

Tablice 2D

1. Na bazie dostarczonego schematu napisz funkcję do operacji na tablicy 2D przechowującej 10 punktów o współrzędnych X oraz Y (* N punktów o współrzędnych X, Y, Z):
 - a. Wypełnianie tablicy losowymi wartościami.
 - b. Wypisywanie wszystkich elementów w tablicy.
 - c. Zapis elementów do pliku tekstowego.
 - d. Odczyt elementów z pliku tekstowego.
2. Napisz funkcję obliczającą odległość pomiędzy wszystkimi punktami.
3. Napisz funkcję wyznaczającą, które punkty są najbliższe sobie.
4. Zmodyfikuj napisany kod z wykorzystaniem kontenera vector a następnie list.