

Język maszynowy 8086

REJESTRY:

AX – akumulator
BX – rejestr bazowy (przemieszczenie wzg. początku segmentu danych)
CX – licznik (używany w iteracjach)
DX – akumulator dodatkowy
AH/AL, EAX, BH/BL, EBX, CH/CL, ECX, DH/DL, EDX

SP – stack pointer – wskaźnik stosu
BP – rejestr bazowy (przemieszczenie wzgl.
CS,DS,ES,SS – rejestry segmentowe (kod/dane/dodatkowe dane/stos)

IP – instruction pointer

FR – flags register:

- CF – carry
- PF – parity
- Z – zero
- SF – sign
- OF – overflow
- TF – trap flag
- IF – interrupt

ROZKAZY:

Przesyłanie danych:

MOV – MOV reg,reg | MOV reg,mem | MOV reg,const | MOV mem,const | <-> |
IN/OUT

Operacje arytmetyczne:

ADD mem/reg,reg/mem/const, SUB, CMP, INC, DEC, MUL reg/mem (reg+AL.->AX, reg+AX->DX:AX), DIV , NEG (znak),

Operacje logiczne:

AND, OR, XOR, NOT, ROR/ROL, RCL?RCR

Skoki bezwarunkowe:

JMP, CALL / RET,

Skoki warunkowe:

JB/JNAE, JAE/JNB, JBE/JNA, JA/JNBE | JE/JZ , JNE/JNZ, JC/JNC , JO/JNO.....

Iteracje

LOOP (CX)

Stos:

PUSH mem/reg/const , POP