

Slajdy w beamerze – przykłady

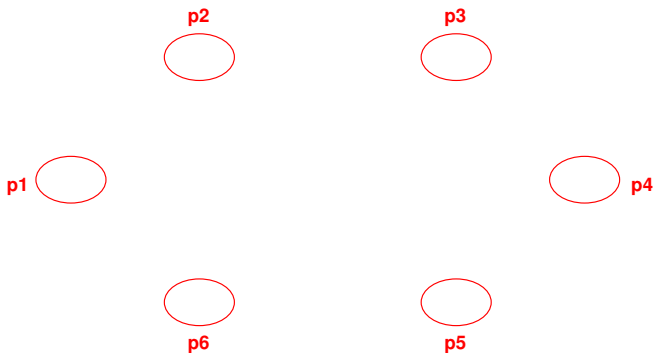
Marcin Szpyrka

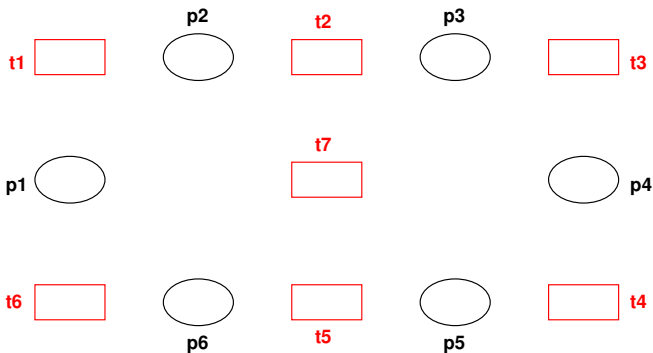
**Wydział EAIiE
Katedra Automatyki**

05.04.2011

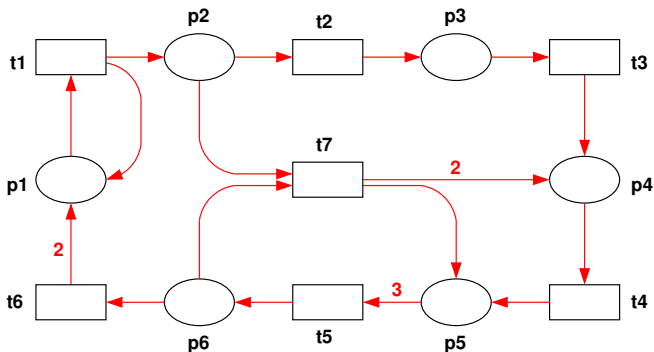
- 1 Wprowadzenie
- 2 Sieci Petriego niskiego poziomu
- 3 Kolorowane sieci Petriego
- 4 RTCP-sieci – motywacje

- 1 Wprowadzenie
- 2 Sieci Petriego niskiego poziomu
- 3 Kolorowane sieci Petriego
- 4 RTCP-sieci – motywacje
- 5 Charakterystyka RTCP-sieci
- 6 Nowy model czasu
- 7 Dynamika RTCP-sieci
- 8 Analiza RTCP-sieci

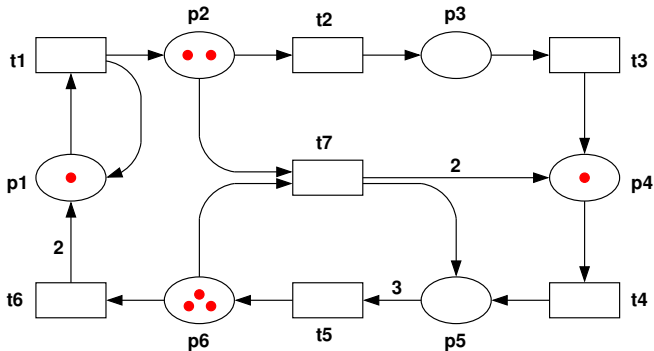




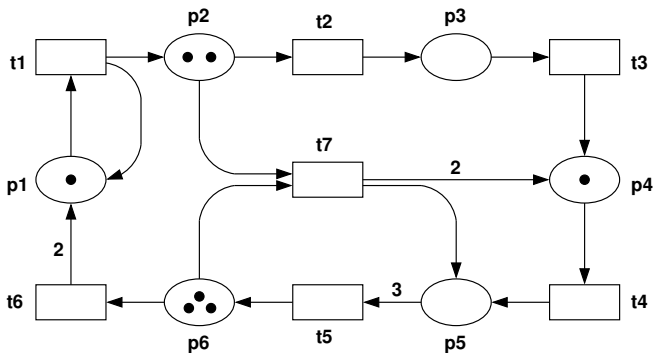
Sieci miejsc i przejść



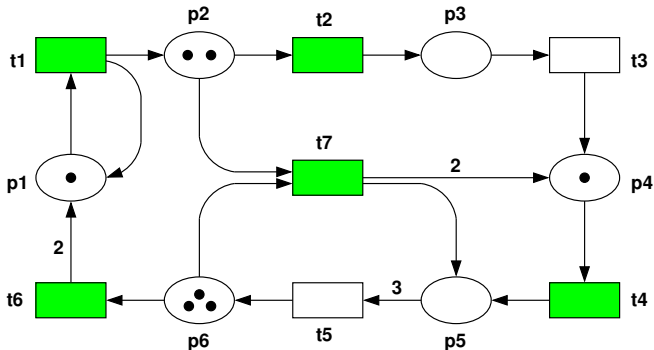
Sieci miejsc i przejść



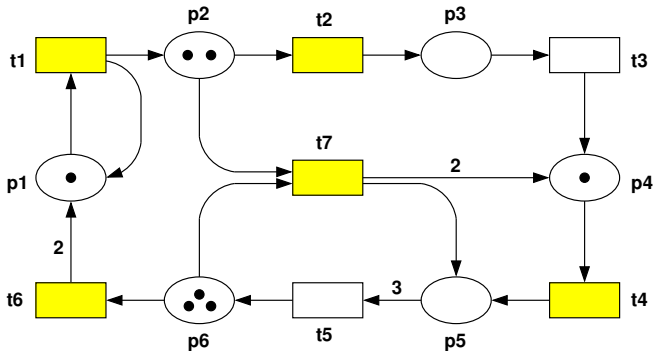
Sieci miejsc i przejść



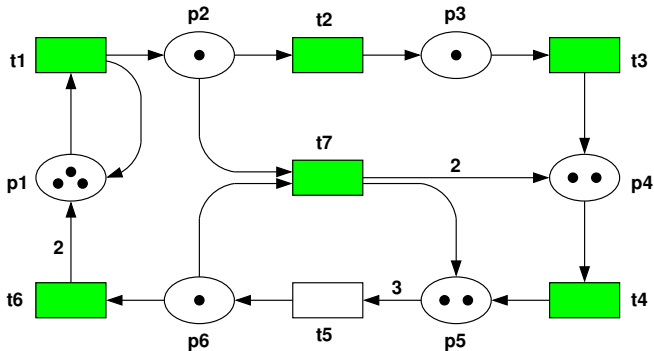
Sieci miejsc i przejść



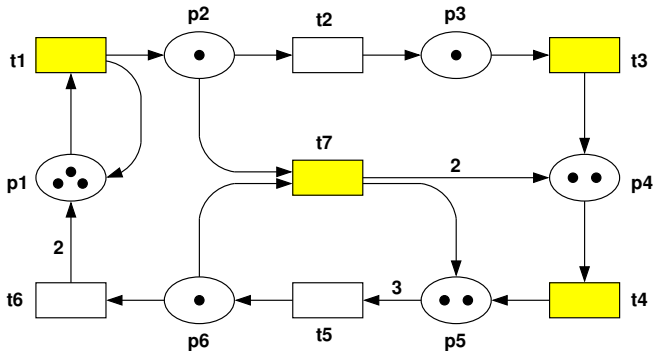
Sieci miejsc i przejść



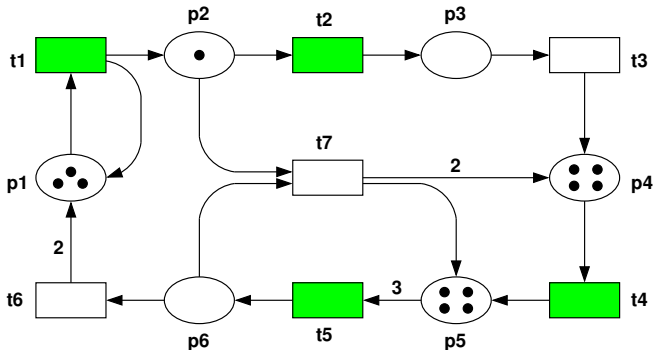
Sieci miejsc i przejść



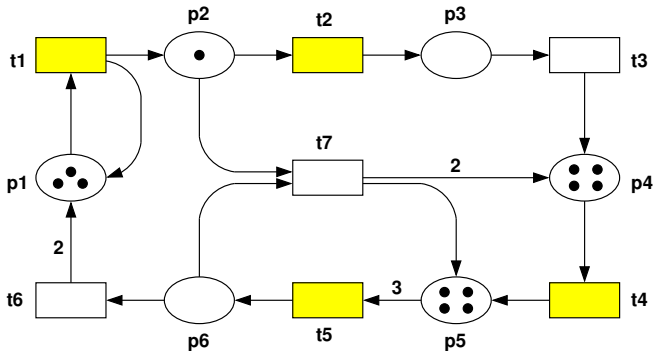
Sieci miejsc i przejść



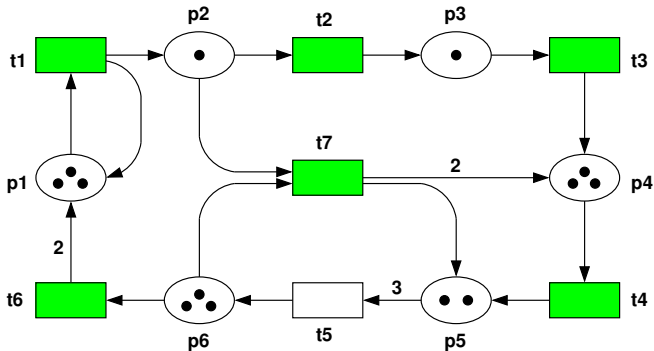
Sieci miejsc i przejść



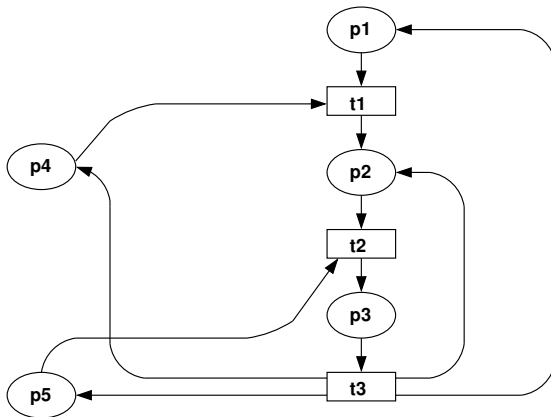
Sieci miejsc i przejść



Sieci miejsc i przejść

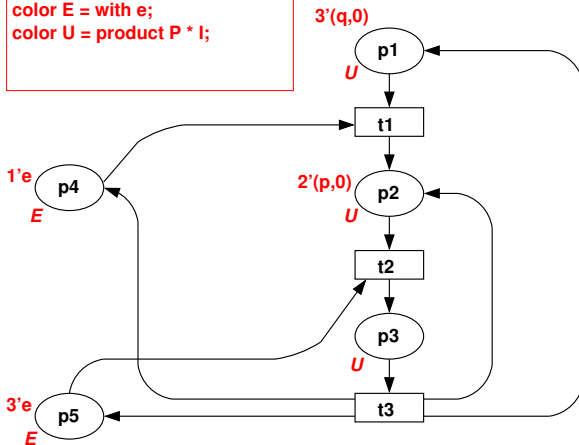


Kolorowane sieci Petriego



Kolorowane sieci Petriego

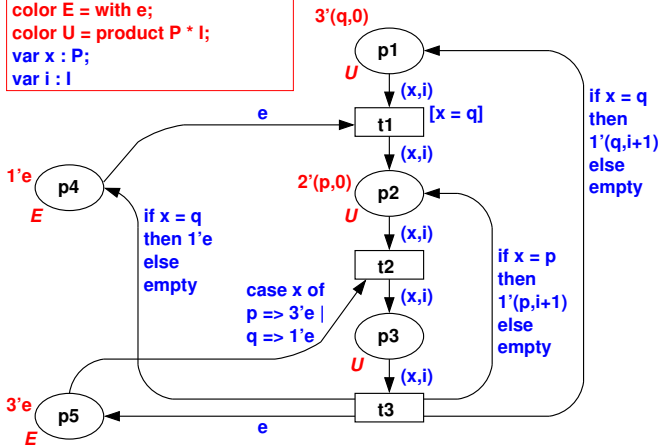
color P = with $p \mid q$;
 color I = int with $1..20$;
 color E = with e ;
 color U = product $P * I$;



Kolorowane sieci Petriego

```

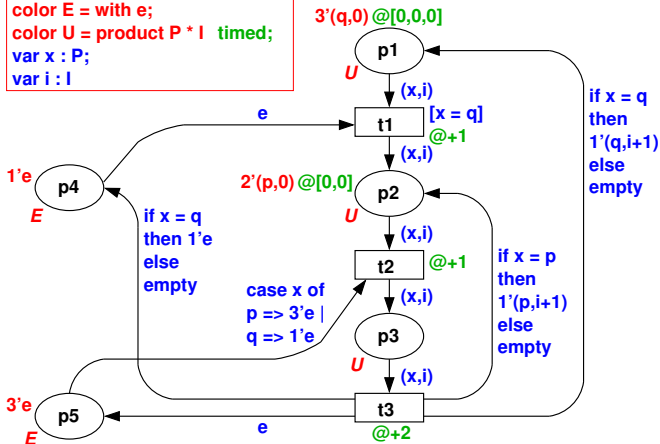
color P = with p | q;
color I = int with 1..20;
color E = with e;
color U = product P * I;
var x : P;
var i : I;
    
```



Kolorowane sieci Petriego

```

color P = with p | q;
color I = int with 1..20;
color E = with e;
color U = product P * I timed;
var x : P;
var i : I
  
```



Zadania

Odczyt
DetekcjaAwarii
WłOgrzewania
WyłOgrzewania
WłKlimatyzacji
WyłKlimatyzacji

Zadania

Odczyt
DetekcjaAwarii
WłOgrzewania
WyłOgrzewania
WłKlimatyzacji
WyłKlimatyzacji

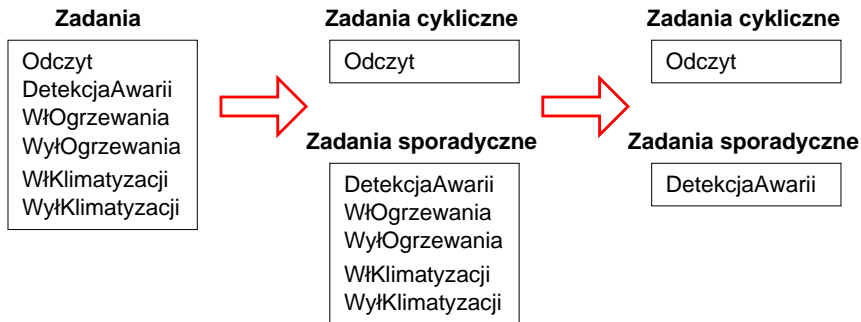


Zadania cykliczne

Odczyt

Zadania sporadyczne

DetekcjaAwarii
WłOgrzewania
WyłOgrzewania
WłKlimatyzacji
WyłKlimatyzacji



CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✚ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- ✚ W RTCP-sieciach, każdy z łuków ma przypisane dwa wyrażenia: wagę łuku i wyrażenie czasowe. Dowolne wartościowanie wagi łuku musi dawać w wyniku pojedynczy znacznik odpowiedniego typu, zaś wyrażenia czasowego liczbę rzeczywistą nieujemną.

RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✦ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- ✦ W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.
- ✦ W RTCP-sieciach, każdy z łuków ma przypisane dwa wyrażenia: wagę łuku i wyrażenie czasowe. Dowolne wartościowanie wagi łuku musi dawać w wyniku pojedynczy znacznik odpowiedniego typu, zaś wyrażenia czasowego liczbę rzeczywistą nieujemną.

RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✦ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- ✦ W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.

CP-sieci vs. RTCP-sieci

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✚ W RTCP-sieciach wprowadzono **nowy model czasu**.
- ✚ W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.

CP-sieci vs. RTCP-sieci

- ✚ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✦ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- ✦ W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✦ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- ✦ W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.
- ✦ W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.

CP-sieci vs. RTCP-sieci - podstawowe różnice

- ✦ W RTCP-sieciach wykorzystywana jest funkcja priorytetów określona na zbiorze przejść sieci.
- ✦ W RTCP-sieciach wprowadzono nowy model czasu.
- ✦ W RTCP-sieciach niedopuszczalne są łuki wielokrotne, w przeciwieństwie do CP-sieci, które są multigrafami.
- ✦ W RTCP-sieciach, każdy z łuków ma przypisane dwa wyrażenia: wagę łuku i wyrażenie czasowe. Dowolne wartościowanie wagi łuku musi dawać w wyniku pojedynczy znacznik odpowiedniego typu, zaś wyrażenia czasowego liczbę rzeczywistą nieujemną.

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)^*}. \quad (1)$$

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (1)$$

Rozkład pieczętek czasowych

Rozkładem pieczętek czasowych sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję S określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: S(p) \in \mathbb{R}. \quad (2)$$

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (3)$$

Znakowanie

Znakowaniem sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję M określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: M(p) \in 2^{C(p)*}. \quad (3)$$

Rozkładem pieczętek czasowych sieci \mathcal{N} nazywamy dowolną funkcję S określoną na zbiorze miejsc sieci taką, że:

$$\forall p \in P: S(p) \in \mathbb{R}. \quad (4)$$

```
1  class Point {  
2  private:  
3      int x;  
4      int y;  
5      char name;  
6  
7  public:  
8      int getX();  
9      int getY();  
10     char getName();  
11     void setX(int i);  
12     void setY(int i);  
13     void setName(char c);  
14     double distance();  
15 };
```

Point
<ul style="list-style-type: none">- x : int- y : int- name : char
<ul style="list-style-type: none">+ distance() : double+ getX() : int+ getY() : int+ getName() : char+ setX(i : int) : void+ setY(i : int) : void+ setName(c : char) : void

Alvis Language

- ✦ Communication Diagrams (AlvisCD)
- ✦ Alvis Code Language (AlvisCL)

Alvis Toolkit

- ✦ Alvis Editor
- ✦ Alvis Translator
- ✦ Alvis VM