

Pierścień, w którym działanie  $*$  posiada element neutralny, nazywamy *pierścieniem z jedyneką* lub *z jednością*. Pierścień, w którym działanie  $*$  jest przemienne, nazywamy *pierścieniem przemiennym* lub *komutatywnym*.

$(\mathbb{R}, +, \cdot)$

	Notacja addytywna	Notacja multiplikatywna
	$\circ / +$ dodawanie	$* / \cdot$ mnożenie
	$a + b$ suma	$a \cdot b$ iloczyn
$e_o = e = 0$	<u>zero</u>	$e_* = e = 1$ jedyńska
$a' = -a$	element przeciwny	$a' = a^{-1}$ element odwrotny

$$na = \underbrace{a + \dots + a}_n, \quad n \in \mathbb{N}$$

$$a^n = \underbrace{a \cdot \dots \cdot a}_n$$

$$0 \cdot a = 0$$

$$a^0 = e = e = 1$$

$$m \in \mathbb{Z}, m < 0 \quad ma = \underbrace{(-a) + \dots + (-a)}_m$$

$$a^m = \underbrace{a^{-1} \cdot \dots \cdot a^{-1}}_n$$

**Definicja 1.3.5.** Zespół  $(K, \circ, *)$  złożony ze zbioru  $K$  zawierającego co najmniej dwa elementy i określonych w nim działań wewnętrznych  $\circ : K \times K \rightarrow K$ ,  $* : K \times K \rightarrow K$  nazywamy *ciałem*, jeśli

- $(K, \circ)$  jest grupą abelową (z elementem neutralnym  $e_o$ ),
- $(K \setminus \{e_o\}, *)$  jest grupą abelową,
- działanie  $*$  jest rozdzielne względem działania  $\circ$ .

ang. FIELD

Zatem ciało to pierścień przemienny z jedyneką (różną od zera, tj.  $1 = e_* \neq e_o = 0$ ), w którym wszystkie niezerowe (tj. różne od elementu neutralnego  $e_o$ ) elementy są odwracalne.

$\exists a^{-1} : a^{-1} * a = 1 = e_*$

Zatem w ciele można zdefiniować operację *dzielenia* w sposób następujący:

$$\frac{a}{b} := a * b^{-1}, \quad a, b \in K, b \neq 0.$$

**Przykład 1.3.6.** i)  $(\mathbb{R}, +, \cdot)$  ciało liczb rzeczywistych

- $(\mathbb{R}, +)$  grupa addytywna ciała
- $(\mathbb{R}^*, \cdot)$  grupa multiplikatywna ciała

ii)  $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$  ciało liczb wymiernych

iii)  $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$  pierścień przemienny z jedyneką, ale nie ciało (bowiem np.  $2^{-1} \notin \mathbb{Z}$ )

iv)  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}, +_p, \cdot_p)$ , gdzie  $p \in \mathbb{N}, p \geq 2$   
 $+_p, \cdot_p$  dodawanie i mnożenie modulo  $p$

Jeśli  $p$  to liczba pierwsza, to  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  jest ciałem (tzw. ciało reszt modulo  $p$ ). Jeśli  $p$  nie jest liczbą pierwszą, to  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  jest pierścieniem, ale nie ciałem.

$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$ to ciało	$+_5$	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr></table>	0	1	2	3	4	0	1	2	3	4	1	2	3	4	0	2	3	4	0	1	3	4	0	1	2	4	0	1	2	3
0	1	2	3	4																												
0	1	2	3	4																												
1	2	3	4	0																												
2	3	4	0	1																												
3	4	0	1	2																												
4	0	1	2	3																												

$\mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$ nie jest ciałem	$+_4$	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr></table>	0	1	2	3	0	1	2	3	1	2	3	0	2	3	0	1	3	0	1	2
0	1	2	3																			
0	1	2	3																			
1	2	3	0																			
2	3	0	1																			
3	0	1	2																			

$\cdot_5$	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>0</td><td>2</td><td>4</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>0</td><td>3</td><td>1</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>0</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td></tr></table>	0	1	2	3	4	0	0	0	0	0	1	0	1	2	3	2	0	2	4	1	3	0	3	1	4	4	0	4	3	2
0	1	2	3	4																											
0	0	0	0	0																											
1	0	1	2	3																											
2	0	2	4	1																											
3	0	3	1	4																											
4	0	4	3	2																											
$\cdot_4$	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>0</td><td>2</td><td>0</td></tr><tr><td>3</td><td>0</td><td>3</td><td>1</td></tr></table>	0	1	2	3	0	0	0	0	1	0	1	2	2	0	2	0	3	0	3	1										
0	1	2	3																												
0	0	0	0																												
1	0	1	2																												
2	0	2	0																												
3	0	3	1																												

el. neutralny

$\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \bar{3}$

$\bar{2} \cdot \bar{2} = \bar{4} = \bar{0}$

**Definicja 1.3.7.** Niech  $(A, +, \cdot)$  będzie pierścieniem. Elementy  $a, b \in A, a \neq 0, b \neq 0$  nazywamy dzielnikami zera, jeśli  $a \cdot b = 0$ .

**Uwaga 1.3.8.** W ciele nie ma dzielników zera.

*Dowód.* Niech  $(K, +, \cdot)$  będzie ciałem oraz niech  $a, b \in K$ . Załóżmy, że  $a \cdot b = 0$  oraz  $a \neq 0$ . Jeśli  $a \neq 0$ , to istnieje  $a^{-1} \in K$ . Otrzymujemy

$$0 = a^{-1} \cdot 0 = a^{-1} \cdot (a \cdot b) = (a^{-1} \cdot a) \cdot b = 1 \cdot b = b.$$

Zatem  $b = 0$ .  $\square$

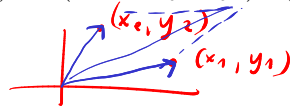
WAŻNE

$\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

**Przykład 1.3.9.** Sprawdź, że zbiór  $\mathbb{R}^2$  wraz z działaniami dodawania i mnożenia zdefiniowanymi poniżej ma strukturę ciała.

$$\forall (x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2 \quad (x_1, y_1) + (x_2, y_2) := (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \quad (x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) := (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1).$$

$(\mathbb{C}, +)$  jest grupą abelową.



Działanie  $+$  jest wewnętrzne, łączne, przemienne. Elementem neutralnym jest  $(0, 0) \in \mathbb{R}^2$ , zaś elementem przeciwnym do  $(x_1, y_1) \in \mathbb{R}^2$  jest  $(-x_1, -y_1) \in \mathbb{R}^2$ .

$(\mathbb{C} \setminus \{(0, 0)\}, \cdot)$  jest grupą abelową.

Działanie  $\cdot$  jest wewnętrzne.

przemienność:

$$(x_2, y_2) \cdot (x_1, y_1) = (x_2 x_1 - y_2 y_1, x_2 y_1) = (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1) = (x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2)$$

łączność:  $L = P$

$$\begin{aligned} L &= (a, b) \cdot [(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2)] = (a, b) \cdot (x_1x_2 - y_1y_2, x_1y_2 + x_2y_1) = \\ &= (ax_1x_2 - ay_1y_2 - bx_1y_2 - bx_2y_1, ax_1y_2 + ax_2y_1 + bx_1x_2 - by_1y_2) \\ P &= [(a, b) \cdot (x_1, y_1)] \cdot (x_2, y_2) = (ax_1 - by_1, ay_1 + bx_1) \cdot (x_2, y_2) = \\ &= (ax_1x_2 - by_1x_2 - ay_1y_2 - bx_1y_2, ax_1y_2 - by_1y_2 + ay_1x_2 + bx_1x_2) \end{aligned}$$

el. neutralny:  $e = (1, 0)$

$$\forall (x_1, y_1) \in \mathbb{R}^2 \quad (1, 0) \cdot (x_1, y_1) = (1 \cdot x_1 - 0 \cdot y_1, 1 \cdot y_1 + 0 \cdot x_1) = (x_1, y_1)$$

el. odwrotny do  $(x_1, y_1) \neq (0, 0)$ :

$$(x_1, y_1) \cdot (a, b) = (1, 0) \Leftrightarrow (ax_1 - by_1, ay_1 + bx_1) = (1, 0) \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x_1 & -y_1 \\ y_1 & x_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\forall (x_1, y_1) \neq (0, 0) \quad a = \frac{x_1}{x_1^2 + y_1^2}, b = \frac{y_1}{x_1^2 + y_1^2}$$

Działanie  $\cdot$  jest rozdzielne względem  $+$ , bowiem  $L = P$ .

$$L = (a, b) \cdot [(x_1, y_1) + (x_2, y_2)] = (a, b) \cdot (x_1 + x_2, y_1 + y_2) = (ax_1 + ax_2 - by_1 - by_2, ay_1 + ay_2 + bx_1 + bx_2)$$

$$P = [(a, b) \cdot (x_1, y_1)] + [(a, b) \cdot (x_2, y_2)] = (ax_1 - by_1, ay_1 + bx_1) + (ax_2 - by_2, ay_2 + bx_2)$$

**Definicja 1.3.10.** Zdefiniowane powyżej ciało nazywamy *ciałem liczb zespolonych* i oznaczamy symbolem  $\mathbb{C}$ . Elementy tego ciała nazywamy *liczbami zespolonymi*.

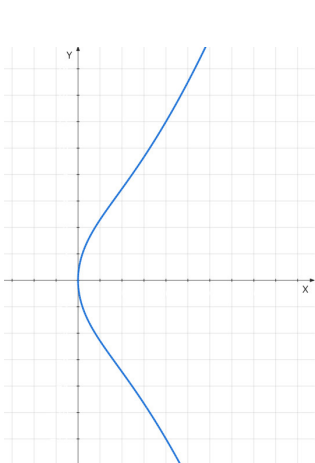
**NIEOBOWIĄZKOWY !**

**Przykład 1.3.11** (Struktura grupy na krzywej eliptycznej). Niech  $K = \mathbb{R}$  lub  $K = \mathbb{C}$ .

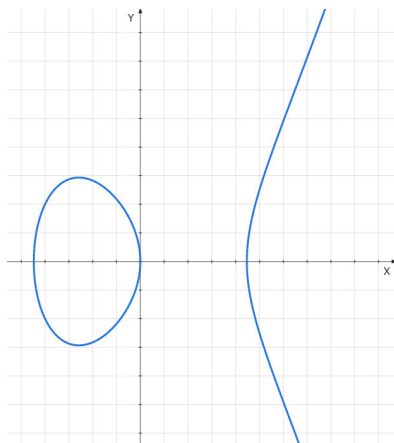
Krzywą eliptyczną nad ciałem  $K$  nazywamy krzywą zdefiniowaną równaniem

$y^2 = x^3 + ax + b$ , gdzie  $a, b \in K$  są takie, że  $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ .

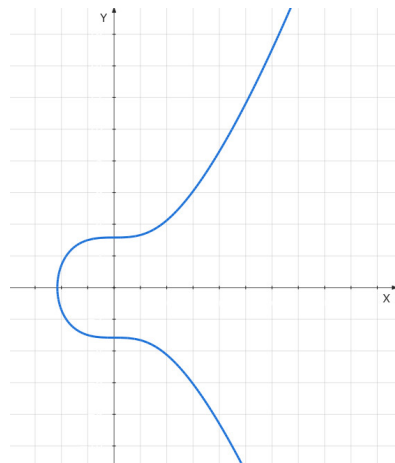
Warunek ten zapewnia, iż krzywa nie ma punktów osobliwych.



$y^2 = x^3 + 20x$  nad  $\mathbb{R}$



$y^2 = x^3 - 20x$  nad  $\mathbb{R}$



$y^2 = x^3 + 10$  nad  $\mathbb{R}$

Oznaczmy

$$E(K) = \{(x, y) \in K \times K : y^2 = x^3 + ax + b\} \cup \{\mathcal{O}\},$$

gdzie  $\mathcal{O}$  jest pewnym wyróżnionym punktem, zwanym *punktem w nieskończoności*.

W zbiorze  $E(K)$  można zdefiniować operację grupową + „dodawania” punktów, dla której  $\mathcal{O}$  jest elementem neutralnym i taką, że  $(E(K), +)$  jest grupą abelową.

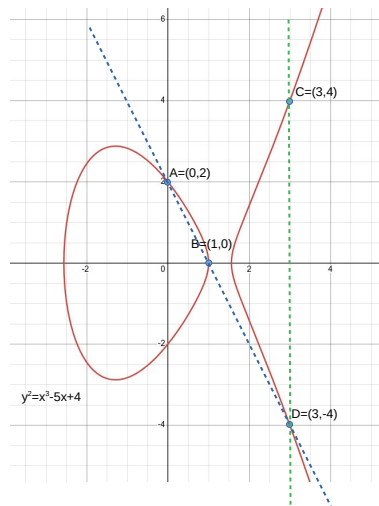
Niech  $A = (x_1, y_1), B = (x_2, y_2)$  to dwa punkty ze zbioru  $E(K)$ . Zdefiniujemy działanie  $+$  :  $E(K) \times E(K) \rightarrow E(K)$  w opisany niżej sposób.

1.  $A + \mathcal{O} = A, \mathcal{O} + B = B$
2. Jeśli  $x_1 = x_2$  oraz  $y_1 = -y_2$ , wówczas  $A + B = \mathcal{O}$ .
3. W pozostałych przypadkach obliczamy  $\lambda = \begin{cases} \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} & ; A = B \\ \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2} & ; A \neq B \end{cases}$ .

Wówczas  $A + B = C = (x_3, y_3)$ , gdzie  $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$  oraz  $y_3 = -\lambda x_3 - \nu$ , dla  $\nu = y_1 - \lambda x_1$ .

W przypadku gdy  $A \neq B$  oraz  $x_1 \neq x_2$  dodawanie punktów można opisać geometrycznie w następujący sposób.

Wyznamy prostą  $l$  przechodzącą przez punkty  $A$  i  $B$ . Można wykazać, że wówczas prosta  $l$  przecina krzywą w dokładnie trzech punktach  $A, B$  oraz  $D = (x_4, y_4)$ , gdzie  $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$  oraz  $y_3 = \lambda x_3 + \nu$ , dla  $\nu = y_1 - \lambda x_1$ . Inaczej mówiąc  $x_4 = x_3$  zaś  $y_4 = -y_3$ .



$$A + B \stackrel{!}{=} C$$

Krzywe eliptyczne znajdują zastosowanie w kryptografii. Więcej informacji można znaleźć tutaj lub tutaj.

TEMAT: Liczby zespolone

*complex numbers*  
**2.1 Ciało liczb zespolonych**

Motywacja  $2x-1=0 \Rightarrow 2x=1$   
 $x^2-2=0$   
 $x^2+1=0$   
 $\mathbb{N} \xrightarrow{n \rightarrow n} \mathbb{Z} \xrightarrow{n \rightarrow \frac{n}{1}} \mathbb{Q} \hookrightarrow \mathbb{R} \xrightarrow[x \mapsto (x,0)]{h} \mathbb{C}$



$X^2 - 2 = 0$  równanie o współczynnikach z  $\mathbb{Q}$ , jego rozwiązania  $\pm\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$   
 Ćwiczenie:  $\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{a + b\sqrt{2} : a, b \in \mathbb{Q}\}$  jest ciałem takim, że  $\mathbb{Q} \hookrightarrow \mathbb{Q}(\sqrt{2}) \hookrightarrow \mathbb{R}$

$X^2 + 1 = 0$  równanie o współczynnikach z  $\mathbb{R}$ , jego rozwiązania  $\pm i$  nie należą do  $\mathbb{R}$   
 $\mathbb{R}(i) = \{a + bi : a, b \in \mathbb{R}\} = \mathbb{C}$

$\mathbb{C}$  ciało *algebraicznie domknięte* - tzn. rozwiązania równań algebraicznych (wielomianowych) o współczynnikach z  $\mathbb{C}$  należą do  $\mathbb{C}$

**Zanurzenie  $\mathbb{R}$  w  $\mathbb{C}$**

Niech  $\Omega = \mathbb{R} \times \{0\} = \{(x, 0) : x \in \mathbb{R}\} \subset \mathbb{R}^2$ . Wówczas  $(\Omega, +, \cdot)$  jest ciałem.

wewnętrzność:  $(x_1, 0) + (x_2, 0) = (x_1 + x_2, 0) \in \Omega$ ,  $(x_1, 0) \cdot (x_2, 0) = (x_1x_2, 0) \in \Omega$

przemienność:  $(x_1, 0) + (x_2, 0) = (x_1 + x_2, 0) = (x_2 + x_1, 0) = (x_2, 0) + (x_1, 0)$   
 $(x_1, 0) \cdot (x_2, 0) = (x_1x_2, 0) = (x_2x_1, 0) = (x_2, 0) \cdot (x_1, 0)$

łączność:  $[(x_1, 0) + (x_2, 0)] + (x_3, 0) = (x_1 + x_2 + x_3, 0) = (x_1, 0) + [(x_2, 0) + (x_3, 0)]$   
 $[(x_1, 0) \cdot (x_2, 0)] \cdot (x_3, 0) = (x_1x_2x_3, 0) = (x_1, 0) \cdot [(x_2, 0) \cdot (x_3, 0)]$

el. neutralne:  $(0, 0)$  dla dodawania oraz  $(1, 0)$  dla mnożenia

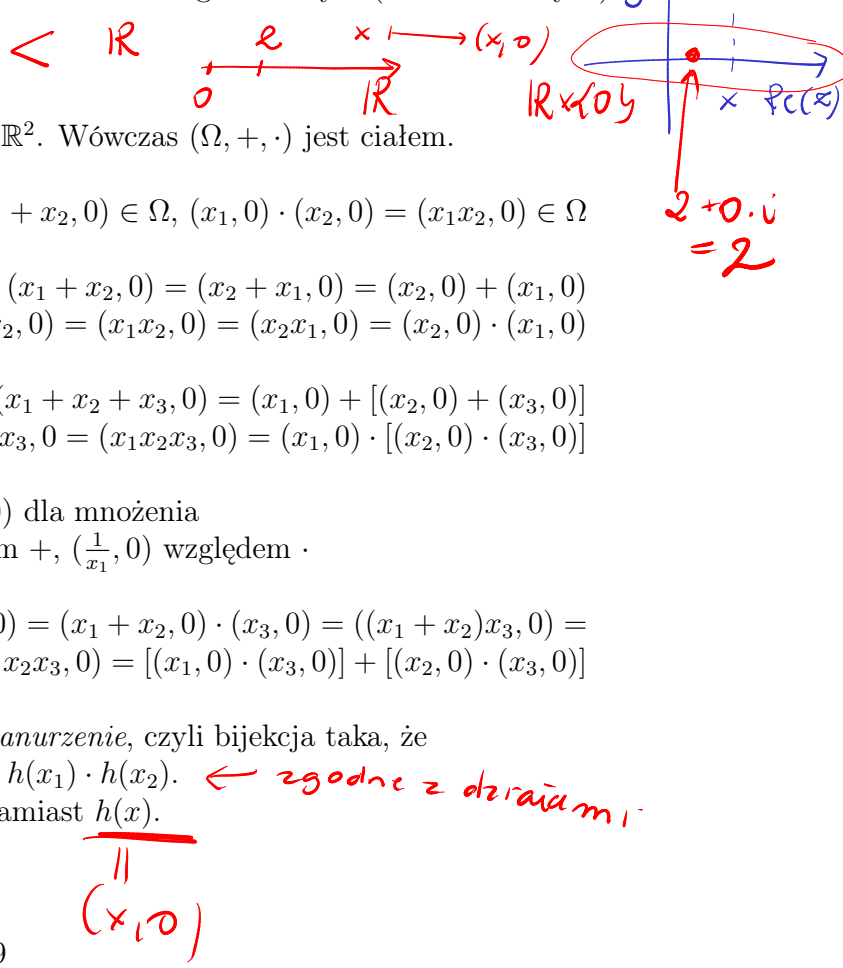
el. symetryczne do  $(x_1, 0)$ :  $(-x_1, 0)$  względem  $+$ ,  $(\frac{1}{x_1}, 0)$  względem  $\cdot$

rozdzielność:  $[(x_1, 0) + (x_2, 0)] \cdot (x_3, 0) = (x_1 + x_2, 0) \cdot (x_3, 0) = ((x_1 + x_2)x_3, 0) = (x_1x_3 + x_2x_3, 0) = [(x_1, 0) \cdot (x_3, 0)] + [(x_2, 0) \cdot (x_3, 0)]$

Niech  $h : \mathbb{R} \rightarrow \Omega$ ,  $h(x) = (x, 0)$ . Jest to *zanurzenie*, czyli bijekcja taka, że

$h(x_1 + x_2) = h(x_1) + h(x_2)$  oraz  $h(x_1 \cdot x_2) = h(x_1) \cdot h(x_2)$ .

Utożsamiamy zbiory  $\mathbb{R}$  oraz  $\Omega$  i piszemy  $x$  zamiast  $h(x)$ .



$$(0,1) \cdot (0,1) = (0 \cdot 0 - 1 \cdot 1, 0 \cdot 1 + 0 \cdot 1) = (-1, 0) = -1$$

$$(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) := (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1)$$

Zdefiniujemy  $i := (0, 1)$  tzw. *jednostka urojona*. Wówczas

$$i^2 = i \cdot i = (0, 1) \cdot (0, 1) = (-1, 0) = -1$$

ów.  $e = (1, 0) = 1$

$$\mathbb{C} \ni z = (x, y) = (x, 0) + (0, y) = (x, 0) + (0, 1)(y, 0) = x + iy$$

$$(x_1, y_1) \cdot (1, 0) = (x_1 \cdot 1 - y_1 \cdot 0, x_1 \cdot 0 + y_1 \cdot 1) = (x_1, y_1)$$

Postać  $z = x + iy$ , gdzie  $x, y \in \mathbb{R}$  to tzw. *postać kanoniczna (algebraiczna, Gaussa)* liczby zespolonej. Liczbę  $x \in \mathbb{R}$  nazywamy *częścią rzeczywistą* liczby  $z$  i oznaczamy  $\text{Re}z$ . Liczbę  $y \in \mathbb{R}$  nazywamy *częścią urojoną* liczby  $z$  i oznaczamy  $\text{Im}z$ . Liczby postaci  $iy$ ,  $y \in \mathbb{R}$  nazywamy *czysto urojonymi*.

$$z_1 = z_2 \Leftrightarrow (\text{Re}z_1 = \text{Re}z_2 \wedge \text{Im}z_1 = \text{Im}z_2)$$

Postać algebraiczna pozwala na dodawanie i mnożenie liczb zespolonych jak wielomianów zmiennej  $i$ , przy warunku  $i^2 = -1$ .

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$(x_1 + iy_1) + (x_2 + iy_2) = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$$

$$(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) = (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1)$$

$$(x_1 + iy_1) \cdot (x_2 + iy_2) = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1)$$

**Przykład 2.1.1.**  $(2 + 7i) - (4 - 2i) = -2 + 9i$

$$(3 - i) \cdot (2 + 3i) = 6 + 9i - 2i - 3i^2 = 9 + 7i$$

$$\frac{2+3i}{2-5i} = \frac{(2+3i)(2+5i)}{(2-5i)(2+5i)} = \frac{4+10i+6i+15i^2}{4-25i^2} = \frac{-11+16i}{29} = -\frac{11}{29} + \frac{16}{29}i$$

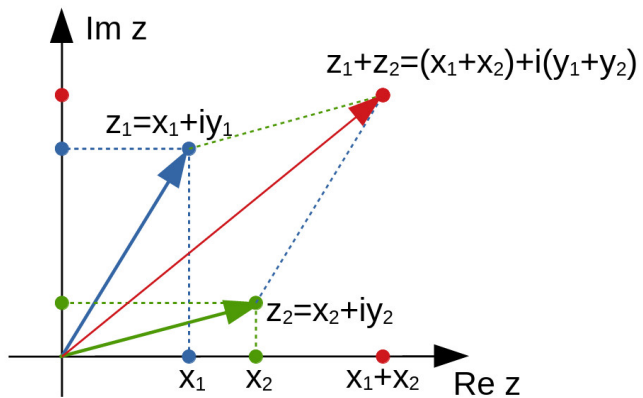
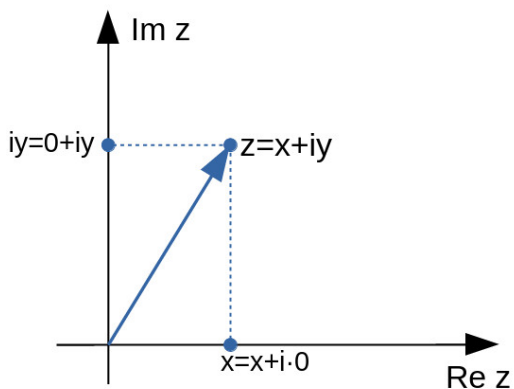
$$a + b \cdot i$$

**Uwaga 2.1.2.** W ciele  $\mathbb{C}$  nie można określić porządku liniowego.

$$-1 = i \cdot i = (-i) \cdot (-i) \quad 1 = 1 \cdot 1 = (-1) \cdot (-1)$$

Utożsamiamy liczby zespolone z punktami na płaszczyźnie lub wektorami zaczepionymi w  $(0, 0)$ .

**Płaszczyzna zespolona** - geometryczny model ciała liczb zespolonych  $\mathbb{C}$

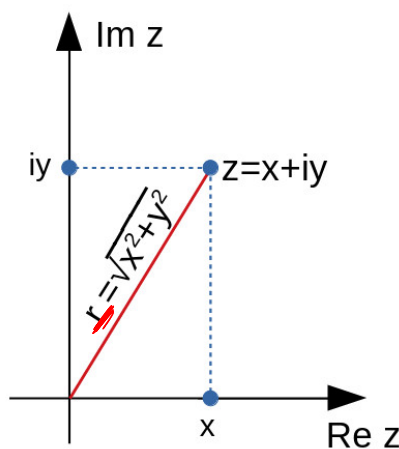
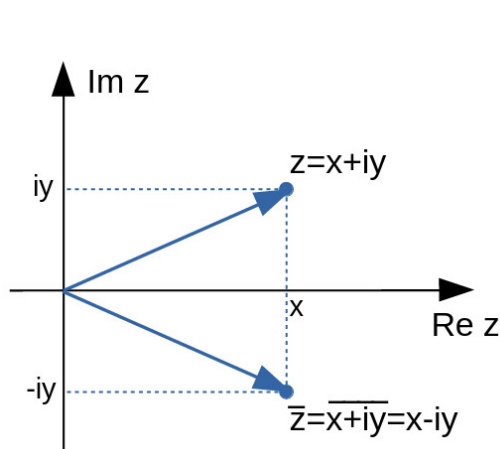


$$z \cdot \bar{z} = (x+iy)(x-iy) = x^2 - i^2y^2 = x^2 + y^2 = |z|^2$$

$$\bar{z} = \overline{x+iy} = x-iy$$

**Definicja 2.1.3.** Niech  $z = x + iy \in \mathbb{C}$ ,  $x, y \in \mathbb{R}$ .

- i) Liczbę zespoloną  $w = x - iy$  nazywamy liczbą sprzężoną do liczby  $z$ . Oznaczamy ją  $\bar{z}$ .
- ii) Liczbę rzeczywistą  $\sqrt{x^2 + y^2}$  nazywamy modułem liczby  $z$ . Oznaczamy ją  $|z|$ .



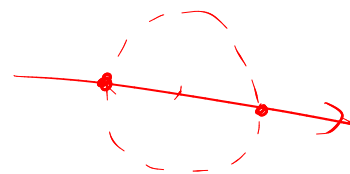
$$\{z \in \mathbb{C} : |z| = 1\}$$

**Twierdzenie 2.1.4** (Własności liczb zespolonych). Niech  $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ . Wówczas prawdziwe są następujące równości.

- i)  $\text{Re}(z_1 + z_2) = \text{Re}z_1 + \text{Re}z_2$ ,  $\text{Im}(z_1 + z_2) = \text{Im}z_1 + \text{Im}z_2$
- ii)  $\text{Re}z = \frac{1}{2}(z + \bar{z})$ ,  $\text{Im}z = \frac{1}{2i}(z - \bar{z})$
- iii)  $\overline{\bar{z}} = z$
- iv)  $\overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2$ ,  $\overline{z_1 - z_2} = \bar{z}_1 - \bar{z}_2$ ,  $\overline{z_1 \cdot z_2} = \bar{z}_1 \cdot \bar{z}_2$
- iv)  $\overline{\left(\frac{z_1}{z_2}\right)} = \frac{\bar{z}_1}{\bar{z}_2}$ , dla  $z_2 \neq 0$
- vi)  $|z| = |-z| = |\bar{z}|$
- vii)  $z \cdot \bar{z} = |z|^2$
- viii)  $\text{Re}z \leq |\text{Re}z| \leq |z|$ ,  $\text{Im}z \leq |\text{Im}z| \leq |z|$
- ix)  $|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$
- x)  $|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$  (nierówność trójkąta)  $\left| |z_1| - |z_2| \right| \leq |z_1 - z_2|$

$$\mathbb{R} \quad |x| = 1$$

$$x = \pm 1$$



~~Dowód.~~ vii)  $(x + iy)(x - iy) = x^2 - i^2y^2 = x^2 + y^2 = |z|^2$

viii)  $\text{Re}z = x \leq |x| \leq \sqrt{x^2 + y^2} = |z|$

x)  $1 = \text{Re}1 = \text{Re}\left(\frac{z_1+z_2}{z_1+z_2}\right) \stackrel{i)}{=} \text{Re}\left(\frac{z_1}{z_1+z_2}\right) + \text{Re}\left(\frac{z_2}{z_1+z_2}\right) \stackrel{\text{def}}{\leq} \left|\frac{z_1}{z_1+z_2}\right| + \left|\frac{z_2}{z_1+z_2}\right| \stackrel{iv)v)}{=} \frac{|z_1|}{|z_1+z_2|} + \frac{|z_2|}{|z_1+z_2|} \Rightarrow |z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$

$|z_1| = |z_1 - z_2 + z_2| \leq |z_1 - z_2| + |z_2| \wedge |z_2| = |z_2 - z_1 + z_1| \leq |z_2 - z_1| + |z_1| \Rightarrow \left| |z_1| - |z_2| \right| \leq |z_1 - z_2| \quad \square$

$x+iy$  postać algebraiczna

$$z \cdot z = z^2$$

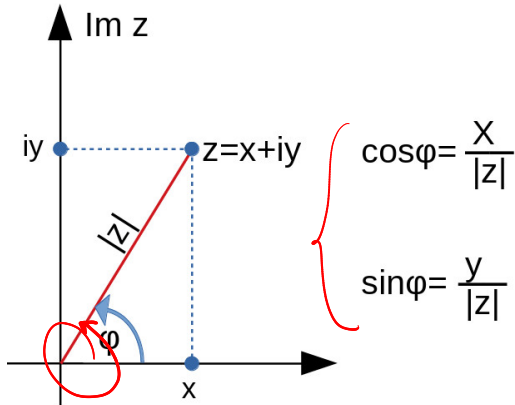
## 2.2 Postać trygonometryczna i wykładnicza

$$z^{123} = (x+iy)^{123}$$

### Postać trygonometryczna liczby zespolonej

Niech  $z = x + iy \neq 0$ . Wówczas  $z = |z| \left( \frac{x}{|z|} + i \frac{y}{|z|} \right)$ . Ponieważ  $\left( \frac{x}{|z|} \right)^2 + \left( \frac{y}{|z|} \right)^2 = 1$ , więc istnieje kąt  $\varphi$  taki, że

$$z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi).$$



$$z \neq 0 \Rightarrow |z| \neq 0$$

$$\cos \varphi = \frac{x}{|z|}$$

$$\sin \varphi = \frac{y}{|z|}$$

$$\varphi + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

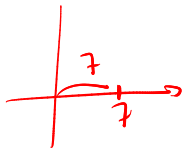
Dowolny taki kąt nazywamy *argumentem* liczby  $z$ . Ten z argumentów liczby zespolonej, który leży w przedziale  $[0, 2\pi)$ , nazywamy *argumentem głównym* liczby  $z$  i oznaczamy argz. Zatem dowolny argument liczby  $z$  ma postać  $\text{argz} + 2k\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ . Przyjmujemy, że argument liczby  $z = 0$  jest nieokreślony. Dowolną liczbę  $z \in \mathbb{C}$ ,  $z \neq 0$  możemy zatem przedstawić w postaci  $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ , gdzie  $\varphi$  to jeden z jej argumentów. Powyższe przedstawienie nazywamy *postacią trygonometryczną* liczby zespolonej  $z$ .

Gdy  $z_1 \neq 0, z_2 \neq 0$ ,  $z_1 = |z_1|(\cos \alpha + i \sin \alpha)$ ,  $z_2 = |z_2|(\cos \beta + i \sin \beta)$ , to wówczas  $z_1 = z_2$  wtedy i tylko wtedy gdy  $|z_1| = |z_2|$  oraz  $\beta = \alpha + 2k\pi$  dla pewnego  $k \in \mathbb{Z}$ .

### Przykład 2.2.1. Przedstaw podane liczby w postaci trygonometrycznej.

$$z = 7$$

$$z = 7(1 + 0i)$$



$$\varphi = 0 + 2k\pi$$

$$\text{argz} = 0$$

$$z = 7(\cos 0 + i \sin 0)$$

$$z = -i \quad 0 + (-1) \cdot i$$

$$|z| = \sqrt{0^2 + (-1)^2} = 1$$

$$z = 1(0 + (-1) \cdot i)$$



$$\begin{cases} \cos \varphi = 0 \\ \sin \varphi = -1 \end{cases}$$

$$\varphi = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi$$

$$\text{argz} = \frac{3}{2}\pi$$

$$-i = 1(\cos \frac{3}{2}\pi + i \sin \frac{3}{2}\pi)$$

$$z = -\sqrt{27} - 3i$$

$$|z| = \sqrt{27 + 9} = 6$$

$$z = 6 \left( \frac{-\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i \right)$$

$$\begin{cases} \cos \varphi = \frac{-\sqrt{3}}{2} < 0 \\ \sin \varphi = -\frac{1}{2} < 0 \end{cases}$$

$$6 \left( \frac{-\sqrt{27}}{6} + \frac{-3}{6}i \right)$$

$$\varphi = \frac{7}{6}\pi + 2k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\text{argz} = \frac{7}{6}\pi$$

$$-\sqrt{27} - 3i = 6(\cos \frac{7}{6}\pi + i \sin \frac{7}{6}\pi)$$

dowolny argumenty  
argument główny



## Mnożenie i dzielenie liczb w postaci trygonometrycznej

**Twierdzenie 2.2.2.** Niech  $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ ,  
 $z_1 = |z_1|(\cos \alpha + i \sin \alpha)$ ,  $z_2 = |z_2|(\cos \beta + i \sin \beta)$ . Wówczas:

i)  $z_1 \cdot z_2 = |z_1| \cdot |z_2| \cdot (\cos(\alpha + \beta) + i \sin(\alpha + \beta))$ ,

ii)  $\frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} \cdot (\cos(\alpha - \beta) + i \sin(\alpha - \beta))$ ,

iii)  $z^n = |z|^n \cdot (\cos n\varphi + i \sin n\varphi)$     tzw. wzór de Moivre'a

*Dowód.* i)  $z_1 \cdot z_2 = |z_1| \cdot |z_2| (\cos \alpha + i \sin \alpha)(\cos \beta + i \sin \beta)$   
 $= |z_1| \cdot |z_2| \left( \underbrace{(\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta)}_{\cos(\alpha + \beta)} + i \underbrace{(\sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta)}_{\sin(\alpha + \beta)} \right)$

ii) analogicznie

iii) Na mocy i) dla  $n = 2$  mamy  $z^2 = z \cdot z = |z|^2(\cos 2\varphi + i \sin 2\varphi)$ .

Przeprowadzając dowód indukcyjny, otrzymujemy tezę.  $\square$

**Przykład 2.2.3.** Przedstaw liczbę  $z = -\sin \frac{\pi}{10} + i \cos \frac{\pi}{10}$  w postaci trygonometrycznej.

METODA I: Ponieważ  $|z| = 1$ , zatem  $z = \cos \varphi + i \sin \varphi$  dla pewnego  $\varphi \in [0, 2\pi)$ .

$$\begin{cases} \cos \varphi = -\sin \frac{\pi}{10} < 0 \\ \sin \varphi = \cos \frac{\pi}{10} > 0 \end{cases} \Rightarrow \varphi \text{ z II ćwiartki}$$

Na mocy wzorów redukcyjnych  $\varphi = \frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{10}$  oraz  $z = \cos(\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{10}) + i \sin(\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{10})$ .

METODA II:  $z = -\sin \frac{\pi}{10} + i \cos \frac{\pi}{10} = i^2 \sin \frac{\pi}{10} + i \cos \frac{\pi}{10} = i(\cos \frac{\pi}{10} + i \sin \frac{\pi}{10}) = (\cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2})(\cos \frac{\pi}{10} + i \sin \frac{\pi}{10}) = \cos(\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{10}) + i \sin(\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{10})$ .

**Przykład 2.2.4.** Oblicz  $(\frac{1+i\sqrt{3}}{1-i})^{20}$ .

$$1+i\sqrt{3} = 2(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i) = 2(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3}) \quad 1-i = \sqrt{2}(\frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}i) = \sqrt{2}(\cos(-\frac{\pi}{4}) + i \sin(-\frac{\pi}{4}))$$

$$\frac{1+i\sqrt{3}}{1-i} = \frac{2}{\sqrt{2}}(\cos(\frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{4}) + i \sin(\frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{4})) = \sqrt{2}(\cos(\frac{7}{12}\pi) + i \sin(\frac{7}{12}\pi))$$

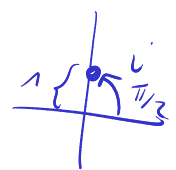
$$\begin{aligned} \left(\frac{1+i\sqrt{3}}{1-i}\right)^{20} &= 2^{10}(\cos(\frac{140}{12}\pi) + i \sin(\frac{140}{12}\pi)) = 2^{10}(\cos(\frac{35}{3}\pi) + i \sin(\frac{35}{3}\pi)) = \\ &= 2^{10}(\cos(12\pi - \frac{\pi}{3}) + i \sin(12\pi - \frac{\pi}{3})) = 2^{10}(\cos \frac{\pi}{3} - i \sin \frac{\pi}{3}) = 2^{10}(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i) = \\ &= 2^9(1 - \sqrt{3}i) \end{aligned}$$

**Twierdzenie 2.2.5** (Własności argumentu). Niech  $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ .

Wówczas prawdziwe są następujące równości.

i)  $\arg(z_1 z_2) = \arg z_1 + \arg z_2 + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$     ( $k = 0$  lub  $k = -1$ )

$z \cdot z$   
 $|z|/|z|$   
 $|z|^2$   
 $\alpha + \alpha$   
 $2\alpha$



Gran!

wzór de Moivre'a

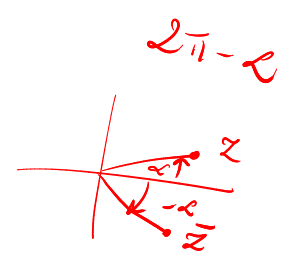
$\frac{\pi}{3} - (-\frac{\pi}{4})$

arg  
 $\uparrow$   
 $\arg \cdot \arg$   
 $(2\pi)$

ii)  $\arg\left(\frac{z_1}{z_2}\right) = \arg z_1 - \arg z_2 + 2k\pi, k \in \mathbb{Z} \quad (k = 0 \text{ lub } k = -1)$

iii)  $\arg(z^n) = n \cdot \arg z + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$

iv)  $\arg \bar{z} = 2\pi - \arg z, \text{ gdy } \arg z \neq 0$



*Dowód.* iii) Na mocy i) dla  $n = 2$  mamy  $\arg(z^2) = \arg(z \cdot z) = \arg z + \arg z + 2k\pi = 2\arg z + 2k\pi$ . Przeprowadzając dowód indukcyjny, otrzymujemy tezę.

iv)  $z \cdot \bar{z} = |z|^2$  oraz  $0 = \arg(|z|^2) = \arg z + \arg \bar{z} + 2k\pi$ , skąd  $\arg \bar{z} = -2\pi - \arg z \quad \square$



**Przykład 2.2.6.**  $\arg i = \frac{\pi}{2}$      $\arg(-1) = \pi$      $\arg(-i) = \frac{3}{2}\pi$   
 $i = (-1) \cdot (-i) \Rightarrow \arg i = \arg(-1) + \arg(-i) + 2k\pi = \pi + \frac{3}{2}\pi + 2k\pi = \frac{5}{2}\pi + 2k\pi$  dla pewnego  $k \in \mathbb{Z}$ , tj.  $k = -1$



**Postać wykładnicza liczby zespolonej**

$$z = |z| (\cos \varphi + i \sin \varphi) = |z| e^{i\varphi}$$

Dla  $\varphi \in \mathbb{R}$  definiujemy  $e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi$ . Zatem dowolną liczbę zespoloną  $z \neq 0$  można zapisać w postaci  $z = |z|e^{i\varphi}$ , gdzie  $\varphi$  to pewien argument liczby  $z$ .

**Przykład 2.2.7.** a)  $e^{\frac{\pi}{2}i} = \cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2} = 0 + 1 \cdot i = i$

b)  $e^{i\pi} = \cos \pi + i \sin \pi = -1 + 0 \cdot i \Rightarrow e^{i\pi} + 1 = 0$  najpiękniejszy wzór w matematyce

**Twierdzenie 2.2.8.** Niech  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Wówczas:

- i)  $e^{i(\alpha+\beta)} = e^{i\alpha} \cdot e^{i\beta}, \quad e^{i(\alpha-\beta)} = \frac{e^{i\alpha}}{e^{i\beta}}$
- ii)  $(e^{i\alpha})^k = e^{ik\alpha}$ , dla  $k \in \mathbb{Z}$ ,
- iii)  $e^{i(\alpha+2k\pi)} = e^{i\alpha}$ , dla  $k \in \mathbb{Z}$ ,
- iv)  $e^{i\alpha} \neq 0, \quad |e^{i\alpha}| = 1$ .

*Dowód.* i), ii), iii) Analogiczny jak dla własności działań na liczbach w postaci trygonometrycznej.  
 iv) Mamy  $|e^{i\alpha}| = |\cos \alpha + i \sin \alpha| = \sqrt{\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha} = 1$ , zatem  $e^{i\alpha} = 0 \Leftrightarrow \cos \alpha = \sin \alpha = 0$ , co nie jest możliwe, gdyż gdy  $\cos \alpha = 0$ , to  $\sin \alpha = \pm 1$ .  $\square$

**Wniosek 2.2.9.** Niech  $z = re^{i\varphi}, z_1 = r_1e^{i\alpha}, z_2 = r_2e^{i\beta}$  będą liczbami zespolonymi w postaci wykładniczej. Wówczas:

- i)  $z_1 z_2 = r_1 r_2 e^{i(\alpha+\beta)}, \quad \frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} e^{i(\alpha-\beta)}$ ,
- ii)  $z^k = r^k e^{ik\varphi}$ , dla  $k \in \mathbb{Z}$ ,
- iii)  $\bar{z} = r e^{-i\varphi}$ .

*Dowód.* iii) Jeśli  $\arg z = \varphi$ , to  $\arg \bar{z} = 2\pi - \varphi$ , skąd  $e^{(2\pi i - \varphi)i} = e^{2\pi i} e^{-\varphi i} = e^{-\varphi i}$ .  $\square$

### Wzory Eulera

$$e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi$$

$$e^{-i\varphi} = \cos(-\varphi) + i \sin(-\varphi) = \cos \varphi - i \sin \varphi$$

Dodając lub odejmując stronami, otrzymujemy :

$$\cos \varphi = \frac{e^{i\varphi} + e^{-i\varphi}}{2}, \quad \sin \varphi = \frac{e^{i\varphi} - e^{-i\varphi}}{2i}, \quad \varphi \in \mathbb{R}.$$

### Obrót o kąt $\varphi$

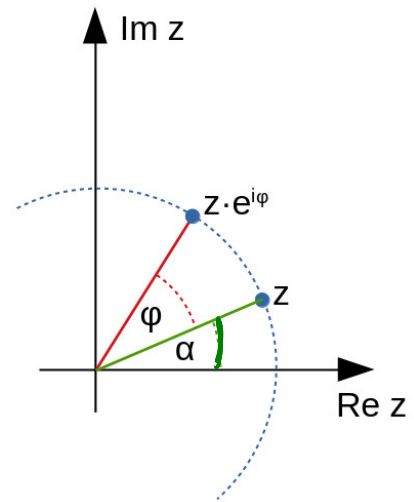
$$z = r e^{i\alpha} \leftarrow \text{postać wykładnicza}$$

$$z \cdot e^{i\varphi} = r e^{i(\alpha+\varphi)}$$

$$w = 1 \cdot e^{i\varphi}$$

$$r = |z|$$

$$z = |z| \cdot e^{i\alpha}$$



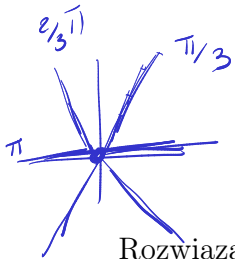
**Przykład 2.2.10.** Rozwiąż równanie  $z^3 = (\bar{z})^3$ .

Widzimy, że  $z = 0$  spełnia równanie.

Założmy teraz, że  $z \neq 0$ . Wówczas  $z = r e^{i\varphi}$ , dla pewnych  $r \in \mathbb{R}, r > 0$  oraz  $\varphi \in \mathbb{R}$ . Zatem

$$r = |z|$$

$$z \neq 0 \Rightarrow |z| \neq 0$$



$$z^3 = (\bar{z})^3$$

$$r^3 e^{3i\varphi} = r^3 e^{-3i\varphi} \quad | : r^3 \cdot e^{3i\varphi}$$

$$e^{6i\varphi} = 1 = e^{0i}$$

$$6\varphi = 0 + 2k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\varphi = \frac{k\pi}{3}, \quad k \in \mathbb{Z}$$

Rozwiązaniami są punkt  $z = 0$  oraz półproste  $\varphi_k = \frac{k\pi}{3}, \quad k \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ .

Podsumowując, rozwiązaniami są punkty należące do prostych  $y = 0, y = \sqrt{3}x$  oraz  $y = -\sqrt{3}x$ .

$$z = ? (\cos \varphi_k + i \sin \varphi_k)$$

$$\cos 0 = 1, \quad \cos \frac{\pi}{3} = \frac{1}{2}, \quad \cos \frac{2\pi}{3} = -\frac{1}{2}, \quad \cos \pi = -1, \quad \cos \frac{4\pi}{3} = -\frac{1}{2}, \quad \cos \frac{5\pi}{3} = \frac{1}{2}$$

### 2.3 Pierwiastkowanie, równania wielomianowe

#### Pierwiastkowanie

Niech  $n \in \mathbb{N}, w \in \mathbb{C}$  będą ustalone.

$$1 \cdot z^n - w = 0$$

$$1 \cdot z^n - 10 = 0$$

**Definicja 2.3.1.** Każdą liczbę  $z \in \mathbb{C}$  spełniającą równanie  $z^n = w$ , nazywamy pierwiastkiem  $n$ -tego stopnia z liczby  $w$ .

**Przykład 2.3.2.** Rozwiąż równanie  $z^2 = 8 + 6i$ .

2

I sposób: postać wykładnicza

$$z = |z|e^{i\varphi}, w = 8 + 6i$$

$$|z|^2 e^{2i\varphi} = w$$

$$|w| = 10$$

$$w = 8 + 6i = 10\left(\frac{4}{5} + i\frac{3}{5}\right)$$

$$z^2 = |z|^2 e^{2i\varphi} = 10 \cdot e^{2i\varphi}$$

$$z = \sqrt{10}e^{i\varphi_k}, k \in \{0, 1\}$$

1

II sposób: postać algebraiczna

$$z = x + iy, w = 8 + 6i$$

$$z^2 = w$$

$$(x + iy)^2 = 8 + 6i$$

$$x^2 + 2xyi - y^2 = 8 + 6i$$

$$\begin{cases} x^2 - y^2 = 8 \\ 2xy = 6 \end{cases}$$

$$y \neq 0 \text{ (gdy } y = 0, \text{ to } z = x, x^2 \neq 8 + 6i)$$

$$x = \frac{3}{y}, \frac{9}{y^2} - y^2 = 8$$

$$y^4 + 8y^2 - 9 = 0, \Delta = 100$$

$$y^2 = 1, y = \pm 1$$

$$z = 3 + i \vee z = -3 - i$$

$$z = 3 + i \vee z = -3 - i$$

III sposób: postać algebraiczna

$$\begin{aligned} 8 + 6i &= 9 + 6i - 1 = \\ &= 3^2 + (2 \cdot 3 \cdot i + i^2) = \\ &= (3 + i)^2 \end{aligned}$$

$$z = 3 + i \vee z = -3 - i$$

$$z^2 = (3 + i)^2$$

$$k = \frac{\varphi}{m}$$

**Twierdzenie 2.3.3.** Jeśli  $n \in \mathbb{N}, w \in \mathbb{C} \setminus \{0\}, w = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ , to wówczas równanie  $z^n = w$  posiada  $n$  różnych rozwiązań. Rozwiązania te mają postać

$$z^n - w = 0$$

$$z_k = \sqrt[n]{r} \left( \cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right), k = 0, 1, \dots, n-1.$$

Dowód. Niech  $z = \rho(\cos \alpha + i \sin \alpha)$ , wówczas

$$z^n = w \Leftrightarrow \left( \rho^n (\cos n\alpha + i \sin n\alpha) = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) \right) \Leftrightarrow \begin{cases} \rho^n = r \\ n\alpha = \varphi + 2k\pi, k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Otrzymujemy  $z_k = \sqrt[n]{r}(\cos \alpha_k + i \sin \alpha_k)$ , gdzie  $\alpha_k = \frac{\varphi + 2k\pi}{n}, k = 0, 1, \dots, n-1$ . □

Symbolem  $\sqrt[n]{w}$  oznaczamy zbiór wszystkich rozwiązań równania. Zatem

$$\sqrt[n]{w} = \{z \in \mathbb{C} : z^n = w\} = \{z_0, z_1, \dots, z_{n-1}\}.$$

**Przykład 2.3.4.** Rozwiąż równanie  $z^5 = \sqrt{8} - i\sqrt{24}$ .

Niech  $z = \rho(\cos \alpha + i \sin \alpha)$  oraz  $w = \sqrt{8} - i\sqrt{24}$ .

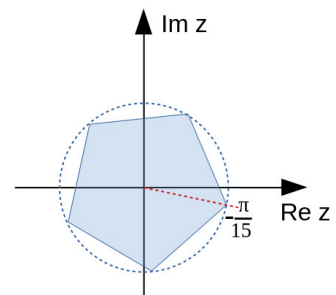
Obliczamy  $|w| = \sqrt{32} = 4\sqrt{2}$ , skąd  $w = 4\sqrt{2}\left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i\right)$ . Zatem

$$z^5 = w \Leftrightarrow \rho^5 (\cos 5\alpha + i \sin 5\alpha) = 4\sqrt{2}(\cos(-\frac{\pi}{3}) + i \sin(-\frac{\pi}{3})) \Leftrightarrow \begin{cases} \rho^5 = 4\sqrt{2} = (\sqrt{2})^5 \\ 5\alpha = -\frac{\pi}{3} + 2k\pi, k \in \{0, 1, 2, 3, 4\} \end{cases}$$

Stąd  $\rho = \sqrt{2}, \alpha_k = -\frac{\pi}{15} + \frac{2}{5}k\pi$  oraz  $z_k = \sqrt{2}(\cos \alpha_k + i \sin \alpha_k)$ , gdzie  $k \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ .

**Interpretacja geometryczna pierwiastka z liczby zespolonej**

Liczby  $z_0, z_1, \dots, z_{n-1}$  będące rozwiązaniami równania  $z^n = w$  stanowią wierzchołki  $n$ -kąta foremnego, wpisanego w koło o środku  $z = 0$  i promieniu  $\sqrt[n]{r}$ .



**Przykład 2.3.5.** Rozwiąż równanie  $z^4 = (\sqrt{3} - i)^{12}$ .

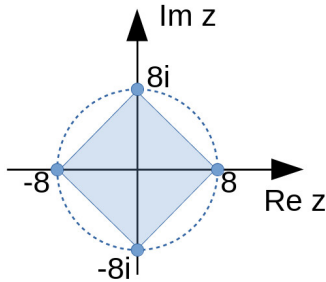
Równanie ma 4 rozwiązania  $z_0, z_1, z_2, z_3$ . Będą one wierzchołkami kwadratu.

$$z^4 = ((\sqrt{3} - i)^3)^4$$

$$\text{Niech } z_0 = (\sqrt{3} - i)^3 = 3\sqrt{3} - 9i - 3\sqrt{3} + i = -8i.$$

Kolejne wierzchołki kwadratu otrzymujemy przez obrót o kąt  $\frac{\pi}{2}$ , co odpowiada mnożeniu przez  $i = e^{i\frac{\pi}{2}}$ .

$$z_1 = z_0 \cdot i = 8, \quad z_2 = z_1 \cdot i = 8i, \quad z_3 = z_2 \cdot i = -8$$



**Uwaga 2.3.6.** Rozwiązywanie równań w  $\mathbb{R}$  i w  $\mathbb{C}$

w $\mathbb{R}$	w $\mathbb{C}$
$\sqrt{9} = 3$	$\sqrt{9} = \{-3, 3\}$
$\sqrt{-1}$ nie istnieje	$\sqrt{-1} = \{-i, i\}$
$\sqrt[4]{1} = 1$	$\sqrt[4]{1} = \{-1, 1, -i, i\}$
$\sqrt{x^2} =  x $	$\sqrt{z^2} = \{-z, z\}$

$x \in \mathbb{R} \wedge x^2 = -1$   
 $x \in \mathbb{R} \wedge x^4 = 1$

$z^2 = 9$   
 $z \in \mathbb{C} \wedge z^2 = -1$   
 $z \in \mathbb{C} \wedge z^4 = 1$



### Równania wielomianowe

Rozważmy wielomian zmiennej zespolonej  $z$  stopnia  $n$ .

$$W(z) = c_n z^n + c_{n-1} z^{n-1} + \dots + c_1 z + c_0, \quad c_0, \dots, c_n \in \mathbb{C}, \quad c_n \neq 0$$

**Definicja 2.3.7.** Liczbę  $z_0 \in \mathbb{C}$  nazywamy *pierwiastkiem wielomianu*  $W$ , jeżeli  $W(z_0) = 0$ .

**Twierdzenie 2.3.8** (Bézout). Liczba  $z_0 \in \mathbb{C}$  jest pierwiastkiem niezerowego wielomianu  $W$  wtedy i tylko wtedy gdy istnieje wielomian  $P$  taki, że  $W(z) = (z - z_0)P(z)$ .

*Dowód.* Dzieląc przez dwumian  $z - z_0$ , otrzymujemy  $W(z) = (z - z_0)P(z) + \text{const}$ . Stąd  $W(z_0) = 0 \Leftrightarrow W(z) = (z - z_0)P(z)$ .  $\square$

Niech  $k \in \mathbb{N}$ .