

# Projekt 10: Równanie falowe - symulacja drgań struny metodą Verleta.

Tomasz Chwiej

11 stycznia 2019

## 1 Wstęp

Na zajęciach rozwiążemy równanie falowe

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \beta \frac{\partial u}{\partial t} + \alpha \cdot a_F(x, t) \quad (1)$$

czyli znajdziemy zależność  $u(x, t)$ , które jest wychyleniem struny w punkcie  $x$  w chwili  $t$ , dla określonych warunków brzegowych i początkowych. W równaniu (1),  $\beta \geq 0$  jest współczynnikiem tłumienia, a  $\alpha \cdot a_F(x, t)$  wymuszeniem, dla którego przyjmiemy

$$\alpha = 0; 1 \quad (2)$$

$$a_F(x, t) = \cos\left(\frac{50 \cdot t}{t_{max}}\right) \cdot \delta_{x, x_F} \quad (3)$$

$\delta_{x, x_F}$  to delta Kroneckera (wymuszenie jest punktowe), a  $t_{max}$  to czas trwania symulacji.

## 2 Dyskretyzacja, schemat Verleta, warunki brzegowe i początkowe, energia, algorytm

### 2.1 Dyskretyzacja

Obliczenia będziemy prowadzić na jednowymiarowej siatce przestrzennej. Wprowadzamy zatem siatkę węzłów w przestrzeni i na osi czasu

$$t = t_n = \Delta t \cdot n, \quad n = 0, 1, 2, \dots, n_t \quad (4)$$

$$x = x_i = \Delta \cdot i, \quad i = 0, 1, 2, \dots, n_x \quad (5)$$

$$u(x, t) = u(x_i, t_n) = u_i^n \quad (6)$$

### 2.2 Schemat Verleta

W schemacie Verleta **kolejno wyznaczamy całe tablice**

$$a^n \rightarrow v^{n+\frac{1}{2}} \rightarrow u^{n+1} \rightarrow a^{n+1} \rightarrow v^{n+1} \quad (7)$$

gdzie elementy tablic dla danego węzła  $i$  liczymy zgodnie z poniższymi wzorami

$$v_i^{n+\frac{1}{2}} = v_i^n + \frac{\Delta t}{2} a_i^n \quad (8)$$

$$u_i^{n+1} = u_i^n + \Delta t v_i^{n+\frac{1}{2}} \quad (9)$$

$$v_i^{n+1} = v_i^{n+\frac{1}{2}} + \frac{\Delta t}{2} a_i^{n+1} \quad (10)$$

Przyspieszenie  $a^n = \partial^2 u^n / \partial t^2$  to lewa strona równania (1), zatem możemy je wyznaczyć obliczając jego prawą stronę, w której pochodne zastępujemy ilorazami różnicowymi

$$a_i^n = \frac{u_{i+1}^n - 2u_i^n + u_{i-1}^n}{\Delta^2} - \beta \frac{u_i^n - u_i^{n-1}}{\Delta t} + \alpha \cdot a_{F,i}^n \quad (11)$$

Jeśli wyznaczymy  $u^{n+1}$  to identycznie wyznaczamy  $a^{n+1}$  (zastępując indeks  $n$  przez  $n+1$ ).

### 2.3 Warunki brzegowe

Przyjmujemy **szttywne warunki brzegowe**, co oznacza że struna jest zaczepiona na początku i na końcu

$$u(0, t) = u(x_{max}, t) = 0 \quad (12)$$

$$v(0, t) = v(x_{max}, t) = 0 \quad (13)$$

### 2.4 Warunek początkowy

Ponieważ rozwiązujemy problem z czasem, konieczne jest podanie warunków początkowych (WP) tj. kształtu struny  $u(x, t)$  i rozkładu prędkości wzdłuż struny  $v(x, t)$  dla chwili  $t = 0$ . Na początku jako WP przyjmijmy, że wychylenie struny ma rozkład gaussowski bez prędkości początkowej

$$u(x, t = 0) = \exp \left[ -\frac{(x - x_A)^2}{2\sigma^2} \right] \quad (14)$$

$$v(x, t = 0) = 0 \quad (15)$$

parametry  $x_A$  i  $\sigma$  to odpowiednio: środek ciężkości funkcji gaussowskiej oraz jej rozmycie przestrzenne (wartości  $x_A$  i  $\sigma$  podane są w sekcji [3]).

### 2.5 Energia

Jednym z parametrów kontrolnych w symulacji jest energia zgromadzona w strunie

$$E(t) = \frac{1}{2} \int_0^{x_{max}} v^2(x, t) dx + \frac{1}{2} \int_0^{x_{max}} \left( \frac{\partial u(x, t)}{\partial x} \right)^2 dx \quad (16)$$

którą wyznaczymy stosując wzór złożony trapezów

$$E^n = \frac{\Delta}{4} \left[ \left( \frac{u_1^n - u_0^n}{\Delta} \right)^2 + \left( \frac{u_{n_x}^n - u_{n_x-1}^n}{\Delta} \right)^2 \right] + \frac{\Delta}{2} \sum_{i=1}^{n_x-1} \left[ (v_i^n)^2 + \left( \frac{u_{i+1}^n - u_{i-1}^n}{2\Delta} \right)^2 \right] \quad (17)$$

Dla  $\alpha = \beta = 0$ , wartość energii powinna być stała (z dokładnością do niewielkich błędów numerycznych).

### 2.6 Algorytm

Pseudokod dla równania falowego

```
inicjalizacja:  $n_x, n_t, \Delta, \Delta t, \beta, \alpha$ 
utwórz tablice 1D:  $u_0, u, v, v_p, a$ 
określ warunki brzegowe:  $u, v$ 
określ warunki początkowe:  $u, v$ 
zachowaj poprzedni wynik:  $u_0 = u$ 
```

```
wyznacz (inicjalizacja):  $a =$  wzór (11) (czytaj:  $a = a^n, u = u^n, u_0 = u^{n-1}$ )
```

```
FOR n=1 TO  $n_t$  STEP 1 DO
```

```

v_p = v + \frac{\Delta t}{2} a
u0 = u      (zachowujemy poprzedni wynik)
u = u + \Delta t v_p
a = wzór (11)
v = v_p + \frac{\Delta t}{2} a
licz: E = wzór (17)
zapis do plików: E, u

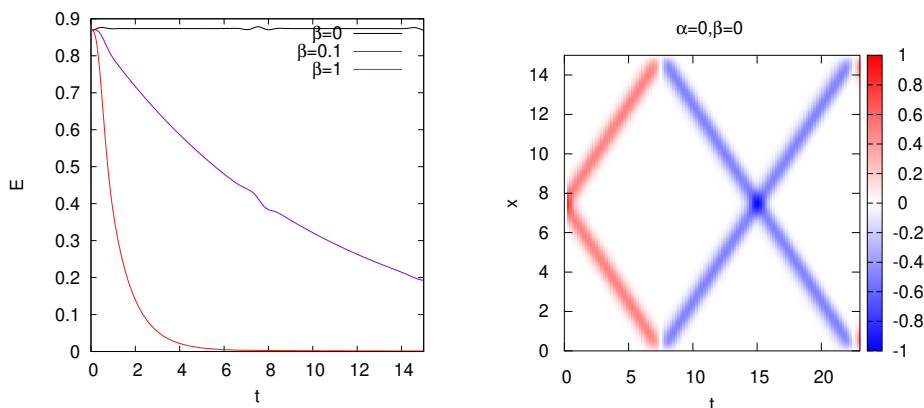
```

END DO

### 3 Zadania do wykonania

1. W obliczeniach proszę użyć następujących wartości parametrów:  $n_x = 150$ ,  $n_t = 1000$ ,  $\Delta = 0.1$ ,  $\Delta t = 0.05$ ,  $x_A = 7.5$ ,  $\sigma = 0.5$ .
2. Zaimplementować algorytm Verleta dla równania falowego.
3. Znaleźć rozwiązanie równania falowego  $u(x, t)$  dla  $t \in [0, \Delta t \cdot n_t]$  i sporządzić wykres  $E(t)$  oraz mapę  $u(x, t)$  dla
  - $\alpha = 0$  i  $\beta = 0$  (40 pkt)
  - $\alpha = 0$  i  $\beta = 0.1$  (20 pkt)
  - $\alpha = 0$  i  $\beta = 1$  (20 pkt)
4. Znaleźć rozwiązanie równania falowego  $u(x, t)$  dla  $t \in [0, \Delta t \cdot n_t]$  i sporządzić wykres  $E(t)$  oraz mapę  $u(x, t)$  dla  $\alpha = 1$ ,  $\beta = 1$ , warunku początkowego  $u(x, t = 0) = v(x, t = 0) = 0$  oraz  $x_F = 2.5$  [wzór (3)]. Sporządzić wykres  $E(t)$  oraz mapę  $u(x, t)$ . (20 pkt)

### 4 Przykładowe wyniki



Rysunek 1: (lewy) Zmiany energii zgromadzonej w strunie dla  $\alpha = 0$  oraz kilku wartości parametru  $\beta$ . (prawy) Mapa  $u(x, t)$  dla  $\alpha = \beta = 0$  - zmiana koloru przy odbiciu od ścianki oznacza zmianę kierunku wychylenia ze względu na sztywne WB.