Ćwiczenie nr p5 - Definiowanie własnego stylu linii

1. Zdefiniuj własny styl linii taki jak na rysunku poniżej.

- 1. Uruchomić Line Style Editor z menu ustawień typów linii wybrać Edit.
- Wybrać opcję File-New i wprowadzić nazwę pliku RSC w którym nasza linia będzie przechowywana.
- 3. Z menu Edit wybrać Create-Name

Zostanie wstawiona nowa sekcja "Unnamed" i ustawione powiązanie z "Internal Default solid line" (wskazuje na to znak)

- 4. Zamiast "Unnamed" wpisać właściwą nazwę np. "Strzałki"
- 5. Z menu Edit wybrać Create-Stroke Patern

Zostanie wstawiony nowy komponent w oknie Components - "new stroke component"

- 6. W polu pod oknem Components wprowadzić nazwę dla komponentu np. "Strzałka – komponent"
- 7. Stworzymy powiązanie pomiędzy nowym stylem linii a komponentem.
- 8. W oknie Styles wskazać styl "Strzałki", w oknie Components wskazać "Strzałka –komponent".
- 9. Z menu Edit wybrać opcję Link.

Zostało ustanowione nowe połączenie.

10. W sekcji Stroke Pattern nacisnąć przycisk Add i ustawić parametry jak w Tabeli nr 1

Tabela nr 1		
Lenght	Fixed	20
Stroke Type	Dash	
Invert at	None	
Corners	Break	
Width	None	
Start	0.000	
End	0.000	
Dash Caps	Closed	

Tabela nr 2

Lenght	Fixed	5
Stroke Type	Dash	
Invert at	None	
Corners	Break	
Width	Full	
Start	2.5	
End	0.000	
Dash Caps	Closed	
	-	

Tabela nr 3

-		
Lenght	Fixed	20
Stroke Type	Dash	
Invert at	None	
Corners	Break	
Width	None	
Start	0.000	
End	0.000	
Dash Caps	Closed	

11. Nacisnąć przycisk Add po raz drugi.

12. Uaktywnić drugi fragment linii klikając na nim pomiędzy dwoma markerami.

- 13. Ustawić następujące wartości Tabela nr 2 :
- 14. Nacisnąć przycisk Add po raz trzeci.
- 15. Uaktywnić trzeci fragment linii klikając na nim pomiędzy dwoma markerami.
- 16. Ustawić następujące wartości Tabela nr 3
- 17. Z menu File edytora stylów linii wybrać opcję Save.
- 18. Sprawdzić poprawność umieszczania nowej linii na rysunku

Wybrać funkcję umieszczania linii. Ustawić typ linii Custom a następnie z okna Line Styles wybrać nowo zdefiniowaną linię. Narysować 5 elementów graficznych: proste, łamane, figurę (koło, kwadrat) i krzywą

Styles	(Component	s	
Name		Туре	Description	
Strzałki		> Stroke	Strzałka-kompon	ent 🗖 🗖
		Internal	Line code 0	-
		Internal	Line code 1	
J		Internal	Line code 2	-
Strzałki	[!	Strzałka-kom	iponent	
		-		-
Stroke Patte	ern Attrib	utes		
S <u>h</u> ift: I	Distance	0.00000	🗖 Single	Segment
S <u>h</u> ift: <u>R</u> epetitions:	Distance Unlimited	0.00000	☐ Single	Se <u>a</u> ment
S <u>h</u> ift: <u>R</u> epetitions:	Distance Unlimited	0.0000(☐ Single	Segment
S <u>h</u> ift: <u>R</u> epetitions: Stroke Patte	Distance Unlimited	0.00000	☐ Single	Segment
Shift: Repetitions: Stroke Patte	Distance Unlimited :rn	0.00000	☐ Single	Segment
S <u>h</u> ift: I <u>R</u> epetitions: I Stroke Patte	Distance Unlimited #n	0.0000(50 50	Segment Add
Shift: <u>Repetitions:</u> Stroke Patte	Distance Unlimited	0.0000(50	Segment Add
Shift:	Distance Unlimited	0.0000(0	50	Segment Add Delete
Shift:	Distance Unlimited		50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 5	Segment Add Delete
Shift:	Distance Unlimited		50 50 000 <u>Width: No</u> St <u>art:</u>	Add Delete
Shift:	Distance Unlimited ern Fixed Dash None		50 50 000 <u>Width</u> 50 <u>50</u> <u>50</u> <u>50</u> <u>50</u> <u>50</u> <u>50</u> <u>50</u>	Segment Add Delete one 0.000000 0.000000

2. Zdefiniuj nowy styl linii zawierający elementy graficzne (cells - komórki)



1. Uruchomić Line Style Editor.

8.

2. Z menu Edit wybrać Create-Name

Zostanie wstawiona nowa sekcja "Unnamed"

- 3. Zamiast "Unnamed" wpisać właściwą nazwę np. "Ogrodzenie"
- 4. Z menu Edit wybrać Create-Stroke Pattern

Zostanie wstawiony nowy komponent w oknie Components - "new stroke component"

- 5. W polu pod oknem Components wprowadzić nazwę dla komponentu np. "Ogrodzenie komponent"
- 6. W sekcji Stroke Pattern trzy razy nacisnąć przycisk Add.
- 7. Ustawić następujące atrybuty dla segmentów linii:

Lewy segment	Środkowy segment	Prawy segment
Lenght: Fixed 10	Lenght: Fixed 5	Lenght: Fixed 10
Stroke Type: Dash	Stroke Type: Gap	Stroke Type: Dash

- Stworzyć element graficzny, który będzie umieszczany w segmencie środkowym.
 - 1. Wybrać z menu Edit opcję Create-Point.
 - 2. W oknie Components zmienić nazwę na np. "Ogrodzenie-komponent-punkt"
 - 3. Wybrać przycisk "Base stroke pattern" i wskazać właściwy "Ogrodzenie-komponenty"
 - 4. Narysować żądany symbol do umieszczania w linii i wybrać go za pomocą Selection Tools
 - 5. Wybrać przycisk Create, który uaktywnił się w prawym dolnym rogu edytora linii.
 - 6. Wprowadzić nazwę dla symbolu i nacisnąć klawisz Enter.
 - 7. Wykorzystując funkcję Snap wskazać punkt zerowy symbolu graficznego.
- 9. Kliknąć na środkowym segmencie nowej linii i nacisnąć przycisk Select.
- 10. Wskazać odpowiedni symbol i nacisnąć przycisk OK.

Do tej pory stworzyliśmy części skaładowe nowego stylu linii. Teraz musimy stworzyć nowy komponent złożony (Compound component), który będzie zawierał wszystkie elementy składowe.

- 11. Z menu Edit wybrać Create-Compound
- 12. W polu pod oknem Components wprowadzić nazwę dla komponentu np. "Ogrodzenie złożenie"
- 13. W sekcji Sub-components nacisnąć Insert
- 14. Wybrać "Stroke Ogrodzenie-komponenty"
- 15. Ponownie wcisnąć Insert i wybrać "Point Ogrodzenie-komponenty-punkt"
- 16. Teraz pozostaje tylko połączyć styl z jego definicją, a więc Edit-Link "Ogrodzenie" z "Ogrodzenie-złożenie"
- 17. Zapisać definicję do pliku RSC, File-Save
- 18. Sprawdzić działanie nowego stylu linii.