

1 Liczby zespolone

Liczby zespolone pojawiły się w pewnym sensie przypadkowo -podczas rozwiązywania równań 3. stopnia o współczynnikach rzeczywistych. Pomocnicze równanie drugiego stopnia prowadziło do pierwiastków z liczb ujemnych w przypadku, gdy wyjściowe równanie miało 3 pierwiastki rzeczywiste. Wstawianie tych pierwiastków z liczb ujemnych do kolejnych etapów procedury algebraicznej dawało w końcu poprawny wynik. Nie wiadomo, z jakiej przyczyny i nazwano te liczby typu $\sqrt{-b^2}$ (oznaczane ib) liczbami urojonymi. Dopiero pod koniec XVIII w. zaczęto traktować liczby zespolone jako "pełnoprawne liczby" przedstawiając je na jeden z dwu sposobów: w postaci algebraicznej:

$$z = a + ib, \quad \text{gdzie } a, b \in \mathbb{R}, \quad (1.3)$$

równoważnie traktując to z jako parę (a, b) lub w post. trygonometrycznej:

$$z = r(\cos \phi + i \sin \phi), \quad \text{gdzie } r \geq 0, \phi \in [0, 2\pi). \quad (2.3)$$

W układzie współrzędnych kartezjańskich na płaszczyźnie traktujemy liczby zespolone z jako punkty o współrzędnych (a, b) . Na przykład, a jest rzutem prostopadłym z na oś OX , tak zwaną częścią rzeczywistą liczby z , co oznaczmy $a = \Re z$ zaś $b = \Im z$ - to część urojona = rzut z na OY . Z kolei, w postaci trygonometrycznej, R jest odległością punktu z od początku układu, CZYLI $r = \sqrt{a^2 + b^2}$. Ostatnią wartość nazywamy **modułem liczby z** . Definiujemy :

$$|z| := \sqrt{a^2 + b^2}, \quad \phi = \arg(z).$$

Tutaj ϕ jest kątem między osią OX a półprostą przechodzącą przez początek układu oraz przez punkt z . nazywany **argumentem głównym liczby z** . Ze względu na okresowość, mamy dla wszystkich liczb całkowitych $k \in \mathbb{Z}$ równość $\cos \phi + i \sin \phi = \cos(\phi + 2k\pi) + i \sin(\phi + 2k\pi)$, więc zbiór

$$\text{Arg}(z) := \{\phi + 2k\pi : k \in \mathbb{Z}, \phi = \arg(z)\}$$

"wszystkich argumentów z " jest nieskończony. Stąd nazwa "argument główny".

Definicja. Symbolem \mathbb{C} oznaczamy zbiór liczb zespolonych, z działaniami: dodawania i mnożenia określonymi dla $z_n = a_n + ib_n, n = 1, 2$ następująco:

$$z_1 + z_2 = (a + a_1) + i(b_1 + b_2), \quad z_1 z_2 = (a_1 a_2 - b_1 b_2) + i(a_1 b_2 + a_2 b_1).$$

Elementem zerowym w \mathbb{C} (zapisywanym też jako 0) będzie $0 + i0$, zaś elementem jednostkowym- liczba $1 + i0$. Jednostką urojoną będzie $i := 0 + i1$, co odpowiada parze $(0, 1) \in \mathbb{R}^2$.

Twierdzenie. Zbiór \mathbb{C} z tak określonymi działaniami jest ciałem. Oznacza to, że działania $+$ oraz \cdot są przemienne, łączne, zachodzi rozdzielność: $w \cdot (z_1 + z_2) = w z_1 + w z_2$, ponadto $0 + z = z, 1 \cdot z = z$ oraz $\forall z \in \mathbb{C} \exists -z \in \mathbb{C} z + (-z) = 0$, natomiast $\forall w \in \mathbb{C} \setminus \{0\} \exists \frac{1}{w} \in \mathbb{C} w \cdot \frac{1}{w} = 1$.

W języku algebry abstrakcyjnej oznacza to, że \mathbb{C} z działaniem dodawania jest grupą przemienną, $\mathbb{C} \setminus \{0\}$ jest grupą przemienną względem mnożenia oraz mnożenie jest rozdzielne względem dodawania.

Używając wzorów trygonometrycznych można dość łatwo sprawdzić, że dla $z_n = r_n(\cos \phi_n + i \sin \phi_n), n = 1, 2$ mamy

$$z_1 z_2 = r_1 r_2 (\cos(\phi_1 + \phi_2) + i \sin(\phi_1 + \phi_2)), \quad |z_1 z_2| = |z_1| \cdot |z_2|, \quad \frac{1}{a + ib} = \frac{a - ib}{a^2 + b^2}.$$

Ostatnia równość wiąże się z pojęciem **liczby sprzężonej do $z = a + ib$** , oznaczanej $\bar{z} := a - ib$. Geometrycznie, jest to odbicie symetryczne względem osi rzeczywistej $\{(a, 0) : a \in \mathbb{R}\}$ punktu o współrzędnych kartezjańskich $(a, b) \in \mathbb{R}^2$. Mamy równości $|\bar{z}| = |z|, \text{Arg}(\bar{z}) = \{-\phi : \phi \in \text{Arg}(z)\}$ oraz $z \cdot \bar{z} = |z|^2$.

Zauważmy, że liczby zespolone o module 1, czyli takie $a + ib$, że $a^2 + b^2 = 1$ tworzą okrąg jednostkowy. Jeśli parametr ϕ przebiega odcinek $[0, 2\pi]$, to krzywa będąca tym okręgiem ma w \mathbb{R}^2 równanie parametryczne $(x(\phi), y(\phi)) = (\cos \phi, \sin \phi)$ i obiegana jest w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Jest to tak zwana dodatnia orientacja która dla krzywej zamkniętej w \mathbb{R}^2 , obiegającej pewien obszar ograniczony D , oznacza, że stojąc na krzywej w kierunku jej obiegu widzimy punkty obszaru D po lewej stronie.

Mnożenie liczby $z = r(\cos \alpha + i \sin \alpha)$ przez liczbę o module 1 i argumente ϕ polega na obrocie o kąt ϕ , bo jego wynikiem jest punkt $r(\sin(\alpha + \phi) + i \sin(\alpha + \phi))$. Kluczowa dla mnożenia (czy np. dla potęgowania) liczby zespolonej postaci $a + ib$ jest więc znajomość jej argumentu (niekoniecznie głównego).

$$\varphi = \begin{cases} \arctg\left(\frac{b}{a}\right), & \text{gdy } a > 0 \\ \arctg\left(\frac{b}{a}\right) + \pi, & \text{gdy } a < 0 \\ 0, & \text{gdy } a = 0 \text{ oraz } b > 0 \\ \pi, & \text{gdy } a = 0 \text{ oraz } b < 0 \end{cases} \quad \text{albo: } \left(\cos \phi = \frac{a}{|z|}, \sin \phi = \frac{b}{|z|}\right)$$

Przykład. Jeśli $z = -1 + i\sqrt{3}$, to mamy $|z| = \sqrt{1+3} = 2$, więc szukamy $\phi \in [0, 2\pi)$ takiego, że $\cos(\phi) = \frac{1}{2}$, $\sin \phi = \frac{\sqrt{3}}{2}$, wnioskując, że $\phi = \frac{2}{3}\pi$.

Potęgowanie jest szczególnie proste w postaci trygonometrycznej (=biegunowej). Mamy następujący wzór de Moivre'a:

$$[r(\cos \phi + i \sin \phi)]^n = r^n(\cos n\phi + i \sin n\phi).$$

Może się wydawać, że gdy $r = 1$, to pierwiastkowanie w stopniu n polega jedynie na dzieleniu argumentu głównego przez n . W rzeczywistości -mamy jednak dokładnie n pierwiastków zespolonych w_0, w_1, \dots, w_{n-1} liczby z , czyli rozwiązań równania $w^n = z$:

$$w_k = \sqrt[n]{r} \left(\cos\left(\frac{\phi + 2k\pi}{n}\right) + i \sin\left(\frac{\phi + 2k\pi}{n}\right) \right)$$

Wszystkie te pierwiastki leżą w wierzchołkach n -kąta foremnego wpisanego w koło o promieniu $\sqrt[n]{r}$, gdzie $z = |z| > 0$. (Pomijamy trywialny przypadek $z = 0$.) Na przykład, gdy $r = 1$, $\phi = 0$, mamy zbiór pierwiastków stopnia n z jedynki $\lambda_0 = 1, \lambda_1 = \cos \frac{2\pi}{n} + i \sin \frac{2\pi}{n}, \lambda_2 = \lambda_1^2$ itp., zaś mając jeden z pierwiastków stopnia n z liczby z , np. w_0 , uzyskamy pozostałe $w_k = w_0 \lambda_k = w_0 \lambda_1^k$. Co więcej, $\lambda_j \lambda_k = \lambda_{j+k}$ gdy $j+k < n$ oraz $= \lambda_{j+k-n}$ w przeciwnym przypadku. Jako ciekawe zadanie można sprawdzić, że suma wszystkich pierwiastków stopnia n z liczby z jest równa zero. Zbiór $\{\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_{n-1}\}$ pierwiastków zespolonych stopnia n z jedynki z działaniem mnożenia tworzy grupę skończoną.

Wzór Eulera: $e^{i\phi} = \cos \phi + i \sin \phi$, który wynika z rozwinięcia w szereg Taylora funkcji e^z dla $z = e^{i\phi}$ i porównania go z szeregami Taylora dla \cos, \sin -daje jeszcze jedną wygodną reprezentację ("wykładniczą") liczb zespolonych:

$$z = |z|e^{i\phi}, \quad \phi = \arg z,$$

która również uzasadnia wzory na ich mnożenie i pierwiastkowanie.

Liczby zespolone wprowadzono, by rozwiązać jedno równanie algebraiczne: $z^2 = -1$, a okazuje się, że otrzymujemy istnienie rozwiązań wszystkich równań wielomianowych o współczynnikach zespolonych. Wielomianem zespolonym nazwiemy funkcję postaci

$$p(z) = a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \dots + a_1 z + a_0, \quad \text{gdzie } a_n \neq 0, \forall_{k \in \{1, \dots, n\}} a_k \in \mathbb{C}.$$

Wówczas liczbę n nazywamy stopniem tego wielomianu (ang. *degree*), pisząc $n = \deg(p)$.

ZASADNICZE TWIERDZENIE ALGEBRY: Wielomian stopnia $n > 0$ ma zawsze pierwiastki zespolone. Uwzględniając krotności¹, jest dokładnie n takich pierwiastków z_1, z_2, \dots, z_n . Mamy postać kanoniczną wielomianu:

$$p(z) = a_n(z - z_1)(z - z_2) \cdots (z - z_n).$$

¹Mówimy, że λ jest pierwiastkiem krotności k wielomianu p , gdy istnieje wielomian Q taki, że $p(z) = (z - \lambda)^k Q(z)$, przy czym $Q(\lambda) \neq 0$.

Zachodzi też znane nam z przypadku rzeczywistego

Twierdzenie Bezouta: Wielomian $p(z)$ jest podzielny w zbiorze wielomianów zespolonych przez $z - \lambda$ wtedy i tylko wtedy gdy $p(\lambda) = 0$.

Przydatny też jest następujący

Lemat: Jeżeli liczba zespolona $z = a + ib$ jest pierwiastkiem wielomianu p o współczynnikach rzeczywistych, to również liczba sprzężona: $\bar{z} = a - ib$ jest pierwiastkiem p . (faktycznie, ponieważ sprzężenie sumy jest sumą sprzężeń, sprzężenie iloczynu jest iloczynem sprzężeń, więc w tym przypadku $\overline{p(z)} = p(\bar{z})$)

Na przykład, chcąc rozłożyć wielomian $z^4 + 1$ na czynniki niższych stopni o współczynnikach rzeczywistych napotykamy na trudność w postaci braku pierwiastków rzeczywistych. Pierwiastki 2. stopnia z liczby -1 , to dwie liczby urojone: $i = e^{i\frac{\pi}{2}}$ oraz $-i = e^{i\frac{3\pi}{2}}$. Znajdując ich pierwiastki kwadratowe znajdziemy wszystkie pierwiastki 4. stopnia z liczby -1 . Mamy $\sqrt{i} = \pm e^{i\frac{\pi}{4}} = \pm \frac{1}{\sqrt{2}} + i(\frac{1}{\sqrt{2}})$. Natomiast $\sqrt{-i} = \pm e^{i\frac{3\pi}{4}} = \pm(\frac{1}{\sqrt{2}} - i\frac{1}{\sqrt{2}})$ Są to więc wierzchołki kwadratu wpisanego w okrąg jednostkowy, o bokach równoległych do osi. Można też bezpośrednio dzielić $\arg(-1) = \pi$ przez 4 i obracać o wielokrotności $\frac{\pi}{2}$ mnożąc przez kolejne pierwiastki stopnia 4 z jedynki. Dobieramy pary wzajemnie sprzężonych pierwiastków i np. iloczyn $(z - \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{i}{\sqrt{2}})(z - \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{i}{\sqrt{2}}) = (z^2 - \frac{2}{\sqrt{2}}z + \frac{1}{2} + \frac{1}{2})$. Analogicznie dla znaku "+", więc będą dwa czynniki drugiego stopnia nierozkładalne nad \mathbb{R} (czyli o wyróżnikach $\Delta < 0$). Otrzymujemy rozkład

$$z^4 + 1 = (z^2 - \sqrt{2}z + 1)(z^2 + \sqrt{2}z + 1).$$

Analogicznie do funkcji o wartościach rzeczywistych, możemy całkować w sensie Riemanna funkcje $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{C}$ o wartościach zespolonych. Jeżeli wydzielimy części: rzeczywistą i zespoloną dla f , np. gdy $u(t) := \Re f(t)$ oraz $v(t) = \Im f(t)$, to $f(t) = u(t) + iv(t)$, całkowność f możemy zdefiniować koniunkcją: $u \in R[a, b]$ oraz $v \in R[a, b]$, przy czym zdefiniujemy

$$\int_a^b f(t) dt = \int_a^b u(t) dt + i \int_a^b v(t) dt.$$

Można wykazać, że dla analogicznie zdefiniowanych sum całkowych dla f tak zdefiniowana całka jest ich granicą przy normalnych ciągach podziałów i dowolnie dobranych układach punktów pośrednich. Oczywiście, do tego potrzebne jest pojęcie granicy ciągów liczb zespolonych.

Definicja. Mówimy, że **ciąg** liczb $z_n = a_n + ib_n$ **zmierza do granicy** $z_0 = a_0 + ib_0$ przy $n \rightarrow \infty$, co zapisujemy $z_n \rightarrow z_0$ lub $z_0 = \lim z_n$, gdy ciąg (liczb rzeczywistych) $|z_n - z_0|$ zmierza do zera.

Liczba zespolona γ jest **granicą funkcji** $f : D \subset \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ w punkcie $z_0 \in \bar{D}$, czyli $\lim_{z \rightarrow z_0} f(z) = \gamma$ gdy

$$\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 \forall z \in D \quad 0 < |z - z_0| < \delta \Rightarrow |f(z) - \gamma| < \epsilon.$$

Podobnie, jak w przypadku zmiennej rzeczywistej, zakładamy przy tym, że z_0 jest punktem skupienia zbioru D , co oznacza, że $\forall \delta > 0 \exists z \in D \quad 0 < |z - z_0| < \delta$. Mówimy, że f jest ciągła w punkcie z_0 , gdy albo z_0 nie jest punktem skupienia dziedziny f , albo $f(z_0) = \lim_{z \rightarrow z_0} f(z)$. W odróżnieniu od osi rzeczywistej, nie ma w \mathbb{C} naturalnej relacji porządku, w związku z tym nie definiujemy granic w punktach niewłaściwych $+\infty, -\infty$, a jedynie granice przy $|z| \rightarrow \infty$ poprzez postulat, by $|f(z) - \gamma|$ było dowolnie małe, jeżeli $|z|$ jest dostatecznie duże.

Twierdzenia z teorii granic ciągów i funkcji rzeczywistych nieodwołujące się do relacji porządku w \mathbb{R} mają swoje odpowiedniki w \mathbb{C} . Na przykład, twierdzenia o arytmetyce granic, o jednoznaczności granic, o granicach podciągów ciągu zbieżnego. Tu kluczowym narzędziem jest (podobnie, jak dla liczb rzeczywistych) **nierówność trójkąta**:

$$|z + w| \leq |z| + |w|.$$

Jeżeli $z = a + ib, w = c + id$, to nierówność ta oznacza, że $\sqrt{(a+c)^2 + (b+d)^2} \leq \sqrt{a^2 + b^2} + \sqrt{c^2 + d^2}$, co po podniesieniu stronami do kwadratu i po uproszczeniu jest równoważne nierówności

$$ac + bd \leq \sqrt{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2)}.$$

Jest to nierówność między iloczynem skalarnym dwu wektorów, a iloczynem ich norm euklidesowych, którą w \mathbb{R}^2 , a nawet w przestrzeni \mathbb{R}^n niedługo wykażemy.

Zauważmy jeszcze jeden bardzo ważny fakt: zbieżność ciągów $z_n = a_n + ib_n$ do granicy $z_0 = a_0 + ib_0$ zachodzi wtedy i tylko wtedy, gdy równocześnie $a_n \rightarrow a_0$ oraz $b_n \rightarrow b_0$.

Jeżeli ciąg (z_n) liczb zespolonych jest ograniczony, tzn. gdy $\exists M > 0 \forall n |z_n| \leq M$, to ograniczone są ciągi (a_n) oraz (b_n) jego części rzeczywistych (odp. zespolonych) i dzięki twierdzeniu Bolzano-Weierstrassa można z nich wybrać podciągi zbieżne. Najpierw wybieramy podciąg wskaźników n_k dający zbieżność a_{n_k} , później już z tego podciągu wybieramy dalszy podciąg zapewniający zbieżność części urojonych. W ten sposób otrzymujemy zbieżność pewnego podciągu dla ciągu ograniczonego $(z_n) \subset \mathbb{C}$, czyli zespoloną wersję twierdzenia Bolzano-Weierstrassa.

Warunkiem równoważnym temu, że $\gamma = \lim_{z \rightarrow z_0} f(z)$ jest warunek ciągowy Heinego:

$$\left(z_n \in D \setminus \{z_0\}, z_n \rightarrow z_0 \right) \Rightarrow f(z_n) \rightarrow \gamma.$$

Ta równoważność pozwala przenosić twierdzenia znane dla granic ciągów na grunt teorii granic funkcji zmiennej zespolonej o wartościach zespolonych. Na przykład, granica sumy (odp. iloczynu) dwu funkcji jest sumą (iloczynem) ich granic. Suma i iloczyn oraz złożenie funkcji ciągłych jest funkcją ciągłą.

Nieco większym problemem jest odwracanie funkcji ciągłych. Na przykład poruszając się wzdłuż okręgu z punktem z widzimy, że wartość z^2 porusza się wzdłuż okręgu dwa razy szybciej: $\arg(z^2) = 2 \arg(z)$, funkcja ta przeskakuje z wartości zmierzającej do 2π przy $z \rightarrow e^{i\pi}$ na wartość zero. To tak, jakby wędrując po schodach kręconych po przejściu jednego ich obiegu znaleźć się o kondygnację wyżej. Powoduje to nieciągłość funkcji \sqrt{z} przy $\arg(z) \rightarrow 2\pi$. Z tego względu mówimy o tzw. gałęziach jednoznacznych dla funkcji typu pierwiastek, czy logarytm. Można je zdefiniować jako funkcje ciągłe na zbiorach otwartych niezawierających punktu zero i nie okrążających go - na przykład usuwając z koła o środku w punkcie 0 (zero) jakiś promień wychodzący z punktu 0. Inne podejście do tego problemu przedstawił Bernhard Riemann, konstruując powierzchnie dwuwymiarowe odpowiadające takim funkcjom.

Mając definicję granicy funkcji w punkcie, możemy zdefiniować pochodną zespoloną z funkcji określonej w pewnym otoczeniu D punktu z_0 jako granicę ilorazów różnicowych:

$$f'(z_0) := \lim_{z \rightarrow z_0} \frac{f(z) - f(z_0)}{z - z_0}.$$

Okazuje się, że gdy taka pochodna istnieje w każdym punkcie obszaru, to musi ona być ciągła i wówczas f posiada pochodne wszystkich rzędów. Jest to wysoce kontrastujące z własnościami funkcji zmiennej rzeczywistej, na przykład $f(t)$ równa t^2 dla $t \geq 0$ oraz równa $-t^2$ dla $t < 0$ ma pochodną $2|t|$, ale w punkcie $t = 0$ nie ma już drugiej pochodnej.