

## 25 Listing i rysunek

### 25.1 Instrukcja

Należy napisać document klasy *article*, który będzie miał postać taką jak Pani/Pan trzyma w ręku. Dopuszczalne są odstępstwa od tej postaci. Obejmują one pewne rozszerzenia — od wersji czarno-białej do kolorowej — oraz zawężenia do uproszczonej postaci (za dodatkowe „dodatnie” i „ujemne” punkty). Informacje o tych modyfikacjach znajdują się w przypisach<sup>5</sup>.

Ta strona zawiera rozdział (sekcję) 25, a w nim dwa podrozdziały (podsekcje)<sup>6</sup>.

Na początku pliku źródłowego, w komentarzu, proszę wpisać swoje imię i nazwisko. Wersję źródłową (.tex) i wynikową (.pdf) proszę wysłać na adres `miller@agh.edu.pl`.

### 25.2 Zadania

1. Listing 1 przedstawia program napisany w języku C. Należy zwrócić uwagę na:

- numerację wierszy,
- „kolorowanie składni”:
  - słowa kluczowe** – kolorem niebieskim (czcionką pogrubioną),
  - identyfikatory** – kolorem zielonym,
  - komentarze** – kolorem czerwonym,
  - łańcuchy znakowe** – kolorem jasnoczerwonym,
- polskie znaki diakrytyczne w komentarzu<sup>7</sup>,
- zaznaczanie spacji w łańcuchach znakowych.

Listing 1: Prosty program

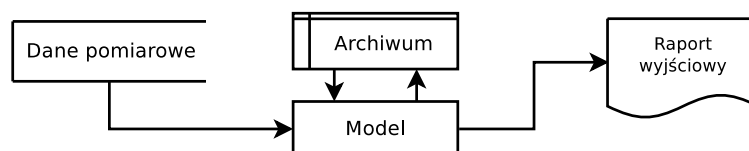
```

1 #include <stdio.h>
2 int main(int argc, char *argv[]) {
3     /* Funkcja główna - przepisuje na ekran parametry wywołania */
4     int i;
5     for(i=1; i<argc; i++)
6         printf("Parametr_nr_%d:_%s\n", argv[i]);
7     return 0;
8 }

```

2. Za pomocą edytora dia należy narysować diagram przedstawiony na rysunku 15.

Rysunek 15: Diagram przepływu



<sup>5</sup>Zalecane parametry dokumentu to *a4paper,11pt*, marginesy: górny i dolny 2 cm, lewy 3 cm, a prawy 2,5 cm.

<sup>6</sup>Najlepiej byłoby nadać numer rozdziału ustawiając odpowiedni licznik. W przypadku numerowania innych obiektów — podobnie, ale należy traktować to jako kosmetykę. Ważniejsze jest, aby w odwołaniach do obiektów używać przypisanych im etykiet.

<sup>7</sup>Podpowiedź: zamiast użycia kodowania **utf8** należy rozważyć zmianę kodowania na **latin2**.