

**PŁASZCZYZNA:**

- równanie **normalne** płaszczyzny przechodzącej przez punkt  $P = (x_0, y_0, z_0)$  o wektorze normalnym  $\vec{n} = [A, B, C]$ :

$$\pi : A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

- równanie **ogólne** płaszczyzny  $\pi$  przechodzącej przez punkt  $P = (x_0, y_0, z_0)$  o wektorze normalnym  $\vec{n} = [A, B, C]$ :

$$\pi : Ax + By + Cz + D = 0, \text{ gdzie } D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0.$$

- równanie **odcinkowe** płaszczyzny  $\pi$  przechodzącej przez punkt  $P = (x_0, y_0, z_0)$  o wektorze normalnym  $\vec{n} = [A, B, C]$  (dla  $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0 \neq 0$ ):

$$\pi : \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1, \text{ gdzie } a = -\frac{D}{A}, b = -\frac{D}{B}, c = -\frac{D}{C}$$

- równanie **parametryczne** płaszczyzny  $\pi$  przechodzącej przez punkt  $P = (x_0, y_0, z_0)$  rozpiętej przez wektory  $\vec{u} = [u_1, u_2, u_3]$ ,  $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ :

$$\pi : \begin{cases} x = x_0 + tv_1 + su_1 \\ y = y_0 + tv_2 + su_2 \\ z = z_0 + tv_3 + su_3 \end{cases} \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

**PROSTA:**

- równanie **parametryczne** prostej  $l$  przechodzącej przez punkt  $P = (x_0, y_0, z_0)$  o wektorze kierunkowym  $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ :

$$l : \begin{cases} x = x_0 + tv_1 \\ y = y_0 + tv_2 \\ z = z_0 + tv_3 \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

- równanie **kierunkowe** prostej  $l$  przechodzącej przez punkt  $P = (x_0, y_0, z_0)$  o wektorze kierunkowym  $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$  (dla  $v_1, v_2, v_3 \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ ):

$$l : \frac{x - x_0}{v_1} = \frac{y - y_0}{v_2} = \frac{z - z_0}{v_3}.$$

- równanie **krawędziowe** prostej  $l$  będącej częścią wspólną płaszczyzn  $\pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ ,  $\pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ :

$$l : \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

**KĄT MIĘDZY WEKTORAMI  $\vec{u}, \vec{v}$ :**

- miara kąta między wektorami:  $\cos \varphi = \frac{\vec{u} \circ \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$ , gdzie  $\varphi = \angle(\vec{u}, \vec{v}) \in [0, \pi]$ .
- $\vec{u} \parallel \vec{v} \Leftrightarrow \varphi \in \{0, \pi\} \Leftrightarrow \vec{u}, \vec{v}$  liniowo zależne.
- miara kąta między prostą a płaszczyzną:

$$\frac{\|v \times u\|}{\|v\| \cdot \|u\|} = \sin \alpha.$$

**ILOCZYN WEKTOROWY I MIESZANY - własności:**

- $\vec{u}, \vec{v}$  liniowo zależne  $\Leftrightarrow \vec{u} \parallel \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \times \vec{v} = 0$ .
- $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  liniowo zależne  $\Leftrightarrow (\vec{u} \times \vec{v}) \circ \vec{w} = 0$ .
- $\vec{u} \times \vec{v} = -(\vec{v} \times \vec{u})$ ,  $(\vec{u} \times \vec{v}) \circ \vec{w} = -(\vec{v} \times \vec{u}) \circ \vec{w}$ .
- $\alpha \vec{u} \times \vec{v} = \alpha(\vec{u} \times \vec{v})$ ,  $(\alpha \vec{u} \times \vec{v}) \circ \vec{w} = \alpha((\vec{u} \times \vec{v}) \circ \vec{w})$

**POLA I OBJĘTOŚCI:**

- Pole równoległoboku rozpiętego na wektorach  $\vec{u}, \vec{v}$ :

$$P_{\square} = \|\vec{u} \times \vec{v}\|$$

- Pole trójkąta rozpiętego na wektorach  $\vec{u}, \vec{v}$ :

$$P_{\Delta} = \frac{1}{2} \|\vec{u} \times \vec{v}\|$$

- Objętość równoległościanu rozpiętego na wektorach  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ :

$$Obj = |(\vec{u} \times \vec{v}) \circ \vec{w}|.$$

- Objętość czworościanu rozpiętego na wektorach  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ :

$$Obj = \frac{1}{6} |(\vec{u} \times \vec{v}) \circ \vec{w}|.$$

**WZAJEMNE POŁOŻENIE PROSTYCH I PŁASZCZYZNY W PRZESTRZENI:**

- Płaszczyzny  $\pi_1, \pi_2$  o wektorach normalnych odpowiednio  $\vec{n}_1, \vec{n}_2$  są równoległe  $\Leftrightarrow \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = 0$ .  
 W szczególności gdy  $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 \neq 0$  to  $\pi_1, \pi_2$  nie są równoległe i wektor  $\vec{v} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$  jest wektorem kierunkowym prostej  $l$  będącej częścią wspólną  $\pi_1, \pi_2$ .
- Płaszczyzna prostopadła do prostej  $l$  przecinająca prostą w punkcie  $P = (x_0, y_0, z_0)$  o wektorze kierunkowym  $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$  ma równanie ogólne  $v_1x + v_2y + v_3z + D = 0$ , gdzie współczynnik  $D$  wyliczamy w zależności od współrzędnych punktu  $P$ .

**ODLEGŁOŚĆ:**

- punktu od prostej:  $d(P_0, l) = \frac{\|\vec{P_0P_0} \times \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|}$ ,

gdzie  $P_0 \in l$  jest dowolnym punktem prostej  $l$ , a  $\vec{v}$  jest wektorem kierunkowym tej prostej.

- punktu od płaszczyzny:  $d(P_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$ ,

- prostej od płaszczyzny: jest równa odległości dowolnego punktu z prostej od tej płaszczyzny.

- prostych równoległych:  $d(l_1, l_2) = \frac{\|\vec{P_1P_2} \times \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|}$ ,

gdzie  $P_1 \in l_1, P_2 \in l_2$  są dowolnymi punktami z odpowiednich prostych, a  $\vec{v}$  jest wektorem kierunkowym.

- prostych skośnych:  $d(l_1, l_2) = \frac{|(\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) \circ \vec{P_1P_2}|}{\|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2\|}$

gdzie  $P_1 \in l_1, P_2 \in l_2$  są dowolnymi punktami z odpowiednich prostych, a  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  ich wektorami kierunkowymi.

- płaszczyzn równoległych:  $d(\pi_1, \pi_2) = \frac{|D_1 - D_2|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$ ,