

Jak korzystać z wiki?

Nawigacja

Na stronach w [DokuWiki](#) spotkasz dwa typy odnośników:

- [zielone](#) - do innych stron należących do tej samej wiki
- [niebieskie](#) - do stron "zewnętrznych"

Przypisy

Niektóre informacje uzupełniające (dodatkowe) podano w formie przypisów, np.


C++ to bardzo przydatny język programowania¹⁾

Aby zobaczyć podgląd przypisu, najedź na niego (na liczbę) myszką. Aby przejść do przypisu, kliknij na niego LPM.

Znaczniki

W treści konspektów użyto pewnych znaczników i elementów, które mają na celu zwrócenie uwagi na niektóre zagadnienia.

Ważne

Szczególnie ważna informacja (zwykle w kontekście rozwiązania zadania) są oznaczane symbolem  "" albo za pomocą odpowiedniej ramki z wykrzyknikiem:



important box

Szczególnie przydatne informacje

Szczególnie przydatne informacje (np. zasady, które pozwolą Ci sprawnie rozwiązać pewne dylematy projektowe) zamieszczono w ramach z symbolem żarówki:



tip box

Wskazówki i odpowiedzi

W niektórych zadaniach zamieszczono wskazówki i odpowiedzi w formie rozwijalnego elementu:

[Kliknij, aby rozwinąć...](#)

Treść elementu.

Treść takiego elementu możesz zobaczyć klikając na jego nagłówek.

Informacje dodatkowe

Informacje dla chętnych i ciekawostki oznaczono symbolem 😊.

Kursy programowania

Poniższe informacje odnoszą się do kursów programowania dostępnych tutaj: [Programowanie](#).

Podręcznik

Integralną część kursów programowania (w języku C++ i w języku Python) stanowią podręczniki dostępne w formie dokumentu PDF na stronie właściwego kursu. Konspekty starają się nie dublować treści z podręczników, dlatego na początku strony poświęconej danemu zagadnieniu podano tytuły rozdziałów (w podręcznikach), z którymi należy zapoznać się, aby być w stanie rozwiązać zadania ćwiczeniowe.

Zadania

Przy większości zadań podano informację, jakiego typu elementów/konstrukcji języka należy użyć do rozwiązania problemu.

Jak prosić o pomoc?

Przede wszystkim bądź konkretny. Zastanów się – czego dokładnie nie rozumiesz, z czym masz problem?

Odpowiedź w stylu *“nic nie rozumiem”* lub *“mam problem ze wszystkim”* to nie są właściwe odpowiedzi.

Jeśli napisany kod nie działa i chcesz zadać pytanie prowadzącemu lub na np. [Stack Overflow](#), przygotuj tzw. *minimalny działający przykład* – [minimal working example](#) (MWE).

MWE powinien:

- zawierać komplet informacji niezbędnych do odtworzenia problemu (zwykle: pliki źródłowe i ew. konfiguracyjne)
- być możliwie krótki i zwięzły (m.in. należy usunąć fragmenty kodu nie związanego z problemem)

Krótki poradnik poświęcony tworzeniu MWE znajdziesz tu: [How to create a Minimal, Complete, and Verifiable example](#)

Dodatkowo, w przypadku błędów budowania programu (kompilacji lub konsolidacji), do dobrej praktyki należy zamieszczanie pełnych logów budowania, np.:

```
=====[ Build | log_test | Debug
]====
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" --
build D:\log-test\cmake-build-debug --target log_test -- --no-print-
directory
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -
SD:\log-test -BD:\log-test\cmake-build-debug --check-build-system
CMakeFiles\Makefile.cmake 0
C:/PROGRA~1/MINGW~1/X86_64~3.0-P/mingw64/bin/mingw32-make.exe -f
CMakeFiles\Makefile2 log_test
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -
SD:\log-test -BD:\log-test\cmake-build-debug --check-build-system
CMakeFiles\Makefile.cmake 0
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -E
cmake_progress_start D:\log-test\cmake-build-debug\CMakeFiles 2
C:/PROGRA~1/MINGW~1/X86_64~3.0-P/mingw64/bin/mingw32-make.exe -f
CMakeFiles\Makefile2 CMakeFiles/log_test.dir/all
C:/PROGRA~1/MINGW~1/X86_64~3.0-P/mingw64/bin/mingw32-make.exe -f
CMakeFiles\log_test.dir\build.make CMakeFiles/log_test.dir/depend
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -E
cmake_depends "MinGW Makefiles" D:\log-test D:\log-test D:\log-test\cmake-
build-debug D:\log-test\cmake-build-debug D:\log-test\cmake-build-
debug\CMakeFiles\log_test.dir\DependInfo.cmake --color=
Scanning dependencies of target log_test
C:/PROGRA~1/MINGW~1/X86_64~3.0-P/mingw64/bin/mingw32-make.exe -f
CMakeFiles\log_test.dir\build.make CMakeFiles/log_test.dir/build
[ 50%] Building CXX object CMakeFiles/log_test.dir/main.cpp.obj
C:\PROGRA~1\MINGW~1\X86_64~3.0-P\mingw64\bin\G__~1.EXE -g -std=gnu++14
-o CMakeFiles\log_test.dir\main.cpp.obj -c D:\log-test\main.cpp
[100%] Linking CXX executable log_test.exe
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -E
cmake_link_script CMakeFiles\log_test.dir\link.txt --verbose=1
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -E
remove -f CMakeFiles\log_test.dir\objects.a
C:\PROGRA~1\MINGW~1\X86_64~3.0-P\mingw64\bin\ar.exe cr
CMakeFiles\log_test.dir\objects.a @CMakeFiles\log_test.dir\objects1.rsp
C:\PROGRA~1\MINGW~1\X86_64~3.0-P\mingw64\bin\G__~1.EXE -g -Wl,--whole-
archive CMakeFiles\log_test.dir\objects.a -Wl,--no-whole-archive -o
log_test.exe -Wl,--out-implib,liblog_test.dll.a -Wl,--major-image-
version,0,--minor-image-version,0 @CMakeFiles\log_test.dir\linklibs.rsp
```

```
[100%] Built target log_test
"C:\Program Files\JetBrains\CLion 2018.3.1\bin\cmake\win\bin\cmake.exe" -E
cmake_progress_start D:\log-test\cmake-build-debug\CMakeFiles 0

Build finished
```

Taki log w szczególności zawiera informacje o użytym kompilatorze oraz o flagach kompilacji:

```
C:\PROGRA~1\MINGW-~1\X86_64~3.0-P\mingw64\bin\G__~1.EXE -g -std=gnu++14
-o CMakeFiles\log_test.dir\main.cpp.obj -c D:\log-test\main.cpp
```

które są zwykle istotne podczas diagnostyki i rozwiązywania problemów.

Aby uzyskać log budowania w CLion, w przypadku programów korzystających z CMake należy:

- dodać poniższe linijki do pliku *CMakeLists.txt*

```
set(CMAKE_VERBOSE_MAKEFILE ON)
set(CMAKE_RULE_MESSAGES OFF)
```

- Wejść w *File* → *Settings* → *Build, Execution, Deployment* → *CMake* i w polu *"Build options"* wpisać `--no-print-directory`.

1)

zob. <http://www.google.com>

From:
<https://home.agh.edu.pl/~mdig/dokuwiki/> - **MVG Group**

Permanent link:
https://home.agh.edu.pl/~mdig/dokuwiki/doku.php?id=wiki:how_to_use_wiki&rev=1645311190 

Last update: **2022/02/19 23:53**