

Napisz program w języku C++, w którym zdefiniowany będzie typ o nazwie **Przedmiot**:

```
typedef struct przedmiot {  
    char nazwa[50];  
    char prowadzacy[50];  
    int liczba_studentow;  
    int liczba_grup;  
} Przedmiot;
```

Program powinien wykonać następujące operacje:

1. Wczytać z pliku tekstowego o nazwie **student1.txt** liczbę rekordów (korzystając z przekierowania standardowego wejścia) a następnie zaalokować tablicę struktur o odpowiednim rozmiarze
2. Wczytać do tablicy rekordów zawartość pliku tekstowego o nazwie **student1.txt**. Kolejne linie pliku zawierają dane odpowiadające kolejnym polom w kolejnych rekordach.
3. Wypisać na ekran kolejne nazwy przedmiotów, nazwiska prowadzących, liczby studentów oraz liczby grup danego przedmiotu, po jednym w linii.
4. Dla każdego przedmiotu wyliczyć średnią liczbę studentów na grupę. (Średnia ta powinna być liczbą całkowitą – z obcięciem lub zaokrągleniem do całkowitej). Informacja o średniej powinna być następnie wypisana na ekranie wraz z podaniem nazwy przedmiotu i nazwiska prowadzącego.
5. Znaleźć (i wypisać na ekranie) nazwiska prowadzących przedmioty, dla których liczba grup jest najmniejsza i największa.