

Systemy Operacyjne

**ZAAWANSOWANA KOMUNIKACJA MIDZYPROCESOWA
KOLEJKI**

Zajęcia 7 – ZAAWANSOWANKOMUNIKACJA MIĘDZYPROCESOWA

- 1 Łączy nazwane
 - 1.1 kolejki FIFO
 - 1.2 System V - IPC
 - 1.1 POSIX IPC
- 2. Zadania
 - 2.1 Chatbot
 - 2.2 Zliczanie głosów

Kolejki w systemie linux

- Kolejki systemowe można utworzyć:

- mkfifo test

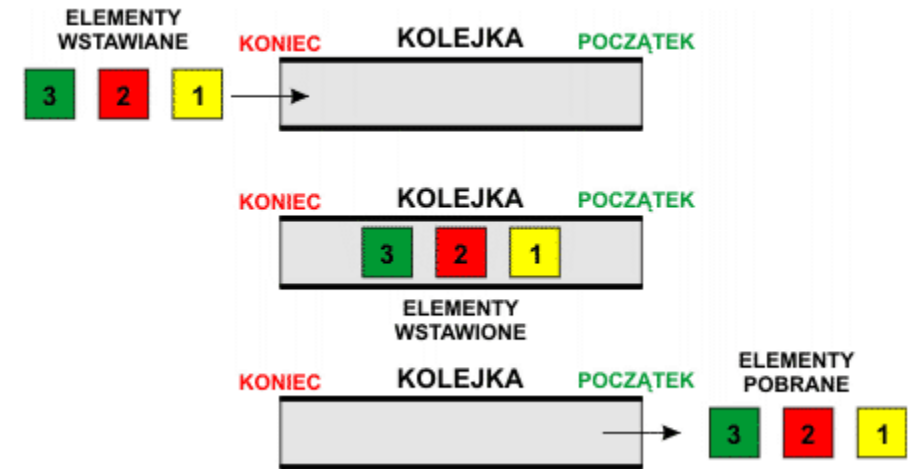
- Podobnie do plików i pipe

- Przykład (ls -l | grep ala) :

- (KONSOLA 1) ls -l > test
 - (KONSOLA 2) grep ala < test

- Tworzenie i statystyki

```
abasiura@galaxy:~/SO/7/7_0$ mkfifo kolejka
abasiura@galaxy:~/SO/7/7_0$ ls -l
total 16
prw-r--r-- 1 abasiura eaiibgrp      0 2017-04-24 19:36 kolejka|
-rwxr-xr-x 1 abasiura eaiibgrp 16158 2017-03-13 15:22 sysinfo_3_1*
abasiura@galaxy:~/SO/7/7_0$
abasiura@galaxy:~/SO/7/7_0$ stat kolejka
  File: `kolejka'
  Size: 0                Blocks: 0          IO Block: 4096   fifo
Device: 11h/17d Inode: 116793846  Links: 1
Access: (0644/prw-r--r--)  Uid: ( 7668/abasiura)   Gid: ( 434/eaiibgrp)
Access: 2017-04-24 19:36:16.000000000 +0200
Modify: 2017-04-24 19:36:16.000000000 +0200
Change: 2017-04-24 19:36:16.000000000 +0200
abasiura@galaxy:~/SO/7/7_0$
```



kolejka FIFO

http://eduinf.waw.pl/inf/alg/001_search/0105.php

Kolejki systemowe

- Funkcje w C
 - `mkfifo( const char *path, /* pathname */ mode_t perms /* permissions */ )` - tworzenie kolejki
 - `open` – po utworzeniu musimy otworzyć kolejkę
 - `O_NONBLOCK`
- Operacje we/wy na deskryptorach
 - `open` (oczekiwanie na drugą stronę)
 - `write`
 - `read`
 - `close`
 - `fstat`
 - `lseek (?)`
 - `unlink`

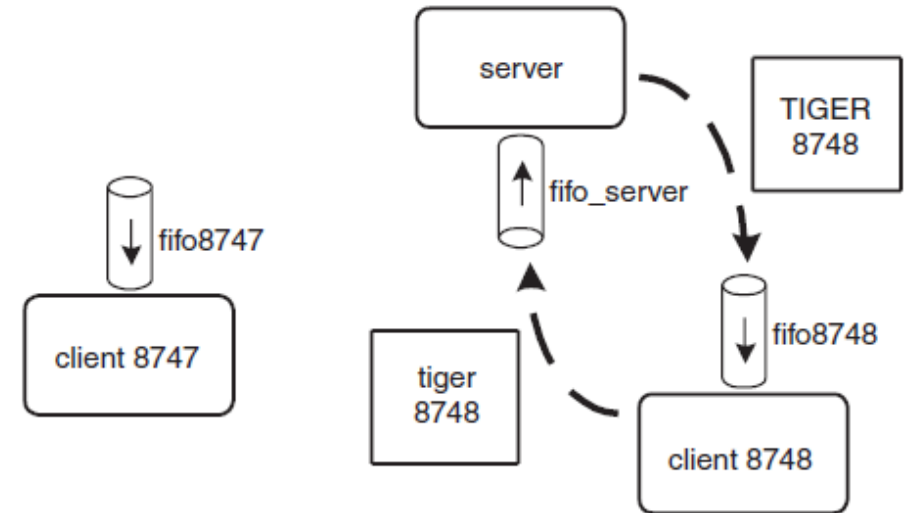


Figure 7.1 Server with two clients.

System-V (podstawowe operacje)

- Mechanizmy IPC
 - msg, sem, shm
 - Xget, Xctl (czyli msgget , msgctl)
- Xget – tworzy obiekt , brak deskryptorów - klucze do obiektów systemowych
 - int **msgget**(key_t **key**, int **msgflg**)
 - #define SEM_KEY 0001
 - ftok(path, id) - generuje klucz
 - IPC_PRIVATE (identyfikator 0)
 - IPC_CREAT , IPC_EXCL | S_IRWUSR ...
- *Xctl*:
 - int **msgctl**(int **msgid**, int **cmd**, struct msgid_ds ***buf**)
 - IPC_STAT – stan obiektu
 - IPC_SET – zmienia właściciela, grupę i tryb obiektu
 - IPC_REM – usuwa obiekt z pamięci
 - Struct **msgid.ipc_perm** – uprawnienia

System-V (kolejki – operacje)

- Podstawowe operacje (linux)
 - `ipcs -q/s/m`
 - `ipcrm -q/s/m`
- Wysyłanie
 - `int msgsnd(int msgid, struct msgbuf *msgp, int msgsz, int msgflg)`
 - `struct msgp(mtype, mtext)`
 - `IPC_NOWAIT`
- Odbieranie wiadomości
 - `int msgrcv (int msgid, struct msgbuf *msgp, int msgsz, long msgtyp, int msgflg)`
 - `msgtyp` = typ komunikatu (4, -4, 0). Jakie wartości dostaniemy jeśli podany -4 ?
 - `msgflg` = 0 | `IPC_NOWAIT` | `MSG_NOERROR`
- `struct msg ( long mtype; char mtext[MTEXTSIZE]; }` - dowolna struktura ale `mtype`
- Odbiór i zapis - kopiowanie pomiędzy buforami

POSIX

- Tworzenie
 - **mqd_t** mq_open (char *name, int flags, int mode, mq_attr * attr)
 - O_CREAT | O_RDONLY ..
 - struct mq_attr { ..., long **mq_maxmsg** , long **mq_msgsize** long **mq_curmsgs** }
- Wysyłanie
 - int mq_send(mqd_t **mqd**, const char* **msg**, size_t **msgsize**, unsigned **priority**)
 - MQ_PRIORITY_MAX = 32
- Odbieranie wiadomości
 - int mq_receive (mqd_t **mqd**, const char* **msg**, size_t **msgsize**, unsigned * **priority**)
 - najwyższy priorytet lub najstarsza wiadomość
 - priority – priorytet odbieranej wiadomości
- Inne
 - int mq_close(mqd_t mq)
 - int mq_unlink(char *name)
 - int mq_notify(mqd_t mq, struct sigevent *notif) – po odebraniu eventu na nowo należy ustawić
 - int mq_getattr(mqd_t mq, struct mq_attr *attr)

Ćwiczenia

- łączya nazwane w powłoce
- łączya nazwane w API
- 1 – chatbot (+)
- 2 – zliczanie głosów (++)

M.J.Rochkind - Programowanie w systemie UNIX dla zaawansowanych (*Advanced UNIX Programming*). Wydanie 3PL / 2EN

Proszę przeczytać rozdział:

- Rozdział 7. Zaawansowana komunikacja międzyprocesowa (>7.7)

Zapoznać się /przypomnieć sobie pojęcia sekcja krytyczna, zakleszczenie (deadlock), zagłodzenie (starvation) w kontekście pracy z procesami i wątkami.