

Pętla while

```
while warunek
do
. . .
done
```

np.

```
o=1
while [ $o -lt 10 ]
do
rm plik$o.txt
o=`expr $o + 1`
done
```

Pętla **until**, używana jak pętla while, wykonuje się **dopóki warunek jest false**.

Sterowanie pętli:

break – przerywa działanie i opuszcza pętlę.

continue – przerywa bieżący przebieg pętli i rozpoczyna iterację.

Skrócona postać If:

```
[ $(date +%w) -eq 6 ] && echo "jest Sobota" || echo "..."
```

Czy w if może być coś innego niż [/ test?:

Nie ma ku temu przeciwwskazań. Następujący przykład sprawdza, czy plik /etc/fstab zawiera słowo "ext4":

```
if grep "ext4" /etc/fstab >/dev/null; then ...
```

Dodanie do wywołania grepa >/dev/null powstrzymuje program grep przed wyświetlaniem na ekran pasujących linii.

Usuwanie procesów po nazwach – program pkill

```
pkill -9 less
```

Usunie proces less z listy procesów gdy:

```
pkill -9 -n less
```

Zabije najnowszy proces less na liście, gdy jest ich kilka. Wysyłanie sygnału -9 nie jest obowiązkowe.

W niektórych dystrybucjach GNU/Linux i BSD to narzędzie nie występuje. W innych dostępne jest jako osobna paczka.

Shift

polecenie shift powoduje, że parametry przesuwane są o 1 w lewo. Argument \$1 jest usuwany. Jeżeli nasz skrypt jako ostatni argument przyjmuje nazwę programu do uruchomienia, usunięcie początkowych parametrów shiftem umożliwi uruchomienie programu z jego parametrami przez \$*.

Sleep

Czeka daną liczbę sekund blokując wykonanie dalszych linijek.

Exit

Polecenie kończy wykonywanie skryptu. Możliwe jest przekazanie kodu błędu (np. exit 5) dla programu uruchamiającego skrypt.

Select

Z reguły nie stosujemy w skryptach interaktywności. Jeżeli jednak już musimy, możemy wygenerować menu korzystając z instrukcji select. Najlepiej później użyć instrukcji **case**:

```
echo "Choose what to do with PID $PID"
select i in Kill User1 Exit
do
  case $i in
    Kill)
      kill -9 $PID
      exit
      ;;
    User1)
      kill -USR1 $PID
      exit
      ;;
    Exit)
      break
      ;;
  esac
done
```

Wynik:

```
Choose what to do with PID 12384
1) Kill
2) User1
3) Exit
#?
```

Oczekuje na wprowadzenie cyfry.

Uwaga: Podczas tworzenia menu należy zapewnić możliwość opuszczenia bloku do..done za pomocą polecenia **break** ! - inaczej po wybraniu jednej pozycji i wykonaniu niezbędnych instrukcji menu pojawi się ponownie!

Zadanie:

Napisz skrypt, który przeniesie wszystkie pliki o podanym przez read rozszerzeniu z bieżącego katalogu i podkatalogów do folderu podanego jako argument. Rozpatrz przypadek nieistnienia folderu (należy go wtedy stworzyć).