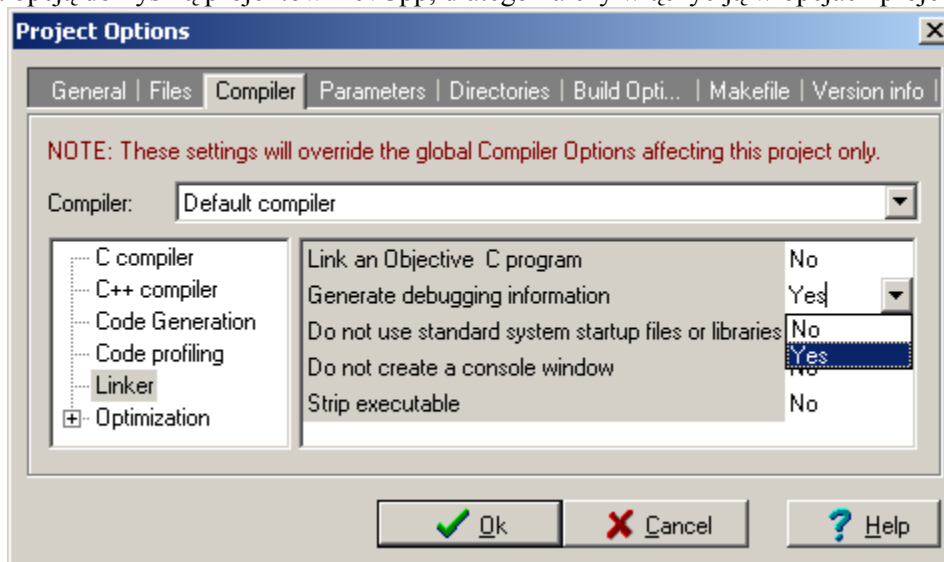
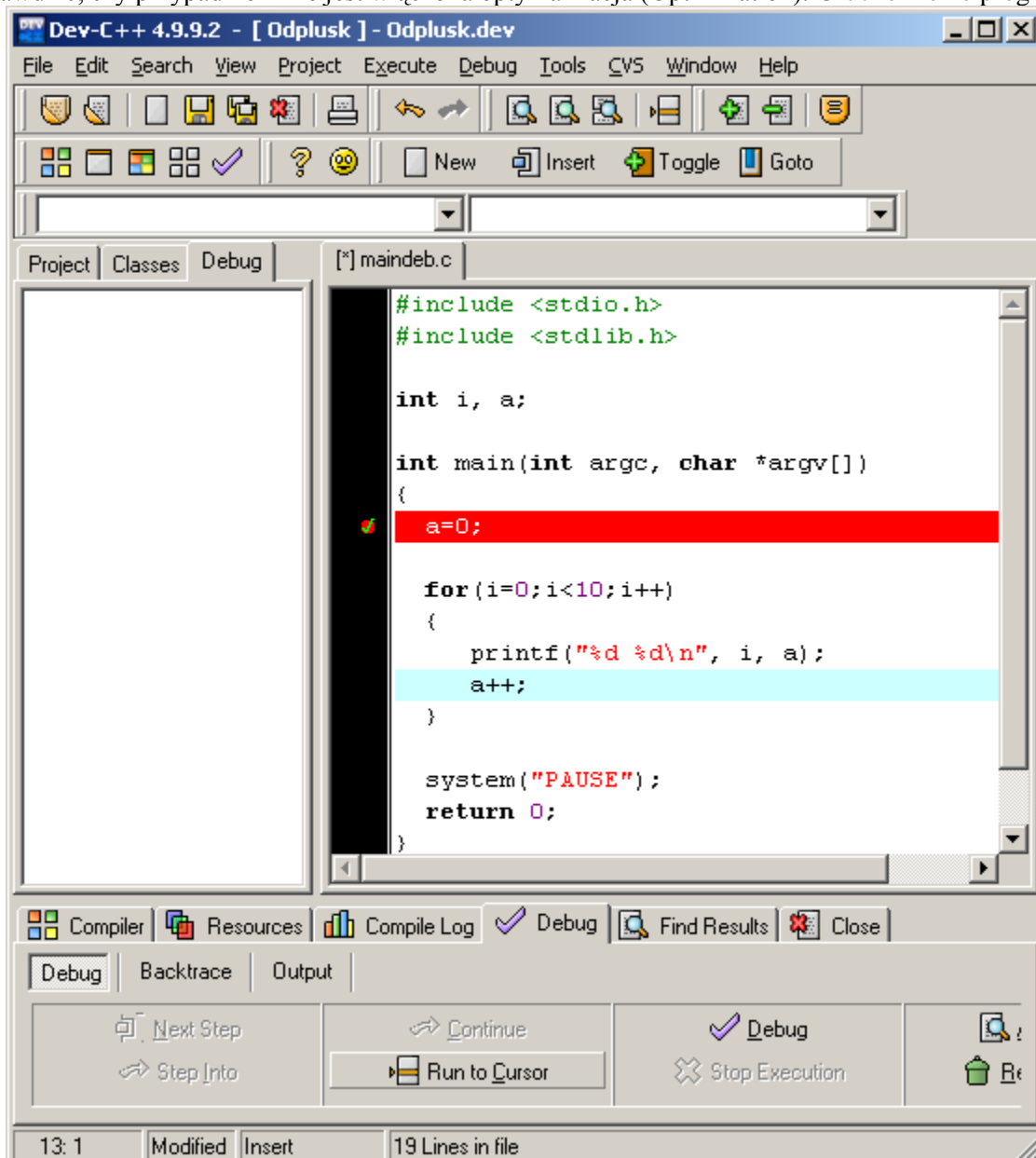


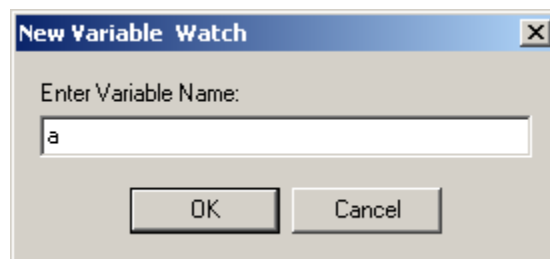
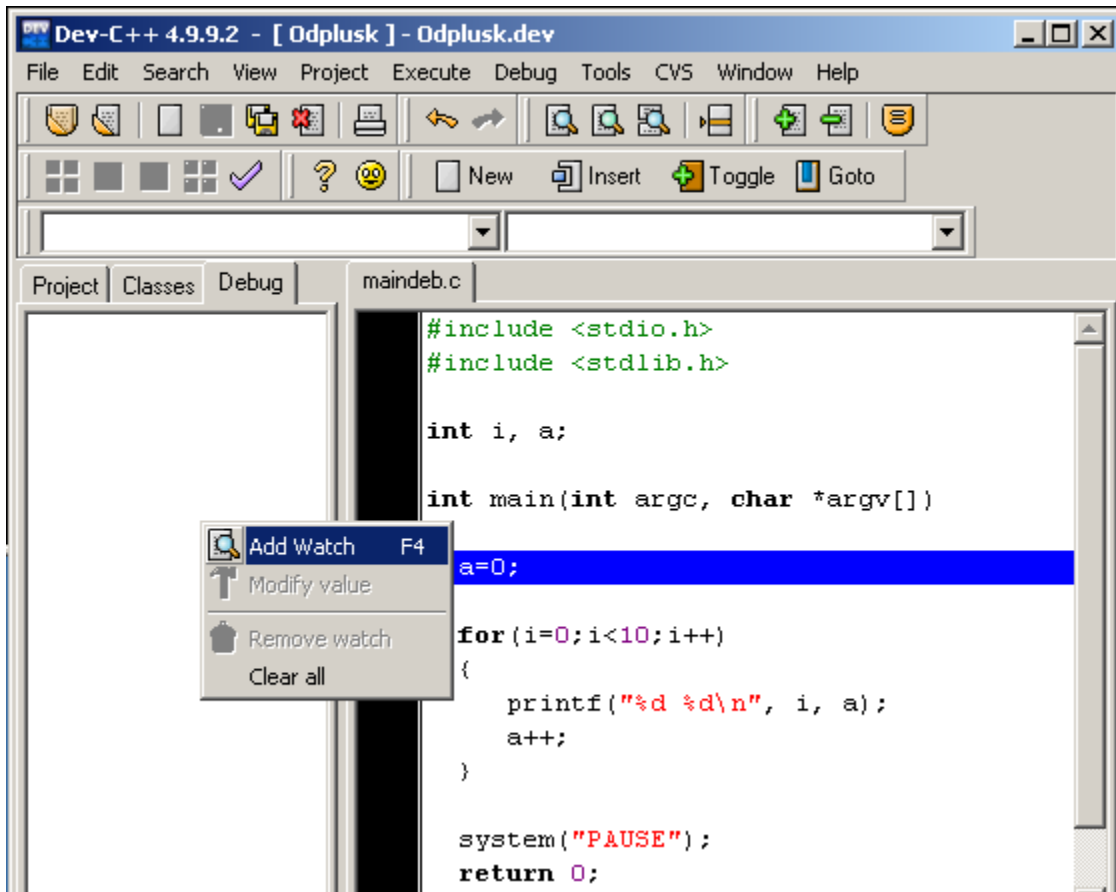
Debugowanie nie jest opcją domyślną projektów DevCpp, dlatego należy włączyć ją w opcjach projektu:



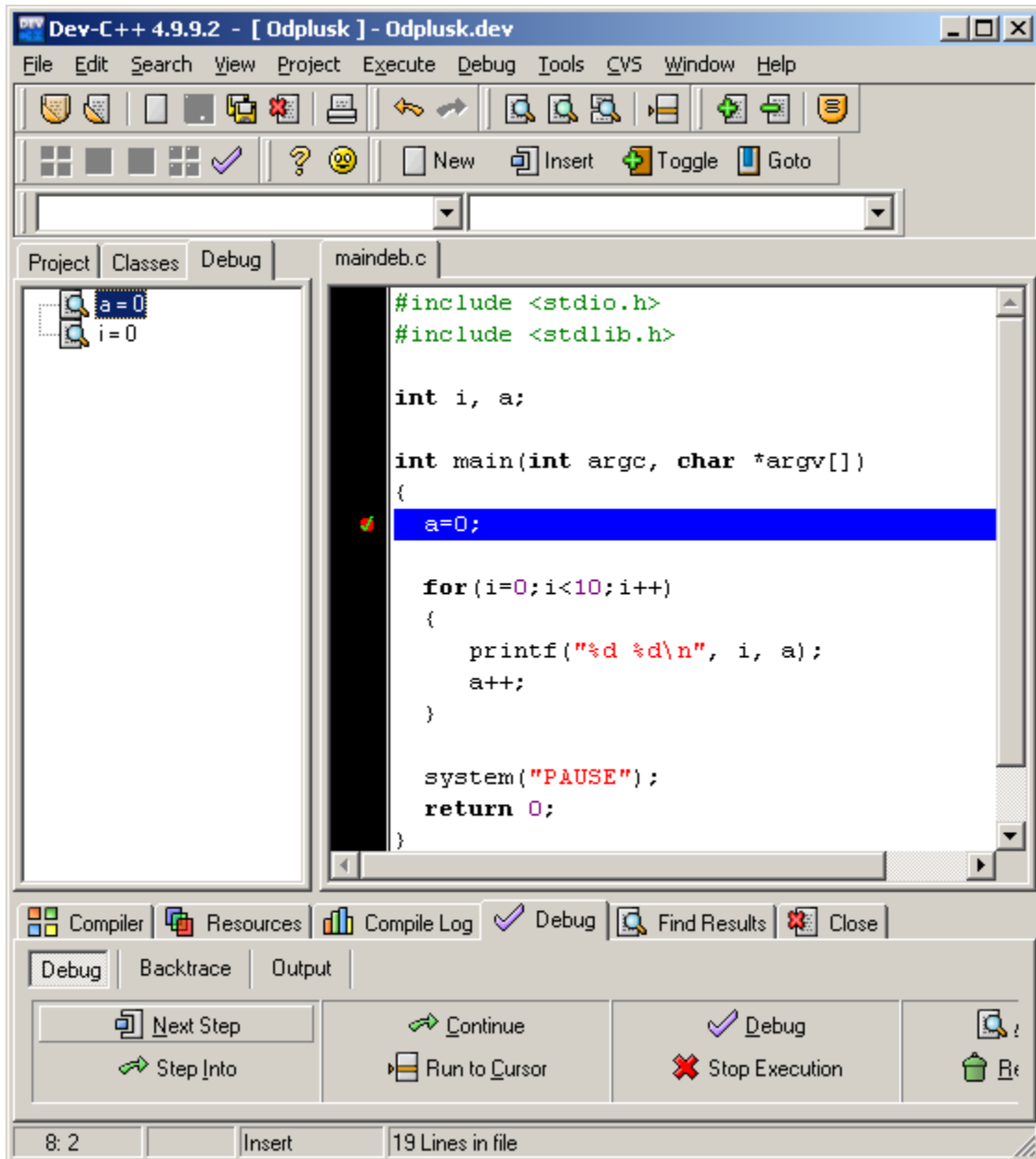
Należy też sprawdzić, czy przypadkiem nie jest włączona optymalizacja (Optimization). Uruchomienie programu:

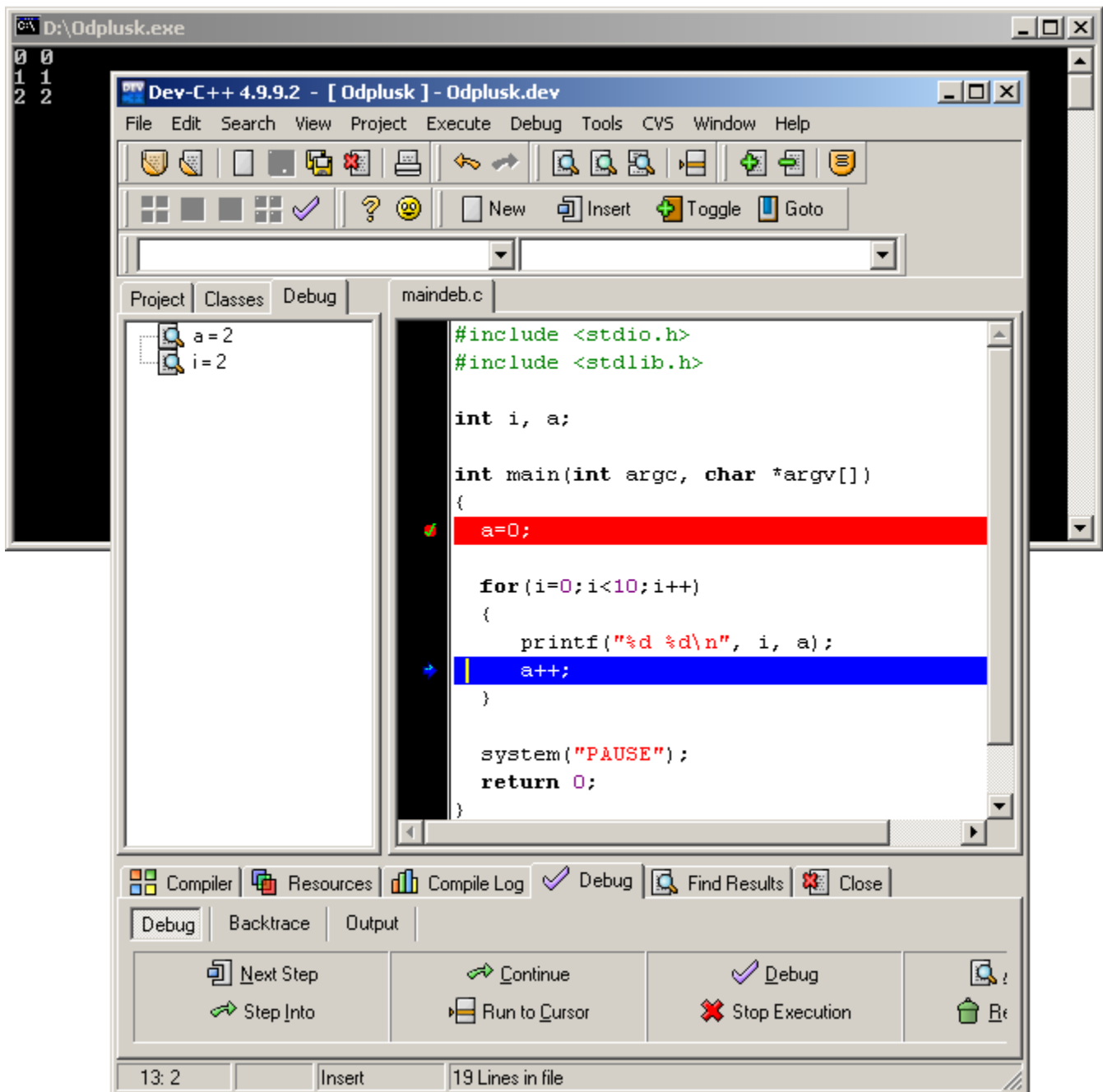


odbywa się opcją ‘Debug’ lub ‘Run to Cursor’. Miejsca zatrzymania programu określa się znacznikiem na czarnym pasku. W trakcie debugowania można podglądać wartości zmiennych. Dodanie zmiennych przedstawione jest poniżej:



Proces debugowania pozwala na śledzenie kolejnych linii wykonywanego kodu, wchodzenie w głąb lub niezagłębianie się w kolejne wywołania, czy też dalsze wykonywanie do następnego znacznika.





Przykładowa pętla była wykonywana krok po kroku – niebieska strzałka oznacza zatrzymanie się przed wykonaniem instrukcji w linii. Na bieżąco wyświetlane wartości zgadzają się z wynikami prezentowanymi przez program.