

1 Polecenie *def*

Współrzednymi jednorodnymi (homogenicznymi) punktu skończonego (x, y, z) w przestrzeni \mathbb{R}^3 nazywamy dowolne cztery liczby (x', y', z', w) takie, że:

$$x = \frac{x'}{w}, \quad y = \frac{y'}{w}, \quad z = \frac{z'}{w}.$$

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica, Al. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków

2 Polecenia *newcounter* i *newcommand*

1. (2 pkt.) Napisz deklaracje: 12-elementowej tablicy znaków (zmienna a) oraz funkcji f , która przyjmuje 2 argumenty x i y będące wskaźnikami do typu zmiennoprzecinkowego o podwójnej precyzji i która nie zwraca żadnej wartości.

.....
.....

2. (2 pkt.) Zadeklaruj wskaźnik p do typu zmiennoprzecinkowego pojedynczej precyzji, a następnie utwórz dynamicznie 50-elementową tablicę liczb zmiennoprzecinkowych, na którą wskazuje ten wskaźnik. Dopisz pętlę *for* wypełniającą tablicę wartością 3.1416. Zadeklaruj wszystkie niezbędne zmienne.

.....
.....
.....
.....
.....

3. (2 pkt.) Napisz fragment kodu, w którym z pliku *dane.txt* odczytywane są wartości dla dwóch zmiennych całkowitych a i b . Zadeklaruj wszystkie niezbędne zmienne.

.....
.....
.....

4. Zaznacz te z poniższych odpowiedzi, które określają prawdziwe własności funkcji *inline* w języku C++.

a)	Funkcja inline jest to każda krótka funkcja, która mieści się w jednym wierszu (linii) kodu.	
b)	Funkcja inline może być metodą zaimplementowaną bezpośrednio w definicji klasy.	
c)	Funkcja inline jest to funkcja, której wywołanie jest zastępowane przez kompilator bezpośrednim wstawieniem jej instrukcji do kodu wynikowego.	
d)	Funkcja inline może być funkcją wirtualną.	