

Projekt 3: RRZ - kontrola kroku czasowego w problemach sztywnych.

Tomasz Chwiej

4 listopada 2020

1 Wstęp

Na zajęciach rozwiążemy równanie różniczkowe 2 rzędu oscylatora Van der Pola

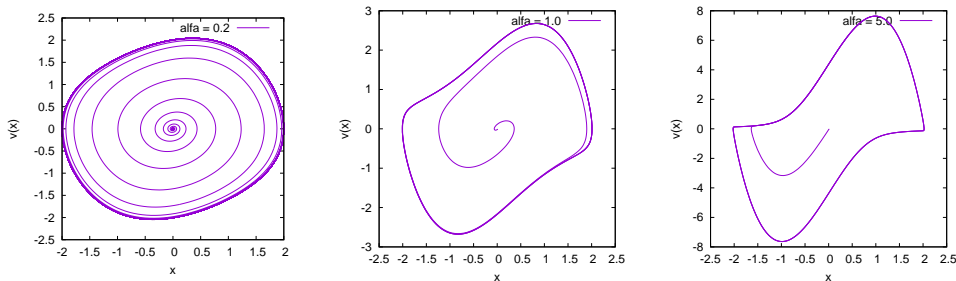
$$\frac{d^2x}{dt^2} - \alpha(1 - x^2)\frac{dx}{dt} + x = 0 \quad (1)$$

RRZ 2 rzędu zamieniamy na układ 2 RRZ 1 rzędu (wprowadzając nową zmienną $dx/dt = v$):

$$\frac{dx}{dt} = f(t, x, v) = v \quad (2)$$

$$\frac{dv}{dt} = g(t, x, v) = \alpha(1 - x^2)v - x \quad (3)$$

Taki układ RRZ 1 rzędu rozwiążemy stosując metodę jawną RK2 i metodę niejawną trapezów. Dla $\alpha = 0$ problem sprowadza się do problemu oscylatora harmonicznego, natomiast dla $\alpha \gg 1$ problem staje się **sztywny**. Z tego powodu problem rozwiążemy kontrolując krok czasowy.



Rysunek 1: Rozwiązanie w przestrzeni fazowej $V(x)$ dla parametru $\alpha = 0.2; 1; 5$. Warunki początkowe: $x = 0.01$ i $V = 0$. Niezależnie od WP, rozwiązanie zawsze będzie dążyć do ustalonej trajektorii (istnieje atraktor).

2 Kontrola kroku czasowego

Jeśli znamy rozwiązanie w chwili t_n to rozwiązanie w chwili t_{n+2} możemy uzyskać na dwa sposoby. Pierwszy sposób to oczywiście wykonanie jednego długiego kroku o długości $2\Delta t$ które daje nam rozwiązanie $x_{n+2}^{(1)}$ różniące od dokładnego o pewien błąd lokalny:

$$x_{dok}(t_{n+2}) = x_{n+2}^{(1)} + C_x(2\Delta t)^{p+1} + O(\Delta t^{p+2}) \quad (4)$$

gdzie: p oznacza rząd metody (dla RK2 $p = 2$, dla trapezów $p = 2$). Możemy też wykonać dwa krótsze kroki co Δt i otrzymać lepsze rozwiązanie $x_{n+2}^{(2)}$ co da nam inny błąd lokalny:

$$x_{dok}(t_{n+2}) = x_{n+2}^{(2)} + 2C_x(\Delta t)^{p+1} + O(\Delta t^{p+2}) \quad (5)$$

Stałą błęd C_x wyznaczamy odejmując od (5) równanie (4). Następnie możemy określić błąd rozwiązania uzyskanego w dwóch krokach (dla x i V):

$$E_x = 2C_x \Delta t^{p+1} = \frac{x_{n+2}^{(2)} - x_{n+2}^{(1)}}{2^p - 1} \quad (6)$$

$$E_v = 2C_v \Delta t^{p+1} = \frac{v_{n+2}^{(2)} - v_{n+2}^{(1)}}{2^p - 1} \quad (7)$$

i wykorzystać go do modyfikacji kroku czasowego:

$$\Delta t_{nowy} = \left(\frac{S \cdot tol}{\max(|E_x|, |E_v|)} \right)^{\frac{1}{p+1}} \cdot \Delta t_{stary} \quad (8)$$

gdzie funkcja $\max(a, b)$ zwraca większą z dwóch porównywanych liczb.

Ogólny algorytm numerycznego rozwiązywania równania różniczkowego z doбором kroku czasowego:

```
inicjalizacja: t=0, Δt = Δt0, xn = x0, vn = v0, tmax
DO
  //stawiamy dwa kroki Δt
  (xn+1(2), vn+1(2)) ← schemat_numeryczny(xn, vn, Δt, α)
  (xn+2(2), vn+2(2)) ← schemat_numeryczny(xn+1(2), vn+1(2), Δt, α)

  //stawiamy jeden krok 2 · Δt
  (xn+2(1), vn+2(1)) ← schemat_numeryczny(xn, vn, 2 · Δt, α)

  liczymy: Ex, Ev

  //sprawdzamy czy wynik jest akceptowany
  IF (max(|Ex|, |Ev|) < TOL) THEN
    t = t + 2 · Δt
    xn = xn+2(2)
    vn = vn+2(2)
    zapis danych do pliku: t, Δt, xn, vn
  END IF

  //zmiana kroku następuje zawsze
  Δt = (  $\frac{S \cdot TOL}{\max(|E_x|, |E_v|)}$  ) $\frac{1}{p+1}$  · Δt
ENDDO WHILE (t < tmax)
```

2.1 schemat_numeryczny: metoda trapezów

Chcemy wyznaczyć 2 rozwiązania tj. x_{n+1} i v_{n+1} dla t_{n+1} :

$$x_{n+1} = x_n + \frac{\Delta t}{2}[f(x_n, v_n) + f(x_{n+1}, v_{n+1})] \quad (9)$$

$$v_{n+1} = v_n + \frac{\Delta t}{2}[g(x_n, v_n) + g(x_{n+1}, v_{n+1})] \quad (10)$$

Problem jest dwuwymiarowy więc definiujemy dwie funkcje nieliniowe:

$$F = x_{n+1} - x_n - \frac{\Delta t}{2}[f(x_n, v_n) + f(x_{n+1}, v_{n+1})] \quad (11)$$

$$G = v_{n+1} - v_n - \frac{\Delta t}{2}[g(x_n, v_n) + g(x_{n+1}, v_{n+1})] \quad (12)$$

Rozwijając funkcje $F(x_{n+1} + \Delta x, v_{n+1} + \Delta v)$ i $G(x_{n+1} + \Delta x, v_{n+1} + \Delta v)$ w szereg Taylora z dokładnością do wyrazów liniowych uzyskamy:

$$F(x_{n+1} + \Delta x, v_{n+1} + \Delta v) = F(x_{n+1}, v_{n+1}) + \frac{\partial F}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial F}{\partial v} \Delta v \quad (13)$$

$$G(x_{n+1} + \Delta x, v_{n+1} + \Delta v) = G(x_{n+1}, v_{n+1}) + \frac{\partial G}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial G}{\partial v} \Delta v \quad (14)$$

Z założenia metody Newtona wynika że $F(x_{n+1} + \Delta x, v_{n+1} + \Delta v) = 0$ oraz $G(x_{n+1} + \Delta x, v_{n+1} + \Delta v) = 0$, więc rozwinięcie możemy zapisać w postaci macierzowej

$$\begin{bmatrix} -F \\ -G \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial F}{\partial x_{n+1}} & \frac{\partial F}{\partial v_{n+1}} \\ \frac{\partial G}{\partial x_{n+1}} & \frac{\partial G}{\partial v_{n+1}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta v \end{bmatrix} \quad (15)$$

Elementy macierzy układu A (górny indeks k to numer iteracji):

$$a_{11} = \frac{\partial F}{\partial x_{n+1}} = 1 \quad (16)$$

$$a_{12} = \frac{\partial F}{\partial v_{n+1}} = -\frac{\Delta t}{2} \quad (17)$$

$$a_{21} = \frac{\partial G}{\partial x_{n+1}} = -\frac{\Delta t}{2}(-2\alpha x_{n+1}^k v_{n+1}^k - 1) \quad (18)$$

$$a_{22} = \frac{\partial G}{\partial v_{n+1}} = 1 - \frac{\Delta t}{2}\alpha [1 - (x_{n+1}^k)^2] \quad (19)$$

$$(20)$$

Rozwiązanie układu 2×2 znajdujemy metodą wyznacznikową:

$$\Delta x = \frac{(-F)a_{22} - (-G)a_{12}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \quad (21)$$

$$\Delta v = \frac{a_{11}(-G) - a_{21}(-F)}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \quad (22)$$

a następnie poprawiamy rozwiązanie

$$x_{n+1}^{k+1} = x_{n+1}^k + \Delta x \quad (23)$$

$$v_{n+1}^{k+1} = v_{n+1}^k + \Delta v \quad (24)$$

Na starcie przyjmujemy: $x_{n+1}^0 = x_n$ i $v_{n+1}^0 = v_n$, a następnie iterację prowadzimy aż do spełnienia warunku: $|\Delta x| < \delta$ i $|\Delta v| < \delta$ dla $\delta = 10^{-10}$.

2.2 schemat_numeryczny: metoda RK2

Obliczenia prowadzimy sekwencyjnie

$$k_{1x} = f(t_n, x_n, v_n) = v_n \quad (25)$$

$$k_{1v} = g(t_n, x_n, v_n) = \alpha(1 - x_n^2)v_n - x_n \quad (26)$$

$$k_{2x} = f(t_n + \Delta t, x_n + \Delta t k_{1x}, v_n + \Delta t k_{1v}) = v_n + \Delta t k_{1v} \quad (27)$$

$$k_{2v} = g(t_n + \Delta t, x_n + \Delta t k_{1x}, v_n + \Delta t k_{1v}) \quad (28)$$

$$= \alpha \left[1 - (x_n + \Delta t k_{1x})^2 \right] (v_n + \Delta t k_{1v}) - (x_n + \Delta t k_{1x}) \quad (29)$$

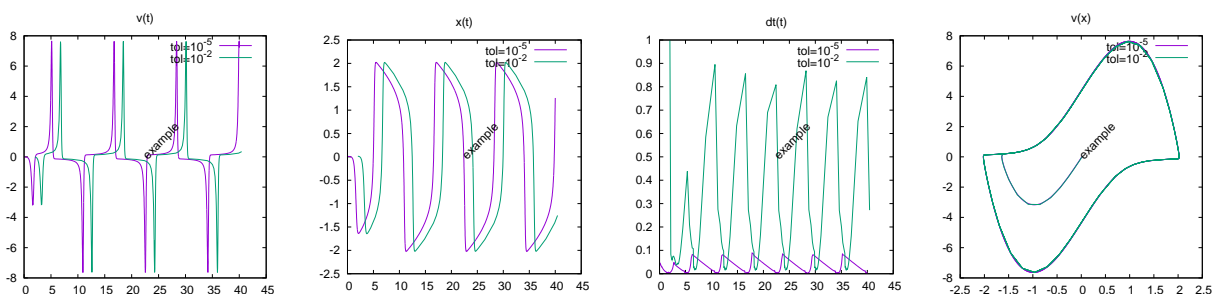
$$x_{n+1} = x_n + \frac{\Delta t}{2} (k_{1x} + k_{2x}) \quad (30)$$

$$v_{n+1} = v_n + \frac{\Delta t}{2} (k_{1v} + k_{2v}) \quad (31)$$

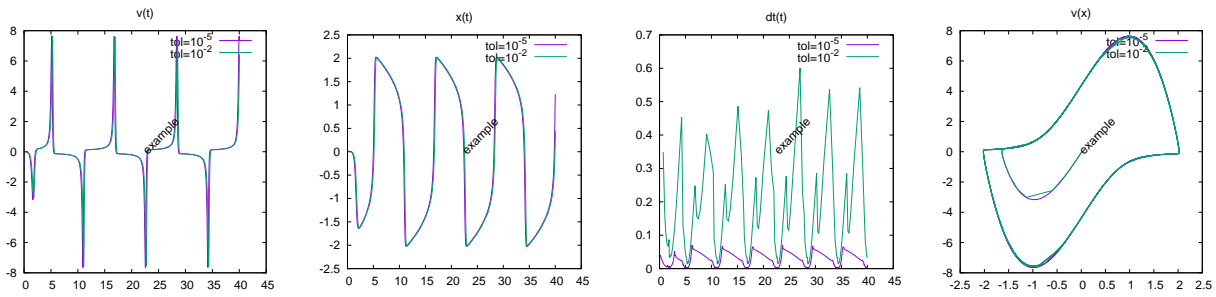
3 Zadania do wykonania

1. Zaprogramować metody: trapezów i RK2 jako dwie osobne procedury. Do procedur przekazujemy: $x_n, v_n, \Delta t, \alpha$; a mają zwracać: x_{n+1}, v_{n+1} .
2. Zaimplementować algorytm kontroli kroku czasowego.
3. Przyjąć parametry startowe: $x_0 = 0.01, v_0 = 0, \Delta t_0 = 1, S = 0.75, p = 2$ (rzęd dokładności obu metod), $t_{max} = 40, \alpha = 5$.
4. Rozwiązać równanie (1) **metodą RK2** z kontrolą kroku czasowego dla parametru $TOL = 10^{-2}; 10^{-5}$. Wykonać rysunki: $x(t), v(t), \Delta t(t)$ i $v(x)$. Wykresy tej samej wielkości dla obu wartości TOL umieścić na jednym rysunku (będą 4 rysunki). (50 pkt)
5. Rozwiązać równanie (1) **metodą trapezów** z kontrolą kroku czasowego dla parametru $TOL = 10^{-2}; 10^{-5}$. Wykonać rysunki: $x(t), v(t), \Delta t(t)$ i $v(x)$. Wykresy tej samej wielkości dla obu wartości TOL umieścić na jednym rysunku (będą 4 rysunki). (50 pkt)

4 Przykładowe wyniki



Rysunek 2: Wyniki dla metody trapezów



Rysunek 3: Wyniki dla metody RK2