

PLAN ZAJĘĆ PSK

1. Tematy projektów. Środowisko projektowania i jego podstawowa obsługa.
2. Identyfikowanie aktorów i **przypadków użycia**. Zaznaczanie związków pomiędzy aktorami oraz przypadkami użycia. Tworzenie opisu przypadków użycia. (sprawozdanie, 2pkt)
3. Tworzenie diagramów modelujących **przepływ czynności** w systemie. (2pkt)
4. Identyfikowanie **klas**, obiektów, szablonów i interfejsów w systemie. Tworzenie diagramów, zaznaczanie związków. Generowanie kodu na podstawie modelu. (2pkt)
5. Specyfikowanie ograniczeń w diagramach klas z użyciem języka **OCL**. (sprawozdanie, 2 pkt)
6. Obrazowanie interakcji zachodzących pomiędzy elementami ukazanymi na diagramach statycznych. **Diagramy sekwencji**. (2pkt)
7. Odwzorowanie interakcji za pomocą **diagramów komunikacji**. Harmonogramowanie interakcji z użyciem **diagramów czasowych** (sprawozdanie, 2 pkt).
8. Wprowadzenie **komponentów** do tworzonego projektu. Modelowanie współpracy komponentów. Podział projektu na **pakiety** - ukazanie związków pomiędzy pakietami, importowanie oraz używanie pakietów. (2pkt)
9. Tworzenie **diagramów maszyny stanowej**. (2pkt)
10. Specyfikowanie **wdrożenia systemu**. (2pkt)
11. Oddanie projektów (10 pkt)
12. Wprowadzenie do **wzorców kreacyjnych**: wzorzec singleton, budowniczy, fabryka abstrakcyjna, metoda wytwórcza i prototyp. (sprawozdanie, 3 pkt).
13. Zastosowania **wzorców strukturalnych**. Zastosowanie wybranych wzorców: adapter, fasada, dekorator, kompozyt, most, pełnomocnik i pyłek. (sprawozdanie, 3 pkt).
14. Wprowadzenie do **wzorców czynnościowych**: Interpreter, iterator, łańcuch zobowiązań, mediator, metoda szablonowa, obserwator, odwiedzający, pamiętka, polecenie, stan, strategia. (sprawozdanie, 3 pkt).