

TEMAT: *Metody dowodzenia twierdzeń. Działania i wybrane struktury algebraiczne*

## 1.1 Notacja

Parą uporządkowaną  $(a, b)$  nazywamy zbiór  $\{\{a\}, \{a, b\}\}$  podzbiorów zbioru  $\{a, b\}$ . Dwie pary  $(a, b), (c, d)$  są równe wtedy i tylko wtedy, gdy  $a = c \wedge b = d$ . Iloczynem kartezjańskim zbiorów  $A$  i  $B$  nazywamy zbiór

$$A \times B := \{(a, b) : a \in A \wedge b \in B\}.$$

**Przykład 1.1.1.** Wyznacz  $A \times B, B \times A, B^2$ .

i)  $A = \{3, 4, 5\}, B = \{5, 7\}$

$$A \times B = \{(3, 5), (3, 7), (4, 5), (4, 7), (5, 5), (5, 7)\}$$

$$B \times A = \{(5, 3), (5, 4), (5, 5), (7, 3), (7, 4), (7, 5)\}$$

$$B^2 = \{(5, 5), (5, 7), (7, 5), (7, 7)\}$$

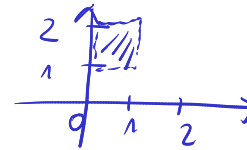
$A \times B \neq B \times A$  !

$B \times B$

ii) przedziały  $A = (0, 1) \subset \mathbb{R}, B = (1, 2) \subset \mathbb{R}$

$$A \times B = \{(x, y) : 0 < x < 1 \wedge 1 < y < 2\}$$

$$B \times A = \{(x, y) : 1 < x < 2 \wedge 0 < y < 1\}$$



iii)  $A = B = \mathbb{R}$

$$A \times B = B \times A = A^2 = B^2$$

Oznaczamy  $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x, y) : x, y \in \mathbb{R}\}$  - płaszczyzna rzeczywista

Przyjmujemy następującą notację.

$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$  zbiór liczb naturalnych

$\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$

$\mathbb{Z}$  zbiór liczb całkowitych

$\mathbb{Q}$  zbiór liczb wymiernych

$\mathbb{R}$  zbiór liczb rzeczywistych

Oznaczenia kwantyfikatorów

$\forall$	kwantyfikator ogólny (duży)	dla każdego
$\exists$	kwantyfikator szczegółowy (mały)	istnieje
$\exists!$		istnieje dokładnie jeden

## Symbol sumy i iloczynu

Niech  $n \in \mathbb{N}$  oraz niech  $a_1, a_2, \dots, a_m, a_{m+1}, \dots, a_n$  to dowolny ciąg liczb.

Sumę  $a_1 + a_2 + \dots + a_n$  oznaczamy symbolem  $\sum_{i=1}^n a_i$ . Symbol  $i$  to wskaźnik sumowania lub indeks sumowania,  $m$  to dolna granica sumowania, zaś  $n$  to górna granica sumowania.

Zauważmy że dla dowolnego  $m \in \mathbb{N}$ ,  $m < n$  oraz  $c \in \mathbb{R}$  zachodzą równości  $a_1 + a_2 + \dots + a_n = (a_1 + a_2 + \dots + a_m) + (a_{m+1} + a_{m+2} + \dots + a_n)$  oraz  $c(a_1 + a_2 + \dots + a_n) = ca_1 + ca_2 + \dots + ca_n$ , czyli

$$\sum_{i=1}^n a_i = \sum_{i=1}^m a_i + \sum_{i=m+1}^n a_i, \quad c \sum_{i=1}^n a_i = \sum_{i=1}^n ca_i$$

**Przykład 1.1.2.**  $\sum_{i=1}^6 i = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 = 21$

$$\sum_{i=5}^9 \frac{i}{i+2} = \frac{5}{7} + \frac{6}{8} + \frac{7}{9} + \frac{8}{10} + \frac{9}{11}$$

$$\sum_{i=0}^n \left(\frac{1}{2}\right)^i = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \left(\frac{1}{2}\right)^n = \frac{1 - \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1}}{1 - \frac{1}{2}}$$

Iloczyn  $a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_{n-1} \cdot a_n$  oznaczamy symbolem  $\prod_{i=1}^n a_i$ . Symbol  $i$  to wskaźnik iloczynu,  $m$  to dolny wskaźnik iloczynu, zaś  $n$  to górny wskaźnik iloczynu.

**Przykład 1.1.3.**  $\prod_{i=0}^6 (9 - j) = 9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3$

$$\prod_{i=1}^n i = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (-1) \cdot n = n!$$

$$\underbrace{x \cdot x \cdot \dots \cdot x}_{n \text{ razy}} = \prod_{i=1}^n x$$

## 1.2 Metody dowodzenia twierdzeń

Twierdzenie  $\left| \begin{array}{l} \text{założenia} \Rightarrow \text{teza} \\ p \Rightarrow q, \text{ gdzie } p, q \text{ są zdaniami} \end{array} \right.$

Dowód to wykazanie prawdziwości implikacji  $p \Rightarrow q$ .

### Dowód wprost

Przeprowadzając dowód wprost, dowodzimy prawdziwości tezy bezpośrednio poprzez dedukcję z założeń twierdzenia.

**Przykład 1.2.1.** Udowodnimy, że dla dowolnego  $n \in \mathbb{N}$  liczba  $n^5 - 5n^3 + 4n$  jest podzielna przez 5. Przekształcamy wyrażenie.

$$n^5 - 5n^3 + 4n = n(n^4 - 5n^2 + 4) = n(n^2 - 1)(n^2 - 4) = (n - 2)(n - 1)n(n + 1)(n + 2)$$

Otrzymaliśmy iloczyn pięciu kolejnych liczb naturalnych. Zatem jedna z nich jest podzielna przez 5. Stąd iloczyn jest podzielny przez 5.

**Dowód nie wprost** (łac. reductio ad absurdum – sprowadzenie do sprzeczności, łac. contradictio in contrarium – zaprzeczenie przeciwieństwa)

Przeprowadzając dowód nie wprost, z założenia o nieprawdziwości tezy wyprowadzamy sprzeczność z przyjętymi założeniami.  $(p \Rightarrow q) \Leftrightarrow (\sim q \Rightarrow \sim p)$

**Przykład 1.2.2.** Niech  $a \in \mathbb{Z}$ . Jeśli  $a^2$  jest liczbą parzystą, to wówczas  $a$  również jest liczbą parzystą.

Przypuśćmy, że  $a$  jest liczbą nieparzystą. Wówczas istnieje  $k \in \mathbb{Z}$  takie, że  $a = 2k + 1$ . Stąd  $a^2 = (2k + 1)^2 = 4k^2 + 4k + 1 = 2(2k^2 + 2k) + 1$ . Zatem  $a^2$  jest liczbą nieparzystą, co przeczy założeniu twierdzenia. To oznacza, że nasze początkowe przypuszczenie jest fałszywe i  $a$  jest liczbą parzystą.

**Przykład 1.2.3.** Udowodnimy, że  $\sqrt{2}$  jest liczbą niewymierną.

Przypuśćmy, że  $\sqrt{2}$  jest liczbą wymierną.

Wówczas istnieją  $a, b \in \mathbb{Z}$ ,  $b \neq 0$  względnie pierwsze i takie, że  $\sqrt{2} = \frac{a}{b}$ .

Stąd wynika, że  $2 = \frac{a^2}{b^2}$  lub równoważnie  $2b^2 = a^2$ .

Zatem  $a^2$  jest liczbą parzystą. Stąd wynika, że również  $a$  jest liczbą parzystą, czyli istnieje  $k \in \mathbb{Z}$  takie, że  $a = 2k$ .

Stąd  $2b^2 = 4k^2$  oraz  $b^2 = 2k^2$ . Zatem  $b^2$  jest liczbą parzystą, a więc również  $b$  jest liczbą parzystą.

Ułamek  $\frac{a}{b}$  nie jest nieskracalny.

Otrzymaliśmy sprzeczność. Zatem  $\sqrt{2}$  jest liczbą niewymierną.

### Dowód indukcyjny

Dowód indukcyjny jest to dowód w którym wykorzystujemy **zasadę indukcji matematycznej**.

**Twierdzenie 1.2.4** (Zasada indukcji matematycznej). Niech  $\Phi(n)$  będzie zdaniem logicznym dla  $n \in \mathbb{N}_0$  oraz niech  $n_0 \in \mathbb{N}_0$ . Jeśli zachodzą warunki

i)  $\Phi(n_0)$ , ( $\Phi(n_0)$  jest prawdziwe)

ii)  $\forall n \in \mathbb{N}_0, n \geq n_0 \quad \Phi(n) \Rightarrow \Phi(n + 1)$ , (prawdziwa jest implikacja)

to wówczas  $\forall n \in \mathbb{N}_0, n \geq n_0 \quad \Phi(n)$ . ( $\forall n \in \mathbb{N}_0$  zdanie  $\Phi(n)$  jest prawdziwe)

*Jeśli jakieś twierdzenie, w którym mowa o liczbach naturalnych, jest prawdziwe dla określonej liczby naturalnej  $n_0$  oraz jeżeli dla każdej liczby naturalnej  $n$  z założenia, że twierdzenie jest prawdziwe dla  $n$  wynika, że jest ono prawdziwe dla liczby następnej  $n + 1$ , to twierdzenie jest prawdziwe dla każdej liczby naturalnej nie mniejszej niż  $n_0$ .*

## Kostki domina

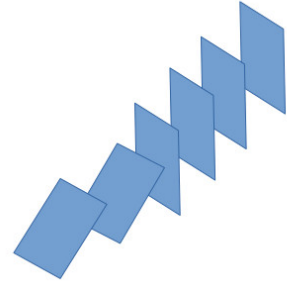
Czy wszystkie kostki się przewrócą?

Jeśli przewrócono pierwszą kostkę oraz

kostki są ustawione tak,

że upadek którejkolwiek z nich przewraca następną,

to wszystkie kostki się przewrócą.



**Przykład 1.2.5.** Sprawdźmy poniższe równości.

$$1^3 = \frac{1}{4} \cdot 1^2 \cdot 2^2$$

$$1^3 + 2^3 = \frac{1}{4} \cdot 2^2 \cdot 3^2$$

$$1^3 + 2^3 + 3^3 = \frac{1}{4} \cdot 3^2 \cdot 4^2$$

$$1^3 + 2^3 + 3^3 + 4^3 = \frac{1}{4} \cdot 4^2 \cdot 5^2$$

Udowodnimy, że dla dowolnej liczby naturalnej  $n \in \mathbb{N}$  prawdziwa jest równość

*spr. zic zaw. s pamiatki*

$$\sum_{i=1}^n i^3 = 1^3 + 2^2 + 3^3 + \dots + n^3 = \frac{1}{4}n^2(n+1)^2.$$

I. Warunek początkowy

Sprawdziliśmy już, że dla  $n_0 = 1$  wzór jest prawdziwy.

II. Krok indukcyjny (prawo przekazywania)

Niech  $n$  oznacza liczbę naturalną. Chcemy uzasadnić, że jeśli wzór jest prawdziwy dla  $n$ , to jest on prawdziwy dla  $n+1$ . Innymi słowy chcemy uzasadnić, że z założenia (tzw. założenie indukcyjne)

*P*

$$\sum_{i=1}^n i^3 = 1^3 + 2^2 + 3^3 + \dots + n^3 = \frac{1}{4}n^2(n+1)^2$$

wynika teza

*Q*

$$\sum_{i=1}^{n+1} i^3 = \underbrace{1^3 + 2^2 + 3^3 + \dots + n^3}_{P} + \underbrace{(n+1)^3}_{Q} = \frac{1}{4}(n+1)^2(n+2)^2.$$

*P => Q*

Dowód przedstawiamy poniżej.

$$\begin{aligned} L &= \sum_{i=1}^{n+1} i^3 = (n+1)^3 + \sum_{i=1}^n i^3 \stackrel{z.ind.}{=} (n+1)^3 + \frac{1}{4}n^2(n+1)^2 = \\ &= (n+1)^2 \left( n+1 + \frac{1}{4}n^2 \right) = \frac{1}{4}(n+1)^2(4n+4+n^2) = \frac{1}{4}(n+1)^2(n+2)^2 = P \end{aligned}$$

Zatem  $L = P$ , implikacja jest prawdziwa.

*mam + czę!*

III. Wniosek

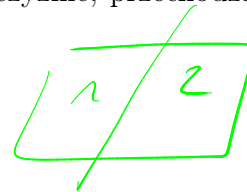
Na mocy zasady indukcji matematycznej wzór jest prawdziwy dla każdej liczby naturalnej,

tj.  $\forall n \in \mathbb{N} \quad \sum_{i=1}^n i^3 = \frac{1}{4}n^2(n+1)^2.$

**Przykład 1.2.6.** Udowodnimy, że  $n$  różnych prostych na płaszczyźnie, przechodzących przez ustalony punkt  $P$ , dzieli płaszczyznę na  $2n$  części.

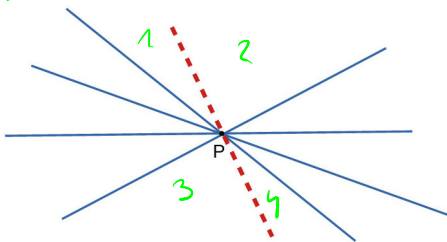
I. Warunek początkowy, dla  $n_0 = 1$

Jedna prosta dzieli płaszczyznę na  $2n_0 = 2$  części.



II. Krok indukcyjny

Niech  $n \in \mathbb{N}$ . Załóżmy, że  $n$  prostych przechodzących przez ustalony punkt  $P$ , dzieli płaszczyznę na  $2n$  części. Chcemy uzasadnić, że wówczas  $n+1$  prostych dzieli płaszczyznę na  $2(n+1) = 2n+2$  części.



2 obszary  $\Rightarrow$  4 obszary

Poprowadźmy dodatkową prostą. W miejsce dwóch obszarów powstają cztery. A zatem mamy  $2n+2$  obszary.

III. Wniosek: Na mocy zasady indukcji matematycznej twierdzenie jest prawdziwe dla dowolnej liczby prostych.

Przykład błędnego rozumowania indukcyjnego można znaleźć tutaj.

### 1.3 Działania wewnętrzne i ich własności

Niech  $A$  będzie zbiorem niepustym.

**Definicja 1.3.1.** Dowolną funkcję  $h : A \times A \rightarrow A$  nazywamy działaniem wewnętrznym w zbiorze  $A$ . Wartość funkcji  $h(a, b) \in A$  nazywamy wynikiem działania dla pary argumentów  $a, b \in A$ .

**Przykład 1.3.2.** i) Dodawanie jest działaniem wewnętrznym w  $\mathbb{N}$ .

ii) Odejmowanie nie jest działaniem wewnętrznym w  $\mathbb{N}$ .  $1-2 = -1 \notin \mathbb{N}$

iii) Dodawanie nie jest działaniem wewnętrznym w  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$ .

$\sqrt{2} + 1 - \sqrt{2} = 1 \in \mathbb{Q}$   
miejmy mierne

**Własności działań wewnętrznych**

**Definicja 1.3.3.** Niech  $*$  :  $A \times A \rightarrow A$  będzie działaniem wewnętrznym.

i) Działanie  $*$  nazywamy przemienne, jeśli  $\forall a, b \in A \quad a * b = b * a$ .

ii) Działanie  $*$  nazywamy łącznym, jeśli  $\forall a, b, c \in A \quad (a * b) * c = a * (b * c)$ .

- iii) Element  $e \in A$  nazywamy *elementem neutralnym* działania  $*$ , jeśli  $\forall a \in A \quad a * e = e * a = a$ .

**Przykład 1.3.4.** i) Dodawanie jest działaniem wewnętrznym łącznym i przemianym w  $\mathbb{R}$ . 0 jest elementem neutralnym.

- ii) Mnożenie jest działaniem wewnętrznym łącznym i przemianym w  $\mathbb{R}^* = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ . 1 jest elementem neutralnym.

**Twierdzenie 1.3.5.** Jeżeli element neutralny istnieje to jest jedyny.

*Dowód.* Przypuśćmy, że istnieją  $e_1, e_2 \in A$  będące elementami neutralnymi w  $A$ . Wówczas  $e_2 = e_1 * e_2 = e_1$ .  $\square$

**Przykład 1.3.6.** Niech  $X$  to dowolny zbiór.

- i) Zbiór pusty  $\emptyset$  jest elementem neutralnym w  $(P(X), \cup)$ .

- ii) Zbiór  $X$  jest elementem neutralnym w  $(P(X), \cap)$ .

*zbiór potężny zbioru X*  
*zbiór wszystkich podzbiorów zbioru X*

**Definicja 1.3.7.** Niech  $*$  :  $A \times A \rightarrow A$  będzie działaniem wewnętrznym, posiadającym element neutralny  $e \in A$ . Dla dowolnego  $a \in A$  każdy element  $a' \in A$  taki, że  $a * a' = a' * a = e$ , nazywamy *elementem symetrycznym* do  $a$  względem działania  $*$ .

**Przykład 1.3.8.** i) W  $(\mathbb{R}, +)$  elementem symetrycznym do 5 jest  $-5$  (tzw. element przeciwny).

- ii) W  $(\mathbb{R}^*, \cdot)$  elementem symetrycznym do 5 jest  $\frac{1}{5}$  (tzw. element odwrotny).

$\frac{1}{5}$   $5^{-1}$

- iii) W  $(\mathbb{R}, \circ)$ , gdzie  $x \circ y = x + y + 1$ , elementem neutralnym jest  $-1$ , zaś elementem symetrycznym do  $x$  jest  $-2 - x$ .

*przemienne*

$$x \circ x^{-1} = x + x^{-1} + 1 = e = -1$$

$$x^{-1} = -x - 2 \notin \mathbb{R}$$

$$x \circ e = x$$

$$x + e + 1 = x$$

$$e = -1 \in \mathbb{R}$$

**Twierdzenie 1.3.9.** Jeżeli działanie wewnętrzne jest łączne oraz posiada element neutralny, to każdy element posiada co najwyżej jeden element symetryczny.

## 1.4 Podstawowe struktury algebraiczne

Niech  $G$  będzie zbiorem niepustym, zaś  $*$  :  $G \times G \rightarrow G$  działaniem wewnętrznym w  $G$ .

**Definicja 1.4.1.** i) Parę  $(G, *)$  nazywamy *półgrupą*, jeżeli działanie jest łączne.

- ii) Parę  $(G, *)$  nazywamy *grupą*, jeżeli działanie jest łączne, posiada element neutralny oraz każdy element  $G$  posiada element symetryczny względem  $*$  w  $G$ .

Jeśli dodatkowo działanie  $*$  jest przemienne, to mówimy o *półgrupie przemiennej*, *grupie przemiennej* (*abelowej*).

**Przykład 1.4.2.** Oznaczmy  $\mathbb{R}^* = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

	$(\mathbb{N}, +)$	$(\mathbb{Z}, \cdot)$	$(\mathbb{Q}, +)$	$(\mathbb{Q}, \cdot)$	$(\mathbb{R}^*, +)$	$(\mathbb{R}^*, \cdot)$
wewnętrzność	✓	✓	✓	✓	nie $-1 + 1 = 0$ $0 \notin \mathbb{R}^*$	✓
łączność	✓	✓	✓	✓		✓
przemienność	✓	✓	✓	✓		✓
el. neutralny	brak $0 \notin \mathbb{N}$	✓ $1 \in \mathbb{Z}$	✓ $0 \in \mathbb{Z}$	✓ $1 \in \mathbb{Z}$		✓ $1 \in \mathbb{R}^*$
el. symetryczny		brak $2 \cdot b = 1$ $b = \frac{1}{2} \notin \mathbb{Z}$	✓ $a + a' = 0$ $a' = -a \in \mathbb{Q}$	brak $a \cdot a' = 1$ $a' = \frac{1}{a}$ nie dla $a = 0$		✓ $a \cdot a' = 1$ $a' = \frac{1}{a}$ $\forall a \in \mathbb{R}^*$
	półgrupa przemienna bez el. neutr.	półrupa przemienna z el. neutr.	grupa abelowa	półrupa przemienna z el. neutr.		grupa abelowa

**Przykład 1.4.3.** Niech  $X = \{1, 2, 4, \dots, 2^n, \dots\}$ ,  $n \in \mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$ , zaś działanie  $\circ$  to mnożenie liczb. Czy  $(X, \circ)$  jest półgrupą/grupą (abelową)?

Jeśli  $a, b, c \in X$ , to istnieją  $k, m, n \in \mathbb{N}_0$  takie, że  $a = 2^n, b = 2^m, c = 2^k$ .

wewnętrzne  $a \circ b = 2^n \cdot 2^m = 2^{n+m} \in X$

przemienne  $a \circ b = 2^n \cdot 2^m = 2^{n+m} = 2^{m+n} = 2^m \cdot 2^n = b \circ a$

łączne  $(a \circ b) \circ c = 2^{n+m} \cdot 2^k = 2^{n+m+k} = 2^n \cdot 2^{m+k} = a \circ (b \circ c)$

el. neutralny  $e = 2^s, s \in \mathbb{N}_0$   $a \circ e = a \Leftrightarrow 2^{n+s} = 2^n \Rightarrow s = 0, e = 1 \in X$

brak el. odwrotnego  $a \circ b = 1 \Leftrightarrow 2^{n+m} = 2^0 \Leftrightarrow m = -n \Rightarrow m = -n \notin \mathbb{N}_0$

Wniosek: półgrupa przemienna z elementem neutralnym

*ale nie grupa*

*2^0 \in X*  
||  
 $n \in \mathbb{N}_0$   
 $-n \notin \mathbb{N}_0$   
 $2^m$   
odw.  $2^{-n} \notin X$

RING

**Definicja 1.4.4.** Zespól  $(A, \circ, *)$  złożony z niepustego zbioru  $A$  i określonych w nim działań wewnętrznych  $\circ : A \times A \rightarrow A$ ,  $* : A \times A \rightarrow A$  nazywamy *pierścieniem*, jeśli  $(A, \circ)$  jest grupą abelową, zaś działanie  $*$  jest łączne oraz rozdzielne względem działania  $\circ$ , tzn.

$$\forall a, b, c \in A \quad (a \circ b) * c = (a * c) \circ (b * c) \wedge c * (a \circ b) = (c * a) \circ (c * b).$$

Pierścień, w którym działanie  $*$  posiada element neutralny, nazywamy *pierścieniem z jedyneką* lub *z jednością*. Pierścień, w którym działanie  $*$  jest przemienne, nazywamy *pierścieniem przemiennym* lub *komutatywnym*.

Notacja addytywna		Notacja multiplikatywna	
$\circ / +$	dodawanie	$* / \cdot$	mnożenie
$a + b$	suma	$a \cdot b$	iloczyn
$e = 0$	zero	$e = 1$	jedyńska
$a' = -a$	element przeciwny	$a' = a^{-1}$	element odwrotny

$$\begin{array}{ll}
 na = \underbrace{a + \dots + a}_n, & n \in \mathbb{N} \\
 0 \cdot a = 0 & \\
 m \in \mathbb{Z}, m < 0 & ma = \underbrace{(-a) + \dots + (-a)}_m \\
 \\
 a^n = \underbrace{a \cdot \dots \cdot a}_n \\
 a^0 = e = e = 1 \\
 a^m = \underbrace{a^{-1} \cdot \dots \cdot a^{-1}}_m
 \end{array}$$

**Definicja 1.4.5.** Zespól  $(K, \circ, *)$  złożony ze zbioru  $K$  zawierającego co najmniej dwa elementy i określonych w nim działań wewnętrznych  $\circ : K \times K \rightarrow K$ ,  $* : K \times K \rightarrow K$  nazywamy *ciałem*, jeśli

FIELD

- $(K, \circ)$  jest grupą abelową (z elementem neutralnym  $e_\circ$ ),
- $(K \setminus \{e_\circ\}, *)$  jest grupą abelową,
- działanie  $*$  jest rozdzielne względem działania  $\circ$ .

Zatem ciało to pierścień przemienny z jedyneką (różną od zera, tj.  $1 = e_* \neq e_\circ = 0$ ), w którym wszystkie niezerowe (tj. różne od elementu neutralnego  $e_\circ$ ) elementy są odwracalne. *(jest d. symetr.)*

Zatem w ciele można zdefiniować operację *dzielenia* w sposób następujący:

$$\frac{a}{b} := a * b^{-1}, \quad a, b \in K, b \neq 0.$$



**Przykład 1.4.6.** i)  $(\mathbb{R}, +, \cdot)$  ciało liczb rzeczywistych

$(\mathbb{R}, +)$  grupa addytywna ciała

$(\mathbb{R}^*, \cdot)$  grupa multiplikatywna ciała

ii)  $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$  ciało liczb wymiernych

iii)  $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$  pierścień przemienny z jedyneką, ale nie ciało (bowiem np.  $2^{-1} \notin \mathbb{Z}$ )

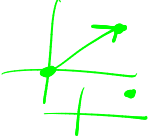
iv)  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}, +_p, \cdot_p)$ , gdzie  $p \in \mathbb{N}$ ,  $p \geq 2$

$+_p, \cdot_p$  dodawanie i mnożenie modulo  $p$

Jeśli  $p$  to liczba pierwsza, to  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  jest ciałem (tzw. ciało reszt modulo  $p$ ). Jeśli  $p$  nie jest liczbą pierwszą, to  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  jest pierścieniem, ale nie ciałem.

$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$ to ciało	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>+_5</math></td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td></tr> </table>	$+_5$	0	1	2	3	4	0	0	1	2	3	4	1	1	2	3	4	0	2	2	3	4	0	1	3	3	4	0	1	2	4	4	0	1	2	3	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>\cdot_5</math></td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">4</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">2</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">4</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">1</td></tr> </table>	$\cdot_5$	0	1	2	3	4	0	0	0	0	0	0	1	0	1	2	3	4	2	0	2	4	1	3	3	0	3	1	4	2	4	0	4	3	2	1
$+_5$	0	1	2	3	4																																																																					
0	0	1	2	3	4																																																																					
1	1	2	3	4	0																																																																					
2	2	3	4	0	1																																																																					
3	3	4	0	1	2																																																																					
4	4	0	1	2	3																																																																					
$\cdot_5$	0	1	2	3	4																																																																					
0	0	0	0	0	0																																																																					
1	0	1	2	3	4																																																																					
2	0	2	4	1	3																																																																					
3	0	3	1	4	2																																																																					
4	0	4	3	2	1																																																																					
$\mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$ nie jest ciałem	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>+_4</math></td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td></tr> </table>	$+_4$	0	1	2	3	0	0	1	2	3	1	1	2	3	0	2	2	3	0	1	3	3	0	1	2	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>\cdot_4</math></td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">1</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">2</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">0</td><td style="padding: 5px;">3</td><td style="padding: 5px;">2</td><td style="padding: 5px;">1</td></tr> </table>	$\cdot_4$	0	1	2	3	0	0	0	0	0	1	0	1	2	3	2	0	2	0	2	3	0	3	2	1																						
$+_4$	0	1	2	3																																																																						
0	0	1	2	3																																																																						
1	1	2	3	0																																																																						
2	2	3	0	1																																																																						
3	3	0	1	2																																																																						
$\cdot_4$	0	1	2	3																																																																						
0	0	0	0	0																																																																						
1	0	1	2	3																																																																						
2	0	2	0	2																																																																						
3	0	3	2	1																																																																						

**Przykład 1.4.7.** Zbiór  $\mathbb{R}^2$  wraz z działaniami dodawania i mnożenia zdefiniowanymi poniżej ma strukturę ciała.



$$\forall (x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2 \quad (x_1, y_1) + (x_2, y_2) := (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \quad (x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) := (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1).$$

**Definicja 1.4.8.** Zdefiniowane powyżej ciało nazywamy ciałem liczb zespolonych i oznaczamy symbolem  $\mathbb{C}$ . Elementy tego ciała nazywamy liczbami zespolonymi.

TEMAT: Liczby zespolone

## 2.1 Ciało liczb zespolonych

Motywacja

$$\mathbb{N} \xrightarrow{n \rightarrow n} \mathbb{Z} \xrightarrow{n \rightarrow \frac{n}{1}} \mathbb{Q} \xrightarrow{\sqrt{2}} \mathbb{R} \xrightarrow{x \rightarrow (x,0)} \mathbb{C}$$

5 - 9 = -3 ∈ ℕ

2<sup>-1</sup> = 1/2

√2

(x, 0)

$X^2 - 2 = 0$  równanie o współczynnikach z  $\mathbb{Q}$ , jego rozwiązania  $\pm\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$

Ćwiczenie:  $\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{a + b\sqrt{2} : a, b \in \mathbb{Q}\}$  jest ciałem takim, że  $\mathbb{Q} \subset \mathbb{Q}(\sqrt{2}) \subset \mathbb{R}$

ozn.

$a + 0 \cdot \sqrt{2} = a \in \mathbb{Q}$

1 · x + (-2) = 0

$X^2 + 1 = 0$  równanie o współczynnikach z  $\mathbb{R}$ , jego rozwiązania  $\pm i$  nie należą do  $\mathbb{R}$

$\mathbb{R}(i) = \{a + bi : a, b \in \mathbb{R}\} = \mathbb{C}$

$\mathbb{C}$  ciało *algebraicznie domknięte* - tzn. rozwiązania równań algebraicznych o współczynnikach z  $\mathbb{C}$  należą do  $\mathbb{C}$

### Zanurzenie $\mathbb{R}$ w $\mathbb{C}$

Niech  $\Omega = \mathbb{R} \times \{0\} = \{(x, 0) : x \in \mathbb{R}\} \subset \mathbb{R}^2$ . Wówczas  $(\Omega, +, \cdot)$  jest ciałem.

wewnętrzność:  $(x_1, 0) + (x_2, 0) = (x_1 + x_2, 0) \in \Omega$ ,  $(x_1, 0) \cdot (x_2, 0) = (x_1x_2, 0) \in \Omega$

przemienność:  $(x_1, 0) + (x_2, 0) = (x_1 + x_2, 0) = (x_2 + x_1, 0) = (x_2, 0) + (x_1, 0)$   
 $(x_1, 0) \cdot (x_2, 0) = (x_1x_2, 0) = (x_2x_1, 0) = (x_2, 0) \cdot (x_1, 0)$

łączność:  $[(x_1, 0) + (x_2, 0)] + (x_3, 0) = (x_1 + x_2 + x_3, 0) = (x_1, 0) + [(x_2, 0) + (x_3, 0)]$   
 $[(x_1, 0) \cdot (x_2, 0)] \cdot (x_3, 0) = (x_1x_2x_3, 0) = (x_1, 0) \cdot [(x_2, 0) \cdot (x_3, 0)]$

el. neutralne:  $(0, 0)$  dla dodawania oraz  $(1, 0)$  dla mnożenia

el. symetryczne do  $(x_1, 0)$ :  $(-x_1, 0)$  względem  $+$ ,  $(\frac{1}{x_1}, 0)$  względem  $\cdot$

rozdzielność:  $[(x_1, 0) + (x_2, 0)] \cdot (x_3, 0) = (x_1 + x_2, 0) \cdot (x_3, 0) = ((x_1 + x_2)x_3, 0) = (x_1x_3 + x_2x_3, 0) = [(x_1, 0) \cdot (x_3, 0)] + [(x_2, 0) \cdot (x_3, 0)]$

Niech  $h : \mathbb{R} \rightarrow \Omega$ ,  $h(x) = (x, 0)$ . Jest to *zanurzenie*, czyli bijekcja taka, że

$h(x_1 + x_2) = h(x_1) + h(x_2)$  oraz  $h(x_1 \cdot x_2) = h(x_1) \cdot h(x_2)$ .

Utożsamiamy zbiory  $\mathbb{R}$  oraz  $\Omega$  i piszemy  $x$  zamiast  $h(x)$ .

(x, 0)

← zgodne z działaniami

Zdefiniujemy  $i := (0, 1)$  tzw. *jednostka urojona*. Wówczas

$$-1 + 0 \cdot i$$

$$i^2 = i \cdot i = (0, 1) \cdot (0, 1) = (-1, 0) = -1$$

$$\mathbb{C} \ni z = (x, y) = \underbrace{(x, 0)}_x + \underbrace{(0, y)}_y = \underbrace{(x, 0)}_x + \underbrace{(0, 1)}_i \underbrace{(y, 0)}_y = x + iy$$

Postać  $z = x + iy$ , gdzie  $x, y \in \mathbb{R}$  to tzw. *postać kanoniczna (algebraiczna, Gaussa)* liczby zespolonej. Liczbę  $x \in \mathbb{R}$  nazywamy *częścią rzeczywistą* liczby  $z$  i oznaczamy  $\text{Re}z$ . Liczbę  $y \in \mathbb{R}$  nazywamy *częścią urojoną* liczby  $z$  i oznaczamy  $\text{Im}z$ . Liczby postaci  $iy$ ,  $y \in \mathbb{R}$  nazywamy *czysto urojonymi*.

$$z_1 = z_2 \Leftrightarrow (\text{Re}z_1 = \text{Re}z_2 \wedge \text{Im}z_1 = \text{Im}z_2)$$

Postać algebraiczna pozwala na dodawanie i mnożenie liczb zespolonych jak wielomianów zmiennej  $i$ , przy warunku  $i^2 = -1$ .

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$(x_1 + iy_1) + (x_2 + iy_2) = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$$

$$(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) = (x_1x_2 - y_1y_2, x_1y_2 + x_2y_1)$$

$$(x_1 + iy_1) \cdot (x_2 + iy_2) = (x_1x_2 - y_1y_2) + i(x_1y_2 + x_2y_1)$$

**Przykład 2.1.1.**  $(2 + 7i) - (4 - 2i) = -2 + 9i$

$$\begin{array}{l} x_1 \cdot x_2 \quad + x_1 i y_2 + i y_1 x_2 \quad + i^2 y_1 y_2 \\ \hline \phantom{x_1 \cdot x_2} \phantom{+ x_1 i y_2} \phantom{+ i y_1 x_2} \quad -1 \end{array}$$

*koniec!*  $(3 - i) \cdot (2 + 3i) = 6 + 9i - 2i - 3i^2 = 9 + 7i$

$$\frac{2+3i}{2-5i} = \frac{(2+3i)(2+5i)}{(2-5i)(2+5i)} = \frac{4+10i+6i+15i^2}{4-25i^2} = \frac{-11+16i}{29} = -\frac{11}{29} + \frac{16}{29}i$$

**Uwaga 2.1.2.** W ciele  $\mathbb{C}$  nie można określić porządku liniowego.

$$-1 = i \cdot i = (-i) \cdot (-i) \quad 1 = 1 \cdot 1 = (-1) \cdot (-1)$$

Utożsamiamy liczby zespolone z punktami na płaszczyźnie lub wektorami zaczepionymi w  $(0, 0)$ .

**Płaszczyzna zespolona** - geometryczny model ciała liczb zespolonych  $\mathbb{C}$

