

LITERATURA

1. Russ Miles, Kim Hamilton, *UML 2.0. Wprowadzenie*, Helion, Gliwice 2007
2. Erich Gamma, Richard Heim, Ralph Johnson, John Vlissides, *Wzorce projektowe. Elementy oprogramowania obiektowego wielokrotnego użytku*, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa 2005
3. David Astels, Granville Miller, Miroslav Novak, *Extreme programming*, Helion, Gliwice 2002
4. Kent Beck, *Wydajne programowanie. Extreme programming*, Mikom, Warszawa 2001
5. Alan Shalloway, James R. Trott, *Projektowanie zorientowane obiektowo. Wzorce projektowe*, Wydanie II, Helion, Gliwice 2005
6. Edward Yourdon, *Marsz ku klęsce. Poradnik dla projektanta systemów*, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa 2007
7. Eric Freeman [tł. Paweł Koronkiewicz, Grzegorz Kowalczyk], *Head first design patterns*, Helion, Gliwice 2005