

Plan Systemy CAD/CAE

Proszę aby wszyscy używali tej samej struktury danych (takiej samej jak pierwsza referująca para)

tak żeby kod dało się poskładać w całość

Proszę każdą grupę o założenie projektu w githubie i udostępnienie mi dostępu

Oceny: 1 ocena za pierwsze zadanie, 2 ocena za drugie zadania, 3 ocena za udział w składaniu całości, 4 ocena za uruchomienie całości na przykładowej siatce

Ocena końcowa = średnia z 4 ocen

Grupa poniedziałek 14.40

Zadania 3,4,9,10,11,12 dnia 21.10

Zadania 13,14,15,16,17,18 dnia 28.10

Zadania 1,2,5,6,7,8 dnia 4.11

Zadania 19,20,21,22 dnia 18.11 i wtedy spotykamy się wszyscy

Grupa poniedziałek 16.15

Zadania 1,2,3,4,5,6,7,8 dnia 21.10 (poprawka na 18.11)

Zadania 9,10,11,12,13,14,15,16 dnia 28.10

Zadania 17,18,19,20,21,22,23,24 dnia 4.11

Wszyscy spotykamy się 18.11

Grupa czwartek 16.15

Zadania 5,6,7,8,9,10 dnia 24.10

Zadania 1,2,3,4,11,12,13,14 dnia 7.11

Zadania 15,16,17,18,19,20,21 dnia 14.11 (poprawka 5,6,7,8,9,10)

Wszyscy spotykamy się 21.11

Witam serdecznie

Moje uwagi do projektu w pythonie.

1. Poprawa do struktury grafu: Konieczne jest rozroznienie wierzchołkow v oraz hanging nodes H.

Na przykład transformacja pierwsza jesli trojkat ma wszystkie krawedzie identycznej dlugosci, musi uruchomic sie dla krawedzi naprzeciwko hanging node. Nie da sie tego zrobic bez identyfikacji wierzchołka jako H

2. Proszę wyobrazić sobie że mamy duży graf na którym znajduje się wiele trójkątów

Robię petle po trójkątach tego grafu, identyfikuje je poprzez wnętrze I

Transformacje grafowe dostają na wejściu graf oraz wnętrze I

Muszą one zidentyfikować wierzchołki np. v,v,H do pierwszej transformacji

Orientacja tych wierzchołków może być inna niż na rysunkach w pdf'ie
Transformacja musi sprawdzić wszystkie trzy możliwości zastosowania
Jeśli da się ją wykonać to się wykonuje, jeśli nie, to wychodzi, i pętla przegląda trójkąty dalej.

3.

Graf wejściowy do transformacji musi zostać obrobiony przez przygotowawcę.

On nie ma wierzchołków które nazywają się v_1, v_2, v_3 i atrybutów l_1, l_2, l_3 etc. one są wyciągane z dużego grafu
transformacja dostaje tylko graf G i wewnątrz (hiperkrawędź) H

4.

Rysowanie grafów powinno uwzględniać prawdziwe współrzędne wierzchołków. Należy zmusić NetworkX do rysowania wierzchołków w poprawnym położeniu. Np. w NetworkX położenie to atrybut wierzchołka grafu `position`

Dziękuję i pozdrawiam

Maciej Paszynski