

## TEORIA

**Definicje:** równanie rekurencyjne jednorodne; równanie rekurencyjne niejednorodne;

**Twierdzenia:** tw. o równaniu charakterystycznym; metoda przewidywań (funkcje wielomianowe i wykładnicze);

## A. ZADANIA NA ĆWICZENIA

A1 Ułóż równania rekurencyjne spełniane przez ciągi:

(a)  $a_n = An!$ ,  $A \in \mathbb{R}$ ,  $n \geq 0$ ,

(b)  $b_n = (A + Bn)2^n$ ,  $A, B \in \mathbb{R}$ ,  $n \geq 0$ .

A2 Rozwiąż równania rekurencyjne:

(a)  $a_n = 4a_{n-1} - 4a_{n-2}$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 0$ ,  $a_1 = 1$ ,

(b)  $a_n = 5a_{n-1} - 6a_{n-2}$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 0$ ,  $a_1 = 1$ ,

(c)  $a_n = 5a_{n-1} - 6a_{n-2} + 4^n$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 0$ ,  $a_1 = 1$ ,

(d)  $a_n = 3a_{n-1} + 2n$ ,  $n \geq 1$ ,  $a_0 = 0$ .

A3 Na ile co najwyżej obszarów może dzielić płaszczyznę  $n$  prostych?

A4 Niech  $c_n$  oznacza liczbę ładnych kolorowań płotu o  $n$  szczyblach przy pomocy farb zielonej, brązowej i żółtej. Kolorowanie uznajemy za ładne, gdy żadne dwa sąsiednie szczyble nie są żółte. Ułóż odpowiednią rekurencję i rozwiąż ją.

A5 Niech  $a_n$ , dla  $n = 1$ , oznacza liczbę sposobów, na które można zapisać planszę o wymiarach  $3 \times n$  za pomocą klocek o wymiarach  $1 \times 3$  i  $2 \times 3$  (klocki można obracać). Ułóż odpowiednią rekurencję i rozwiąż ją.

## B. ZADANIA NA ĆWICZENIA - JEŚLI CZAS POZWOLI

B1 Rozwiąż równania rekurencyjne:

(a)  $a_n = 5a_{n-1} + 6a_{n-2} + 7 \cdot 6^n$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 7$ ,  $a_1 = 15$ .

(b)  $a_{n+1} = a_n^2$ ,  $n \geq 1$ ,  $a_1 = 2$ .

(c)  $a_{n+1} = a_n^2 \cdot a_{n-1}^3$ ,  $n \geq 1$ ,  $a_1 = 1$ ,  $a_2 = 2$ .

B2 Niech  $c_n$  będzie  $n$ -tą liczbą Catalana zdefiniowaną następującą rekurencją:

$$\begin{aligned} c_0 &= 1, \\ c_{n+1} &= \sum_{i=0}^n c_i c_{n-i} \text{ dla } n > 0. \end{aligned}$$

Uzasadnij, że liczba Catalana  $c_n$  jest równa:

- (a) liczbie różnych ukorzenionych, pełnych drzew binarnych o  $n + 1$  liściach,
- (b) liczbie poprawnych nawiasowań wyrażenia  $x_1 x_2 \dots x_{n+1}$ ,
- (c) możliwych kombinacji uścisków dłoni wymienionych pomiędzy  $2n$  osobami siedzącymi wokół okrągłego stołu tak, aby każdy uścisnął dłoń jednej osoby i żadna para rąk nie krzyżowała się z żadną inną,
- (d) liczbie różnych "łańcuchów górskich" utworzonych przez  $n$  ruchów w górę "/" i  $n$  odpowiadających im ruchów w dół "\".

B3 Na okręgu narysowano  $n$  punktów i wszystkie odcinki pomiędzy nimi. Na ile co najwyżej obszarów mogą one dzielić koło?

B4 Niech  $s_n(k)$  będzie liczbą rozsadzeń  $k \geq 2$  pacjentów w poczekalni, w której jest  $n \geq 2k - 1$  różnych krzeseł ustawionych w rzędzie, tak aby żaden pacjent nie siedział bezpośrednio obok drugiego (nie rozróżniamy pacjentów). Ułóż odpowiednią rekurencję w zależności od parametru  $k$ .

## C. ZADANIA DO SAMODZIELNEJ PRACY

C1 Rozwiąż równania rekurencyjne:

(a)  $a_n = 2a_{n-1} + 2a_{n-2}$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 0$ ,  $a_1 = 4$ ,

(b)  $a_n = 3a_{n-1} - 2a_{n-2} + 2n - 6$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 3$ ,  $a_1 = 4$ ,

(c)  $a_n = -6a_{n-1} - 9a_{n-2} + 16n + 8$ ,  $n \geq 2$ ,  $a_0 = 4$ ,  $a_1 = 1$ ,

C2 Pewien profesor wchodząc po schodach ma w zwyczaju wchodzić czasem po jednym stopniu, a czasem po dwa naraz. Niech  $p_n$  oznacza liczbę różnych sposobów wejścia na schody o  $n$  stopniach. Ułóż odpowiednią rekurencję i rozwiąż ją.

C3 Niech  $a_n$ , dla  $n = 1$ , oznacza liczebność zbioru wszystkich liczb  $n$ -cyfrowych utworzonych z cyfr 1, 2, 3, 4 i 5 w taki sposób, że bezpośrednio przed każdą z cyfr 3, 4 i 5 zawsze stoi cyfra 1. Ułóż odpowiednią rekurencję i rozwiąż ją.

C4 Ułóż zależności rekurencyjne dla ciągów opisanych w następujący sposób:

(a) Niech  $b_n$  oznacza liczbę kodów kreskowych grubości  $n$ , które składają się z naprzemiennych czarnych i białych pasków grubości 1 lub 2, ponadto zaczynają się i kończą czarnym paskiem.

(b) Niech  $c_n$  oznacza liczbę sposobów uzupełnienia szachownicy o wymiarach  $2 \times n$  za pomocą klocek o wymiarach  $1 \times 2$  oraz w kształcie "L" (klocek o wymiarach  $1 \times 3$  z doklejonym klockiem o wymiarach  $1 \times 1$ ). Klocki można dowolnie obracać.