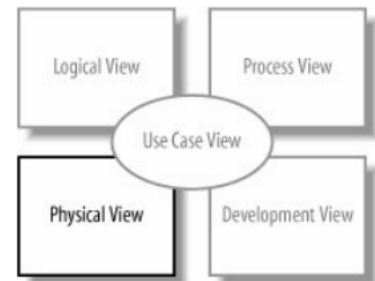
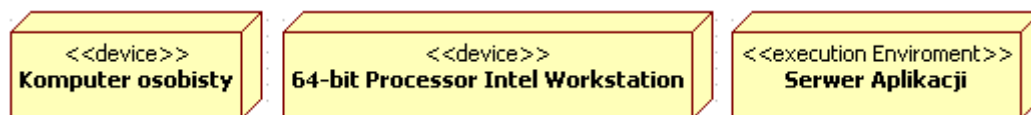


DIAGRAMY WDROŻENIA

- ▶ **Diagram wdrożenia** (ang. deployment diagram) odzwierciedla fizyczną strukturę całego systemu, z uwzględnieniem oprogramowania i sprzętu. Jednostki oprogramowania są reprezentowane przez **artefakty** (czyli skompilowane wersje komponentu, który można uruchomić, np. pliki *.jar lub *.exe), **dane i biblioteki**. Stronę sprzętową reprezentują **węzły**, czyli poszczególne urządzenia obliczeniowe, komunikacyjne i przechowujące, powiązane ścieżkami komunikacyjnymi (np. połączeniem TCP/IP).



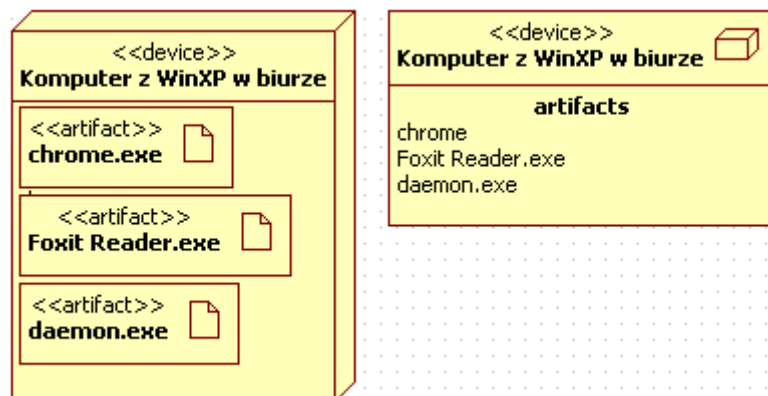
- ▶ Pojęcie system może oznaczać dla każdego co innego (o czym przekonaliście się już na zajęciach). W ujęciu diagramów wdrożenia **system** oznacza tworzone oprogramowanie oraz sprzęt i oprogramowanie konieczne do funkcjonowania tworzonego oprogramowania.
- ▶ Ponieważ diagramy te posługują się zaledwie kilkoma symbolami, dlatego kluczową rolę odgrywają **stereotypy** nadawane poszczególnym elementom. Pozwalają one doprecyzować znaczenie i funkcję oprogramowania oraz sprzętu.
- ▶ Określanie **nazw** dla węzłów wyznaczone jest przez wymagania systemu. Jeśli dla systemu nie są ważne szczegóły techniczne, można je pominąć, jeśli jednak wymagania techniczne są skonkretyzowane, należy je uwzględnić w nazwie węzła. Węzłem może być również środowisko wykonywania oprogramowania, np. system operacyjny, serwer aplikacji, serwer sieciowy



Węzły można zagnieżdżać



- ▶ Artefakty można przedstawiać za pomocą symboli, dzięki czemu będziemy mogli przedstawić zależności między nimi, lub edytując kolekcję artefaktów, w postaci listy, jeśli ich zbiór jest rozbudowany



- ▶ Zależności i ścieżki komunikacji

