

1. Instrukcje warunkowe, pętle – budowa schematów blokowych.
2. Napisz program wczytujący z klawiatury dwie zmienne całkowite, a następnie wypisujący wszystkie liczby całkowite z przedziału od 0 do zmiennej nr1 oraz od 1000 do zmiennej nr2.
3. Wyznaczenie średniej, największego oraz najmniejszego elementu dla N liczb wprowadzonych z klawiatury.
4. Dana jest kwadratowa plansza o wymiarach $N \times N$, na której znajdują się przeszkody. Po planszy porusza się budowniczy, początkowo znajdujący się na pozycji (i, j) . Budowniczy porusza się wg schematu: pierwszy ruch wykonuje w prawo, następne w górę, w lewo i w dół. W każdym kierunku porusza się tak długo, aż napotka przeszkodę albo koniec planszy. Po każdym ruchu zostawia za sobą przeszkodę. Napisz funkcję, która policzy ile przeszkód zostawił budowniczy i wyznaczy jego nową pozycję. Podaj specyfikację wejścia/wyjścia. Dodatkowo narysuj schemat blokowy tej funkcji.