

Napisy (łańcuchy)

Uwaga! Uproszczony skrót. Po szczegóły odsyłam do notatek z wykładu.

deklaracja zmiennych łańcuchowych

```
napis1[] = "Ala ma kota";
```

dla napisów o treści znanej w momencie deklaracji

```
const char *napis2 = "Ola też ma kota";
```

dla napisów o treści znanej w momencie deklaracji, niezmiennych

```
char napis3[80];
```

długość ustalona na maksymalnie 80 znaków

długość napisu

```
strlen(napis)
```

długość napisu aż do znaku końca napisu, ale bez niego

```
sizeof(napis)
```

wielkość miejsca zarezerwowanego na zmienną

porównywanie napisów

```
strcmp(napis1, napis2)
```

zwraca 0 jeśli równe

```
strncmp(napis1, napis2, liczba)
```

porównuje pierwsze *liczba* znaków, zwraca 0 jeśli równe

kopiowanie napisów

```
strcpy(napis1, napis2)
```

kopiuje napis2 do zmiennej napis1

```
strncpy(napis1, napis2, liczba)
```

kopiuje pierwsze *liczba* znaków napis2 do zmiennej napis1

łączenie napisów

```
strcat(napis1, napis2)
```

dołącza napis2 do zmiennej napis1

```
strncat(napis1, napis2, liczba)
```

dołącza pierwsze *liczba* znaków napis2 do zmiennej napis1

przeszukiwanie napisów

```
strchr(napis1, znak)
```

szuka pierwszego wystąpienia znaku w napisie, zwraca wskaźnik do adresu

```
strstr(napis1, napis2)
```

szuka pierwszego wystąpienia napisu2 w napisie1, zwraca wskaźnik do adresu