

Liczby pseudolosowe

Uwaga! Uproszczony skrót. Po szczegóły odsyłam do notatek z wykładu.

`srand(time(0))`

Potrzebne raz w kodzie. Ustawia punkt startowy generatora liczb pseudolosowych (w tym wypadku w zależności od aktualnego czasu). Ta konstrukcja wymaga `#include <stdlib.h>` i `#include <time.h>`.

`rand()`

Generuje pseudolosową liczbę całkowitą z przedziału od 0 do pewnej dużej stałej (która nosi nazwę `RAND_MAX`) zależnej od kompilatora.

`rand()%n`

Generuje pseudolosową liczbę całkowitą z przedziału $[0, n - 1]$.

`a+rand()%(b-a)`

Generuje pseudolosową liczbę całkowitą z przedziału $[a, b - 1]$.