

## Pliki

*Uwaga! Uproszczony skrót. Po szczegóły odsyłam do notatek z wykładu.*

### deklaracja zmiennej plikowej

```
FILE *plik;
```

### przypisanie pliku do zmiennej plikowej

```
plik=fopen("nazwa_pliku_na_dysku", tryb)
plik otwarty do zapisu (jeśli tryb="w"), odczytu (jeśli tryb="r") albo dopi-
sywania (jeśli tryb="a")
```

### czytanie z pliku

```
fscanf(plik, ...)
w miejsce ... umieszczamy to samo co w scanf,
w przypadku natrafienia na koniec pliku zwraca EOF

znak = fgetc(plik)
wczytuje pojedynczy znak do zmiennej znak,
w przypadku natrafienia na koniec pliku zwraca EOF

fgets(napis, liczba, plik)
wczytuje tekst do zmiennej napis, aż do wystąpienia znaku końca linii lub
osiągnięcia liczby znaków równej liczba,
w przypadku natrafienia na koniec pliku zwraca NULL
```

### zapisywanie do pliku

```
fprintf(plik, ...)
w miejsce ... umieszczamy to samo co w printf

fputc(znak, plik)
zapisuje znak

fputs(napis, plik)
zapisuje napis
```

### poruszanie się po pliku

```
fseek(plik, liczba, tryb)
ustawia kursor na pozycji liczba licząc od początku pliku (jeśli tryb=0), od
aktualnej pozycji (jeśli tryb=1) albo od końca pliku (jeśli tryb=2)

fgetpos(plik, &pozycja)
zwraca aktualną pozycję kursora do zmiennej pozycja

fsetpos(plik, &pozycja)
ustawia pozycję kursora w pliku na wartość zapisaną w zmiennej pozycja
```

### zamknięcie pliku

```
fclose(plik)
obowiązkowe na końcu
```