

Operacje wejścia i wyjścia

Uwaga! Uproszczony skrót. Po szczegóły odsyłam do notatek z wykładu.

wczytywanie znaków i napisów z klawiatury

`scanf("%c", &znak)`

wczytuje pojedynczy znak do zmiennej `znak`

`scanf("%s", &napis)`

wczytuje tekst do zmiennej `napis`, aż do wystąpienia "białego znaku" (np. spacji)

`znak = fgetc(stdin)`

wczytuje pojedynczy znak do zmiennej `znak`

`fgets(napis, liczba, stdin)`

wczytuje tekst do zmiennej `napis`, aż do wystąpienia znaku końca linii lub osiągnięcia liczby znaków równej *liczba*

wypisywanie znaków i napisów na ekranie

`printf("%c", znak)`

wypisuje pojedynczy znak zapisany w zmiennej `znak`

`printf("%s", napis)`

wypisuje napis zapisany w zmiennej `napis`

`fputc(znak, stdout)`

wypisuje znak

`fputs(napis, stdout)`

wypisuje napis

czyszczenie bufora klawiatury

`fflush(stdin)`