

NIETYPOWY POKAZ SLAJDÓW

OPIS PROJEKTU

Typowe programy do tworzenia pokazu zdjęć wyświetlają je jeden po drugim na całym ekranie, co najwyżej uatrakcyjniając pokaz wymyślnymi przejściami pomiędzy poszczególnymi fotografiami. W ramach projektu należy stworzyć program charakteryzujący się nieco innym podejściem do prezentacji. Program powinien w trybie pełnoekranowym wyświetlać zdjęcia z katalogu, w którym został uruchomiony, ale nie pojedynczo (jedno po drugim), tylko po kilka na raz wymieniając co chwilę któreś zdjęcie.

WYMAGANIA PODSTAWOWE

W pliku konfiguracyjnym powinny się znaleźć pozycje środków wyświetlanych zdjęć, ich rozmiary oraz kąt, o który zdjęcia powinny zostać obrócone. Program powinien cyklicznie, w zadanych odstępach czasu, wyświetlać kolejne zdjęcia z katalogu na kolejnych pozycjach na ekranie. Powinna również istnieć możliwość wczytania wybranego pliku jako tła, na którym będą wyświetlane wszystkie pozostałe zdjęcia. Po zaznaczeniu stosownej opcji w pliku konfiguracyjnym, program powinien dodać do wyświetlanych zdjęć ramkę (zwykłą, typu „polaroid”, czyli z szerszym obramowaniem od dołu lub wczytaną z pliku). Kolor ramki powinien być również możliwy do zdefiniowania.

WYMAGANIA ROZSZERZONE

Kolejność i miejsce wyświetlania zdjęć powinna zostać zdefiniowana w pliku konfiguracyjnym. Z każdym zdjęciem można łączyć krótki tekst, który wraz z nim powinien zostać wyświetlony na ekranie (najlepiej jako podpis w ramce zdjęcia). Zdjęcia mogą pojawiać się w sposób płynny przechodząc jedno w drugie. Można by również dodać tryb losowy, w którym zdjęcia będą rozrzucane po ekranie w dowolnych pozycjach i obrócone o dowolne kąty. Powinno to wyglądać jak zrzucanie z pewnej wysokości odbitek na stół.

UWAGI DODATKOWE

Program nie musi posiadać żadnego interfejsu użytkownika. Nacisk przy ocenie zostanie położony na prawidłowe zastosowanie zaawansowanych technik interpolacji i alfa-blendingu, tak aby jakość wizualna pokazu była jak najlepsza.