

## Zestaw B

### 1. INPUT:

Użytkownik wprowadza  $n$  - liczbę naturalną większą lub równą 2.

### OUTPUT:

- a) (4 pkt) Utwórz i wypisz dwuwymiarową tablicę dynamiczną (czyli założoną za pomocą wyznacznika i funkcji malloc) wymiaru  $n \times n$  wypełnioną losowymi liczbami całkowitymi z przedziału  $[-9, 9]$  wraz z przydzieleniem, a po zakończeniu całego programu zwolnieniem pamięci dla niej.
- b) (4 pkt) Napisz funkcję, która jako argumenty przyjmuje dwa wskaźniki i działa tak, że zamienia miejscami wartości wskazywane przez wskaźniki. Wywołaj tę funkcję by transponować tablicę (tzn. by jej wiersze stały się kolumnami, a kolumny wierszami), po czym ponownie wypisz tę tablicę.

Przykład:

1	2	3		1	4	7
4	5	6	→	2	5	8
7	8	9		3	6	9

- c) (4 pkt) Zmodyfikuj rozwiązanie z podpunktu b) tak, aby w kodzie nie pojawiał się znak "[".