

Slajdy w beamerze – przykłady

Marcin Szpyrka

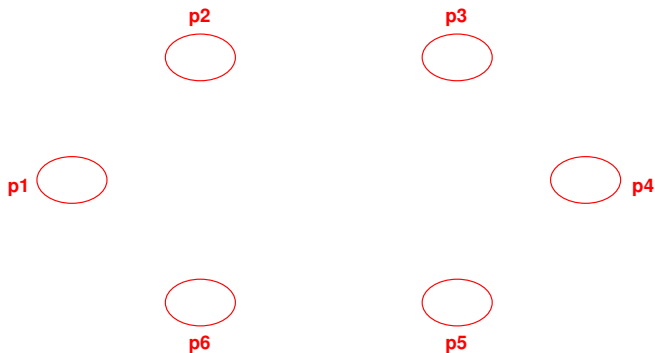
Wydział EAIiB
Katedra Informatyki Stosowanej

19.02.2013

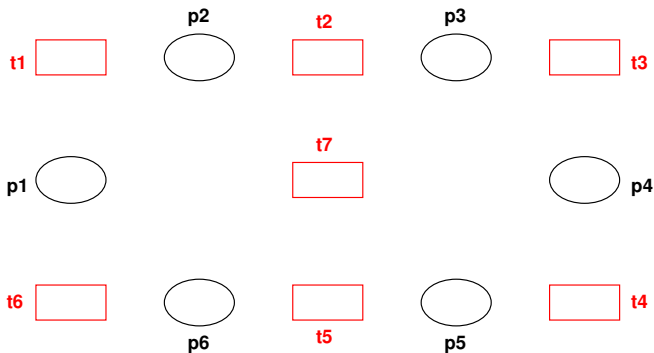
Plan prezentacji

- 1 Wprowadzenie
- 2 Sieci Petriego niskiego poziomu
- 3 Kolorowane sieci Petriego
- 4 RTCP-sieci – motywacje
- 5 Charakterystyka RTCP-sieci
- 6 Nowy model czasu
- 7 Dynamika RTCP-sieci
- 8 Analiza RTCP-sieci

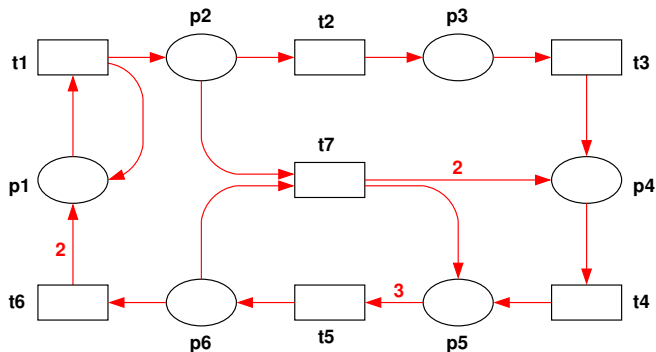
Sieci miejsc i przejść



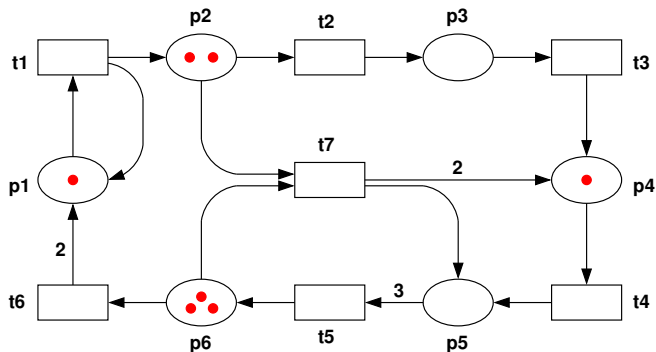
Sieci miejsc i przejść



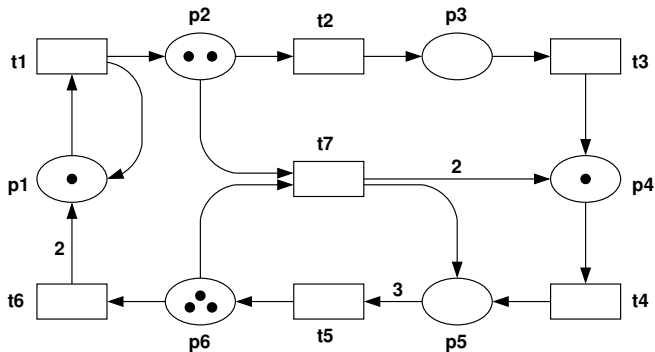
Sieci miejsc i przejść



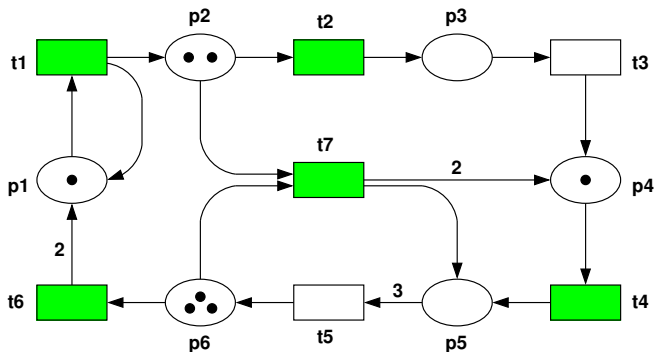
Sieci miejsc i przejść



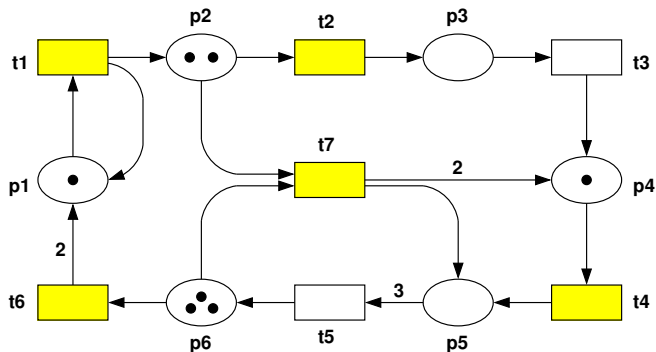
Sieci miejsc i przejść



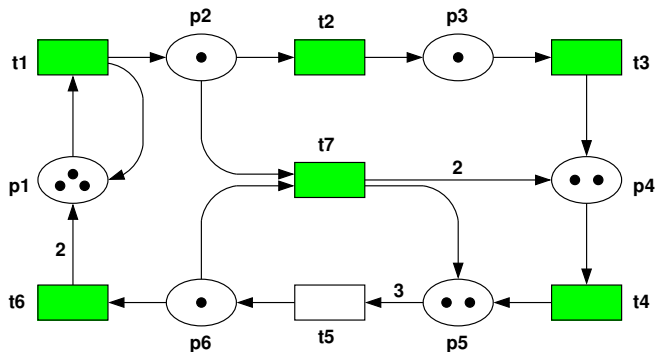
Sieci miejsc i przejść



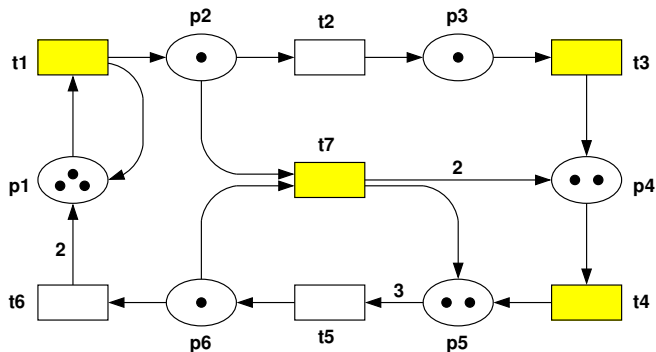
Sieci miejsc i przejść



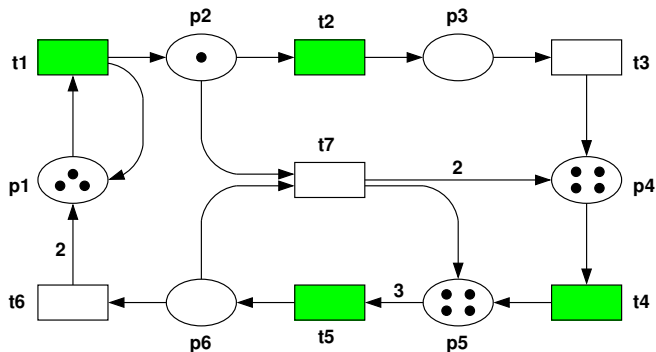
Sieci miejsc i przejść



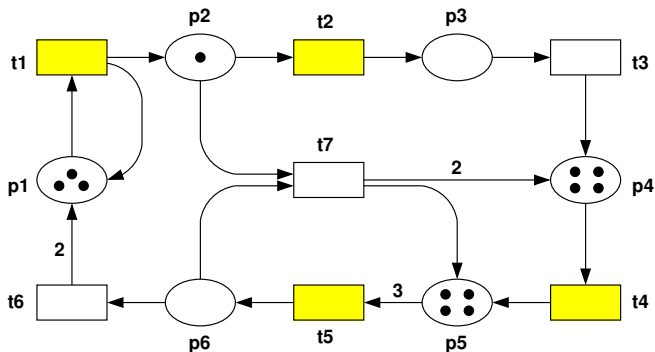
Sieci miejsc i przejść



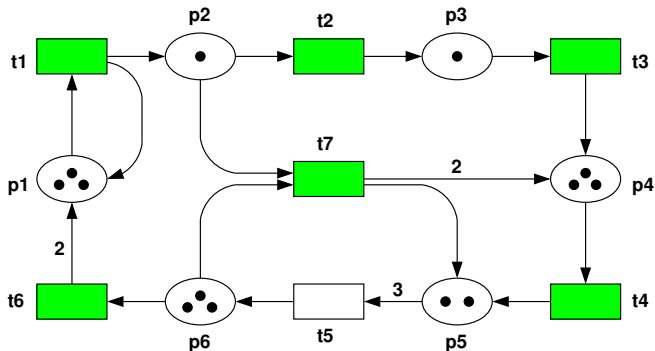
Sieci miejsc i przejść



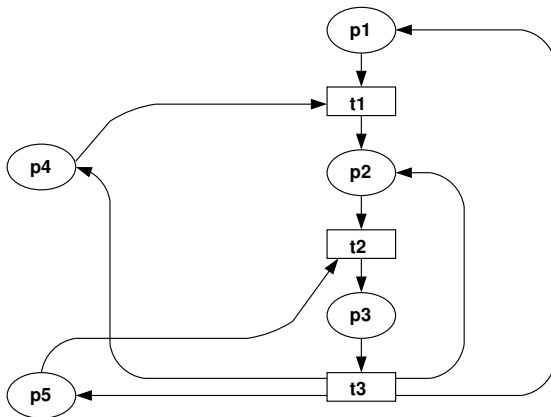
Sieci miejsc i przejść



Sieci miejsc i przejść

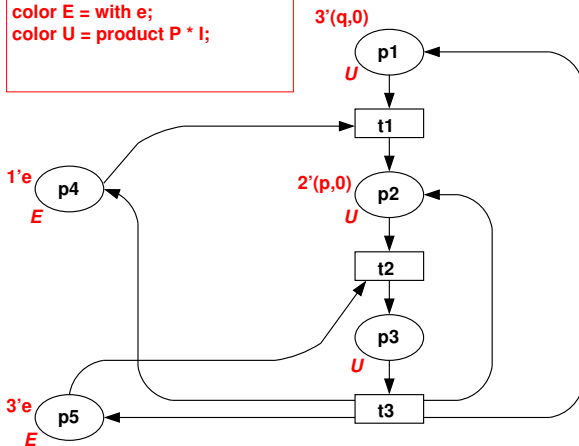


Kolorowane sieci Petriego



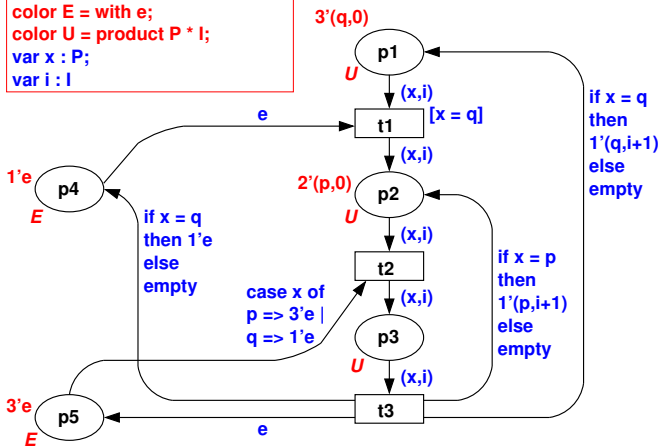
Kolorowane sieci Petriego

color P = with $p \mid q$;
color I = int with $1..20$;
color E = with e ;
color U = product $P * I$;



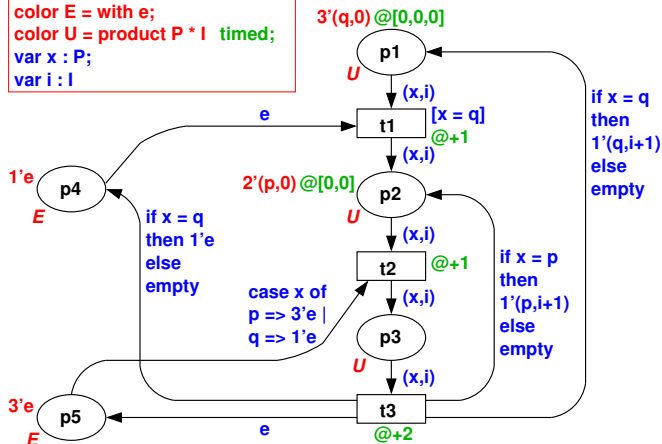
Kolorowane sieci Petriego

color $P = \text{with } p \mid q$;
color $I = \text{int with } 1..20$;
color $E = \text{with } e$;
color $U = \text{product } P * I$;
var $x : P$;
var $i : I$



Kolorowane sieci Petriego

color $P = \text{with } p \mid q$;
color $I = \text{int with } 1..20$;
color $E = \text{with } e$;
color $U = \text{product } P * I \text{ timed}$;
var $x : P$;
var $i : I$



Zadania

Odczyt
DetekcjaAwarii
WłOgrzewania
WyłOgrzewania
WłKlimatyzacji
WyłKlimatyzacji

Zadania

Odczyt
DetekcjaAwarii
WłOgrzewania
WyłOgrzewania
WłKlimatyzacji
WyłKlimatyzacji

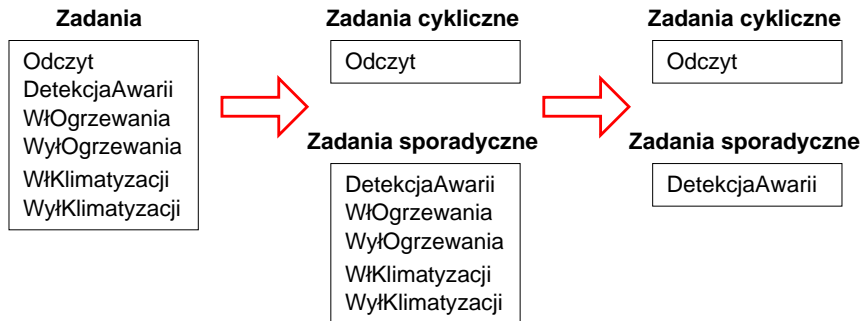


Zadania cykliczne

Odczyt

Zadania sporadyczne

DetekcjaAwarii
WłOgrzewania
WyłOgrzewania
WłKlimatyzacji
WyłKlimatyzacji



CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- W RTCP-sieciach, każdy z łuków ma przypisane dwa wyrażenia: wagę łuku i wyrażenie czasowe. Dowolne wartościowanie wagi łuku musi dawać w wyniku pojedynczy znacznik odpowiedniego typu, zaś wyrażenia czasowego liczbę rzeczywistą nieujemną.

RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.
- W RTCP-sieciach, każdy z łuków ma przypisane dwa wyrażenia: wagę łuku i wyrażenie czasowe. Dowolne wartościowanie wagi łuku musi dawać w wyniku pojedynczy znacznik odpowiedniego typu, zaś wyrażenia czasowego liczbę rzeczywistą nieujemną.

RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.

CP-sieci vs. RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wprowadzono **nowy model czasu**.
- W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.

CP-sieci vs. RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.
- W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.
- W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.
- W RTCP-sieciach, każdy z łuków ma przypisane dwa wyrażenia: wagę łuku i wyrażenie czasowe. Dowolne wartościowanie wagi łuku musi dawać w wyniku pojedynczy znacznik odpowiedniego typu, zaś wyrażenia czasowego liczbę rzeczywistą nieujemną.

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (1)$$

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (1)$$

Rozkład pieczętek czasowych

Rozkładem pieczętek czasowych sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję S określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: S(p) \in \mathbb{R}. \quad (2)$$

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (3)$$

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (3)$$

Rozkładem pieczętek czasowych sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję S określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: S(p) \in \mathbb{R}. \quad (4)$$

Regulacja dostępu do składowych klasy

```
1  class Point {  
2  private:  
3      int x;  
4      int y;  
5      char name;  
6  
7  public:  
8      int getX();  
9      int getY();  
10     char getName();  
11     void setX(int i);  
12     void setY(int i);  
13     void setName(char c);  
14     double distance();  
15 };
```

Point

- x : int
- y : int
- name : char

+ distance() : double
+ getX() : int
+ getY() : int
+ getName() : char
+ setX(i : int) : void
+ setY(i : int) : void
+ setName(c : char) : void

Alvis Language

- Communication Diagrams (AlvisCD)
- Alvis Code Language (AlvisCL)

Alvis Toolkit

- Alvis Editor
- Alvis Translator
- Alvis VM