = 0$$

a więc mamy dwie wartości własne:  $\lambda_1 = 1 + i$  i  $\lambda_2 = 1 - i$

**Wektory własne:**

$$\lambda_1 = 1 + i: \begin{pmatrix} 2 - i & -5 \\ 1 & -2 - i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \mathbf{0} \Rightarrow \begin{cases} (2 - i)x_1 - 5x_2 = 0 \\ x_1 - (2 + i)x_2 = 0 \end{cases}$$

Z każdego z równań otrzymujemy  $x_1 = (2 + i)x_2$

A więc wektorem własnym do wartości własnej  $\lambda_1$  jest  $\vec{v}_1 = x_2 \begin{pmatrix} 2 + i \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 + i \\ 1 \end{pmatrix}$

Podobnie znajdujemy, że wektorem własnym do wartości własnej  $\lambda_2$  jest:

$$\vec{v}_2 = x_2 \begin{pmatrix} 2 - i \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 - i \\ 1 \end{pmatrix}$$

**Twierdzenie:** Jeśli macierz  $A$  jest rzeczywista wtedy zespolone wartości własne występują zawsze w parach wzajemnie sprzężonych, tzn. jeśli  $\lambda \in \sigma(A) \Rightarrow \lambda^* \in \sigma(A)$

# Wartości własne i wektory własne

Przykład: Znajdź wartości własne i wektory własne macierzy  $A = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -3 \\ 2 & 1 & -6 \\ -1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -2-\lambda & 2 & -3 \\ 2 & 1-\lambda & -6 \\ -1 & -2 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 - \lambda^2 + 21\lambda + 45 = (\lambda - 5)(\lambda + 3)^2 = 0$$

a więc mamy trzy wartości własne (w tym jedną podwójną):

$$\lambda_1 = 5, \quad \lambda_2 = -3, \quad \lambda_3 = -3$$

Wektory własne:

$$\lambda_1 = 5: \begin{pmatrix} -7 & 2 & -3 \\ 2 & -4 & -6 \\ -1 & -2 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \mathbf{0} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$$

A więc wektorem własnym do wartości własnej  $\lambda_1$  jest  $\vec{v}_1 = x_3 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\lambda_{2,3} = -3: \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 4 & -6 \\ -1 & -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \mathbf{0} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$$

co oznacza, że:  $x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 0$

# Wartości własne i wektory własne

Możemy wyrazić  $x_1$  poprzez  $x_2$  i  $x_3$ , przy czym  $x_2$  i  $x_3$  mogą przyjmować dowolne wartości. Niech  $x_2=c_2$  i  $x_3=c_3$ , wówczas możemy napisać:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2c_2 + 3c_3 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = c_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ponieważ  $c_2$  i  $c_3$  są dowolne, możemy najpierw ustalić  $c_3 = 0$  i znaleźć jeden wektor własny, a następnie  $c_2 = 0$  i znaleźć drugi wektor własny. W rezultacie znajdujemy dwa różne wektory własne do zdegenerowanej wartości własnej  $\lambda = -3$ :

$$\vec{v}_2 = c_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_3 = c_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

W tym przykładzie mamy tylko dwie różne wartości własne ale wciąż trzy różne wektory własne.

Uwaga: Jeśli istnieje  $n$  różnych wartości własnych, to zawsze będziemy mieli  $n$  różnych wektorów własnych. Powtarzające się wartości własne nazywamy **zdegenerowanymi**. Zdegenerowanej wartości własnej może odpowiadać tylko jeden albo więcej różnych wektorów własnych.



# Wartości własne i wektory własne

Przykład: Znajdź wartości własne i wektory własne macierzy  $A = \begin{pmatrix} 4 & 6 & 6 \\ 1 & 3 & 2 \\ -1 & -5 & -2 \end{pmatrix}$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 4-\lambda & 6 & 6 \\ 1 & 3-\lambda & 2 \\ -1 & -5 & -2-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 5\lambda^2 - 8\lambda + 4 = (\lambda - 1)(\lambda - 2)^2 = 0$$

a więc mamy trzy wartości własne (w tym jedną podwójną):  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 2$ ,  $\lambda_3 = 2$

Wektory własne:

$$\lambda_1 = 1: \begin{pmatrix} 3 & 6 & 6 \\ 1 & 2 & 2 \\ -1 & -5 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4/3 \\ 0 & 1 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0$$

A więc wektorem własnym do wartości własnej  $\lambda_1$  jest  $\vec{v}_1 = c_3 \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{26}} \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$\lambda_{2,3} = 2: \begin{pmatrix} 2 & 6 & 6 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & -5 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3/2 \\ 0 & 1 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0$$

Math  
Player

Rozwiązanie układu zależy od jednego parametru  $x_3 = c_3$ :  $\vec{v}_2 = c_3 \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

A więc mamy tylko dwa różne wektory własne.

# Własności wartości własnych

Niech  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  będą wartościami własnymi macierzy  $\mathbf{A}$ . Prawdziwe są twierdzenia:

- $\det \mathbf{A} = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n$

**D:**  $w(\lambda) = \det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = (-1)^n (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \dots (\lambda - \lambda_n)$

Wybierając  $\lambda=0$  dostajemy tezę.

- $\text{Tr } \mathbf{A} = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n$

**D:** Można udowodnić indukcyjnie następującą tożsamość:

$$\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = (-1)^n \left[ \lambda^n - (\text{Tr } \mathbf{A}) \lambda^{n-1} + \mathcal{O}(\lambda^{n-2}) \right]$$

Natomiast rozwinięcie wyznacznika daje:

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) &= (-1)^n (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \dots (\lambda - \lambda_n) = \\ &= (-1)^n \left( \lambda^n - (\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n) \lambda^{n-1} + \mathcal{O}(\lambda^{n-2}) \right) \end{aligned}$$

Porównując współczynniki przy  $\lambda^{n-1}$  otrzymujemy tezę.

- wartości własne macierzy  $\mathbf{A}$  i  $\mathbf{A}^T$  są takie same:

**D:**  $0 = \det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = \det\left((\mathbf{A}^T)^T - \lambda \mathbf{I}^T\right) = \det(\mathbf{A}^T - \lambda \mathbf{I})^T = \det(\mathbf{A}^T - \lambda \mathbf{I})$

- wartościami własnymi macierzy  $\mathbf{A}^\dagger$ , są sprzężone wartości własne macierzy  $\mathbf{A}$

**D:**  $0 = \det(\mathbf{A}^\dagger - \lambda \mathbf{I}) = \det(\mathbf{A} - \lambda^* \mathbf{I})^{*T} = \left[ \det(\mathbf{A} - \lambda^* \mathbf{I}) \right]^* \Rightarrow \det(\mathbf{A} - \lambda^* \mathbf{I}) = 0$

# Własności wartości własnych

- jeśli  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  są wartościami własnymi macierzy  $A$ , to wartościami własnymi  $A^m$  są  $\lambda_1^m, \lambda_2^m, \dots, \lambda_n^m$

$$D: A^m \vec{x} = A^{m-1} A \vec{x} = A^{m-1} \lambda \vec{x} = \lambda A^{m-2} A \vec{x} = \dots = \lambda^m \vec{x}$$

- jeśli  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  są wartościami własnymi macierzy  $A$ , to wartościami własnymi  $A^{-1}$  są  $\lambda_1^{-1}, \lambda_2^{-1}, \dots, \lambda_n^{-1}$

$$D: \det(A - \lambda I) = 0 \quad \Rightarrow \quad \det(A(I - \lambda A^{-1})) = 0$$

$$\Rightarrow \det A \det(-\lambda(A^{-1} - \lambda^{-1}I)) = 0 \quad \Rightarrow \quad (-\lambda)^n \det A \det(A^{-1} - \lambda^{-1}I) = 0$$

Ponieważ  $A$  jest nieosobliwa więc  $\det A \neq 0$  i  $A$  nie ma zerowych wartości własnych, a więc musi zachodzić

$$\det(A^{-1} - \lambda^{-1}I) = 0$$

- wartościami własnymi macierzy trójkątnej są elementy diagonalne:

$$D: \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} - \lambda \end{vmatrix} = (a_{11} - \lambda)(a_{22} - \lambda) \dots (a_{nn} - \lambda) = 0$$

A więc  $\lambda = a_{11}, \lambda = a_{22}, \dots, \lambda = a_{nn}$

# Własności wektorów własnych

- macierze podobne  $A$  i  $S^{-1}AS$  mają te same wartości własne

$$\begin{aligned} D: \det(S^{-1}AS - \lambda I) &= \det(S^{-1}(A - \lambda I)S) = \det S^{-1} \det(A - \lambda I) \det S = \\ &= \det(S^{-1}S) \det(A - \lambda I) = \det I \det(A - \lambda I) = \det(A - \lambda I) \end{aligned}$$

- wektory własne macierzy podobnych  $A$  i  $S^{-1}AS$  są związane relacją

$$D: S^{-1}AS\vec{x} = \lambda\vec{x} \Rightarrow AS\vec{x} = \lambda S\vec{x} \Rightarrow A\vec{y} = \lambda\vec{y} \quad \text{gdzie} \quad \vec{y} = S\vec{x}$$

- jeśli  $\vec{x}$  jest wektorem własnym macierzy  $A$  odpowiadającym wartości własnej  $\lambda$  i  $A$  jest odwracalna, to  $\vec{x}$  jest również wektorem własnym macierzy  $A^{-1}$  do wartości własnej  $1/\lambda$ :

$$D: A\vec{x} = \lambda\vec{x} \Rightarrow A^{-1}(A\vec{x}) = A^{-1}(\lambda\vec{x}) \Rightarrow \vec{x} = \lambda A^{-1}\vec{x} \Rightarrow A^{-1}\vec{x} = \frac{1}{\lambda}\vec{x}$$

- jeśli  $\vec{x}$  jest wektorem własnym macierzy  $A$  odpowiadającym wartości własnej  $\lambda$ , to jest również wektorem własnym macierzy  $A - cI$  odpowiadającym wartości własnej  $\lambda - c$  gdzie  $c$  jest dowolną stałą.

$$D: \begin{aligned} A\vec{x} &= \lambda\vec{x} \\ cI\vec{x} &= c\vec{x} \end{aligned} \Rightarrow (A - cI)\vec{x} = (\lambda - c)\vec{x}$$

# Własności wektorów własnych

- wektory własne odpowiadające różnym wartościom własnym są liniowo niezależne

**D:** Niech  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  będą różnymi wartościami własnymi macierzy  $A$ , a  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  odpowiadającymi im wektorami własnymi, tzn.  $A\vec{x}_i = \lambda_i \vec{x}_i$

Chcemy pokazać, że jedynym rozwiązaniem równania  $c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n = \mathbf{0}$  jest rozwiązanie zerowe  $c_1 = c_2 = \dots = c_n = 0$

Mnożąc powyższe równanie przez kolejne potęgi macierzy  $A$ :  $A^0, A^1, A^2, \dots, A^{n-1}$

i korzystając z równania własnego otrzymujemy:

$$\begin{cases} c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n = \mathbf{0} \\ c_1 \lambda_1 \vec{x}_1 + c_2 \lambda_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \lambda_n \vec{x}_n = \mathbf{0} \\ \vdots \\ c_1 \lambda_1^{n-1} \vec{x}_1 + c_2 \lambda_2^{n-1} \vec{x}_2 + \dots + c_n \lambda_n^{n-1} \vec{x}_n = \mathbf{0} \end{cases} \Rightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{1} & \dots & \mathbf{1} \\ \lambda_1 & \lambda_2 & \dots & \lambda_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda_1^{n-1} & \lambda_2^{n-1} & \dots & \lambda_n^{n-1} \end{pmatrix}}_Q \begin{pmatrix} c_1 \vec{x}_1 \\ c_2 \vec{x}_2 \\ \vdots \\ c_n \vec{x}_n \end{pmatrix} = \mathbf{0}$$

Wyznacznik Vandermonde:

$\det Q = (\lambda_2 - \lambda_1)(\lambda_3 - \lambda_2)(\lambda_3 - \lambda_1) \dots (\lambda_n - \lambda_1) \neq 0$  ponieważ  $\lambda_i$  są różnymi w.w.

A więc musi zachodzić:  $(c_1 \vec{x}_1 \ c_2 \vec{x}_2 \ \dots \ c_n \vec{x}_n)^T = \mathbf{0}$

Ale ponieważ  $\vec{x}_i$  są wektorami własnymi (różne od zera), więc:  $c_1 = c_2 = \dots = c_n = 0$

# Twierdzenie Cayleya-Hamiltona

**Twierdzenie (Cayleya-Hamiltona):** Każda macierz kwadratowa spełnia swoje własne równanie charakterystyczne.

**D:** Chcemy pokazać, że jeśli wielomianem charakterystycznym macierzy  $A$  jest

$$w(\lambda) = \det(A - \lambda I) = c_n \lambda^n + c_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + c_0$$

to wówczas spełnione jest równanie macierzowe

$$w(A) = c_n A^n + c_{n-1} A^{n-1} + \dots + c_0 I = 0$$

Niech  $\vec{x}_i$  będzie wektorem własnym odpowiadającym wartości własnej  $\lambda_i$ , czyli

$$w(\lambda_i) = 0 \quad \text{oraz} \quad A\vec{x}_i = \lambda_i \vec{x}_i$$

$$\begin{aligned} \text{Mamy: } w(A)\vec{x}_i &= (c_n A^n + c_{n-1} A^{n-1} + \dots + c_0 I)\vec{x}_i = (c_n \lambda_i^n + c_{n-1} \lambda_i^{n-1} + \dots + c_0)\vec{x}_i = \\ &= w(\lambda_i)\vec{x}_i = 0\vec{x}_i \end{aligned}$$

Powyższy związek jest prawdziwy dla dowolnego wektora własnego macierzy  $A$ , a więc  $w(A)$  musi być macierzą zerową.

**Przykład:**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \quad w(\lambda) = \lambda^2 - 2\lambda - 3 \quad w(A) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}^2 - 2 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

# Zastosowania tw. Cayleya-Hamiltona

Twierdzenie Cayleya-Hamiltona można wykorzystać do znalezienia odwrotności macierzy:

$$w(\mathbf{A}) = c_n \mathbf{A}^n + c_{n-1} \mathbf{A}^{n-1} + \dots + c_0 \mathbf{I} = \mathbf{0}$$

mnożąc obustronnie przez  $\mathbf{A}^{-1}$  otrzymujemy:

$$\mathbf{A}^{-1} w(\mathbf{A}) = c_n \mathbf{A}^{n-1} + c_{n-1} \mathbf{A}^{n-2} + \dots + c_0 \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{0}$$

a stąd

$$\mathbf{A}^{-1} = -\frac{1}{c_0} (c_n \mathbf{A}^{n-1} + c_{n-1} \mathbf{A}^{n-2} + \dots + c_1 \mathbf{I})$$

Przykład: Znajdź macierz odwrotną do macierzy  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 5 & 7 & -5 \\ 0 & 4 & -1 \\ 2 & 8 & -3 \end{pmatrix}$

$$w(\lambda) = \begin{vmatrix} 5-\lambda & 7 & -5 \\ 0 & 4-\lambda & -1 \\ 2 & 8 & -3-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 6\lambda^2 - 11\lambda + 6$$

$$w(\mathbf{A}) = -\mathbf{A}^3 + 6\mathbf{A}^2 - 11\mathbf{A} + 6\mathbf{I} = \mathbf{0} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{A}^{-1} w(\mathbf{A}) = -\mathbf{A}^2 + 6\mathbf{A} - 11\mathbf{I} + 6\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{6} (\mathbf{A}^2 - 6\mathbf{A} + 11\mathbf{I}) =$$

$$= \frac{1}{6} \left[ \begin{pmatrix} 5 & 7 & -5 \\ 0 & 4 & -1 \\ 2 & 8 & -3 \end{pmatrix}^2 - 6 \begin{pmatrix} 5 & 7 & -5 \\ 0 & 4 & -1 \\ 2 & 8 & -3 \end{pmatrix} + 11 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -4 & -19 & 13 \\ -2 & -5 & 5 \\ -8 & -26 & 20 \end{pmatrix}$$

# Zastosowania tw. Cayleya-Hamiltona

Zastosowanie tw. Cayleya-Hamiltona do znajdowania wysokich potęg macierzy:

$$w(\mathbf{A}) = c_n \mathbf{A}^n + c_{n-1} \mathbf{A}^{n-1} + \dots + c_0 \mathbf{I} = \mathbf{0} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{A}^n = -\frac{1}{c_n} (c_{n-1} \mathbf{A}^{n-1} + \dots + c_0 \mathbf{I})$$

Mnożąc ostatnie równanie obustronnie przez  $\mathbf{A}$  i podstawiając go jednocześnie za  $\mathbf{A}^n$  dostajemy:

$$\mathbf{A}^{n+1} = \left( \frac{c_{n-1}^2}{c_n^2} - \frac{c_{n-2}}{c_n} \right) \mathbf{A}^{n-1} + \dots + \left( \frac{c_{n-1}c_1}{c_n^2} - \frac{c_0}{c_n} \right) \mathbf{A} + \frac{c_{n-1}c_0}{c_n^2} \mathbf{I}$$

Proces ten może być kontynuowany, co oznacza, że dowolną całkowitą potęgę macierzy stopnia  $n$  można zapisać w postaci wielomianu macierzy stopnia co najwyżej  $n-1$



# Zastosowania tw. Cayleya-Hamiltona

Przykład: Znajdź macierz  $A^{100}$  jeśli  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$

$$w(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 3 \\ 3 & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda - 8 = (\lambda - 4)(\lambda + 2) = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 4, \lambda_2 = -2$$

A więc wartościami własnymi macierzy  $A^{100}$  są  $\lambda_1^{100}$  i  $\lambda_2^{100}$  czyli spełnione są równania własne:

$$A^{100} \vec{x}_1 = \lambda_1^{100} \vec{x}_1 \quad \text{oraz} \quad A^{100} \vec{x}_2 = \lambda_2^{100} \vec{x}_2$$

Z drugiej strony, wiemy na podstawie tw. C-H, że macierz  $A^{100}$  możemy zapisać jako kombinację liniową macierzy  $A$  i  $I$  (ponieważ  $A$  jest stopnia  $n=2$ ):  $A^{100} = \alpha A + \beta I$

Stąd mamy:

$$\begin{cases} A^{100} \vec{x}_1 = (\alpha A + \beta I) \vec{x}_1 = (\alpha \lambda_1 + \beta) \vec{x}_1 \\ A^{100} \vec{x}_2 = (\alpha A + \beta I) \vec{x}_2 = (\alpha \lambda_2 + \beta) \vec{x}_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1^{100} = \alpha \lambda_1 + \beta \\ \lambda_2^{100} = \alpha \lambda_2 + \beta \end{cases}$$

Rozwiązując układ równań  
względem  $\alpha$  i  $\beta$  otrzymujemy:

$$\alpha = \frac{1}{\lambda_1 - \lambda_2} (\lambda_1^{100} - \lambda_2^{100}) = \frac{1}{6} (4^{100} - 2^{100})$$

$$\beta = \frac{1}{\lambda_1 - \lambda_2} (\lambda_1 \lambda_2^{100} - \lambda_2 \lambda_1^{100}) = \frac{1}{3} (4^{100} + 2^{101})$$

a więc:  $A^{100} = \frac{1}{6} (4^{100} - 2^{100}) A + \frac{1}{3} (4^{100} + 2^{101}) I$