

BAZY DANYCH w Biologii i Medycynie

cz. 2 – Język SQL

Adam Piórkowski

pioro@agh.edu.pl

<http://home.agh.edu.pl/~pioro/dyd/BDwBiM/>

© Adam Piórkowski, wszelkie prawa zastrzeżone

Kraków, 2019-

Składnia SQL

- słowa kluczowe – zbiór ponad 200 słów zarezerwowanych na komendy i operatory; **dla zachowania przejrzystości warto je zapisywać dużymi literami**
- identyfikatory – do rozróżniania utworzonych przez użytkownika obiektów w bazie danych,
- operatory:
 - arytmetyczne,
 - logiczne,
 - porównawcze,
 - tekstowe,
- literały – liczby i łańcuchy znaków, zawarte między apostrofami (lub cudzysłowami),
- znaki porządkowe – { , ` ; () }.

Fraza – zaczyna się od słowa kluczowego komendy, zawiera odpowiedni zestaw słów kluczowych, identyfikatorów, operatorów, literałów i znaków porządkowych.

Zapytanie - składa się z jednej lub kilku fraz (zagnieżdżenie), kończy się znakiem porządkowym (średnik!).

SQL

Język SQL jest uniwersalnym, standaryzowanym językiem do komunikacji między klientem a bazą danych. Wśród wielu jego dialektów najważniejsze są standardy, w tym ANSI SQL i SQL2 (1992).

SQL nie jest językiem proceduralnym, tylko językiem deklaratywnym, opisowym. Jego użycie polega na definiowaniu poszczególnych komend. Komendy te mogą być uruchamiane w sposób interaktywny (w komunikacji terminalowej między użytkownikiem/administratorem a bazą) lub osadzony (jako zaszyta część aplikacji).

SQL – [skrót ?] – SQL nie jest strukturalny, to nie tylko zapytania

Geneza: SEQUEL (Structured English Query Language), IBM, '70

```
select kogut, datepart(weekday, time) as
dzientyg, datepart(hour, time) as godzina,
avg(cast (speed as decimal(5,2))), count(*)
from karetkiGPS where speed > 0 group by
kogut, datepart(weekday, time), datepart(hour,
time) order by kogut, datepart(weekday, time),
datepart(hour, time);
```

```
SELECT kogut, DATEPART(WEEKDAY, time) as
dzientyg, DATEPART(HOUR, time) as godzina,
AVG(CAST (speed AS DECIMAL(5,2))), COUNT(*)
FROM karetkiGPS WHERE speed > 0 GROUP BY
kogut, DATEPART(WEEKDAY, time), DATEPART(HOUR,
time) ORDER BY kogut, DATEPART(WEEKDAY, time),
DATEPART(HOUR, time);
```

```
SQLQuery1.sql - I7.testdat (I7.adam (58)) * x
SELECT kogut, DATEPART(WEEKDAY, time) as dzientyg, DATEPART(HOUR, time) as
FROM [testdat].[dbo].[dane] WHERE speed >0 GROUP BY kogut, DATEPART(WEEKDAY,
```

Składnia SQL

- **DDL** – Data Definition Language
np. CREATE (tabele, widoki, itp.), ALTER (zmiana), DROP (usuwanie)
- **DQL** – Data Query Language
SELECT ...
- **DML** – Data Manipulation Language
INSERT, UPDATE, DELETE
czasem też SELECT INTO
- **DCL** – Data Control Language
GRANT, REVOKE

TYPY DANYCH W SQL

Liczby dokładne

- NUMERIC – liczba dziesiętna
- DECIMAL - DEC – liczba dziesiętna
- INTEGER - INT – liczba całkowita, zakres ustalony przez system b.d.
- SMALLINT – liczba całkowita o mniejszym zakresie.

Liczby zmiennoprzecinkowe

- FLOAT (*rozdzielczość*) – liczba zmiennoprzecinkowa o rozdzielczości ustalonej przez użytkownika
- REAL (*długość*) – liczba zmiennoprzecinkowa o rozdzielczości ustalonej przez system b.d.
- DOUBLE PRECISION (*długość*) – liczba zmiennoprzecinkowa o największej precyzji.

TYPY DANYCH W SQL

łańcuchy tekstowe

- CHARACTER (*długość*) – CHAR – łańcuch znaków o długości *długość*, wprowadzone krótsze łańcuchy są dopełniane spacjami.
- VARCHAR (*długość*)- CHARACTER VARYING / CHAR VARYING – łańcuch znaków o max. długości *długość*, krótsze łańcuchy nie są dopełniane spacjami.
- NVARCHAR / NATIONAL CHARACTER / NATIONAL CHARACTER VARYING – ciągi tekstowe w standardzie UNICODE

łańcuchy bitowe

- BIT (*długość*) – łańcuch znaków o długości *długość*, wprowadzone krótsze łańcuchy są dopełniane spacjami.
- BIT VARYING (*długość*) – łańcuch znaków o maksymalnej długości *długość*.

TYPY DANYCH W SQL

Czas i data

- DATE – data zdefiniowana przez trzy liczby całkowite – rok (YEAR), miesiąc (MONTH) i dzień (DAY), YYYY-MM-DD.
- TIME (rozdzielczość) – czas zdefiniowany przez dwie liczby całkowite – godzina (HOUR), minuty (MINUTE) oraz liczbę dziesiętną sekund (SECOND), HH:MM:SS.SSSS (rozdzielczość)
- DATETIME – tylko w MS SQL

NULL

- NULL – wskazanie nieistnienia danej, nieporównywalne, wiele NULL-i może zostać potraktowane jak duplikat, są grupowane, ich obecność w wyrażeniach rzutuje na wynik wyrażenia równy NULL.

BLOB

- BLOB – Binary Large Object – dane binarne, np. zdjęcia. Nie podlegają interpretacji

Typy danych

TYP	[B]	ZAKRES	OPIS
INTEGER, INT,	4	-2^{31} do $2^{31}-1$ -2,147,483,648 - 2,147,483,647	Liczby całkowite
BIGINT, SMALLINT, TINYINT	8,2,1		
DECIMAL (precyzja, skala) NUMERIC*	~ precy zji		Liczby dziesiętne, np. waluta: 100.15
FLOAT, REAL	Precy zja 4	-1.79E+308 :-2.23E-308, 2.23E-308 to 1.79E+308 - 3.40E + 38 to -1.18E – 38 1.18E - 38 to 3.40E + 38.	Liczby zmiennoprzecinkowe

NUMERIC ma stałą precyzję, DECIMAL – może mieć większą, niż potrzebuje projektant (związane z wydajnością szbd, w części szbd te typy są równoważne)

Typy danych

TYP	[B]	ZAKRES	OPIS
CHAR CHAR(20)	1 20	Jeden znak ASCII Tablica 20 znaków ASCII	Jeden znak Dokładnie 20 znaków, dopełniane spacjami
VARCHAR(_X_)	1B - 2GB	Tablica znaków ASCII	Dowolna liczba znaków, ograniczona przez _X_
NVARCHAR(_X_)	2B - 2GB	Tablica znaków UNICODE	Można składować tekst w znakach narodowych
DATE, TIME, DATETIME	10B,..	Np. tekstowo YYYY-MM-DD	czas
BLOB	Np. do 2GB	Blok binarny	Np. na zdjęcia
CLOB		Blok tekstowy	Np. na strony

Rzutowanie

Konwersje niejawne – dozwolone przez system bazy danych.

W przypadku wyrażeń składających się z różnych typów danych, jeżeli możliwa jest konwersja niejawna, to zostanie ona przeprowadzona do najbardziej złożonego typu z użytych typów danych.

Konwersje jawne – konwersje wymuszone przez użytkownika przy pomocy funkcji CAST(). Można dokonywać zmiany liczb (np. dziesiętnych na zmiennoprzecinkowe, zmiennoprzecinkowych na całkowite z utratą części ułamkowej). Podczas operacji zmiany typu danych może zaistnieć błąd – np. nieprawidłowa zawartość tekstu czy przekroczenie zakresu.

Składnia: `CAST (dana_źródłowa AS typ_wyjściowy)`

Przykład: [kolumna: speed INT]

```
SELECT AVG(speed) FROM TrasyKaretek;
```

```
SELECT AVG(CAST (speed AS DECIMAL(5,2))) FROM ..
```

Operatory

Operatory arytmetyczne

W SQL dostępne są proste operatory arytmetyczne {+, -, +, -, *, /},

Operatory logiczne

W SQL dostępne są operatory logiczne NOT, AND, OR.

Operacje na łańcuchach tekstowych

W SQL operacji na tekstach można dokonać poprzez użycie:

- operatora złączenia łańcuchów tekstowych ||, (w MySQL jest to odpowiednik OR; w MS Access operator +)
- zbioru funkcji do operacji na tekstach: { CONCAT(), SUBSTRING(), UPPER(), LOWER(), TRIM(), CHARACTER_LENGTH(), POSITION(), ... }

Kolejność wykonywania działań

Kolejność wykonywania operacji jest wyznaczana w oparciu o priorytet operatora. W przypadku dwóch takich samych operatorów kolejność jest wyznaczana w oparciu o wiązanie (od lewej do prawej). Zmianę kolejności wykonywania operacji można wykonać przy pomocy nawiasów ().

priorytet operatora
+, - (znak)
*, /
+, -
<, <=, =, >, >=, <>, <=>
NOT
AND
OR

SQL – tworzenie schematów

Polecenie CREATE TABLE służy do tworzenia tabel. Jego składnia jest następująca:

```
CREATE TABLE nazwatabeli ( kol1 typdanych1 [atrybuty1],
    kol2 typdanych1 [atrybuty2] ...)
```

Wśród atrybutów mogą się znaleźć:

- PRIMARY KEY – atrybut wchodzi w skład klucza podstawowego,
- FOREIGN KEY ... REFERENCES – atrybut wchodzi w skład klucza obcego,
- NOT NULL – krotki nie mogą w danej kolumnie zawierać wartości NULL
- UNIQUE – w danej kolumnie dozwolone są tylko unikalne wartości,
- CHECK – pozwala na wprowadzanie danych spełniających zadane warunki,
- DEFAULT – określa wartość domyślną dla danej kolumny,
- CONSTRAINT – określa nazwę atrybutu – pomocne w tworzeniu kluczy złożonych, unikalności w obrębie kilku kolumn.

Przykłady:

```
CREATE TABLE Prosta (Wymagany INT NOT NULL, Domyślny INT DEFAULT 7,
    Unikalny INT UNIQUE );
```

```
CREATE TABLE ZlozonaUnikalnosc (Rh CHAR(1), Oab CHAR(2), CONSTRAINT Grp
    UNIQUE (Rh, Oab));
```

```
CREATE TABLE ZWarunkiem (Ograniczony INT CHECK ( Ograniczony > 100 ) );
```

SQL – tworzenie schematów

Klucz główny prosty

```
CREATE TABLE G1Prosty (danap INT PRIMARY KEY);
```

Klucz główny złożony

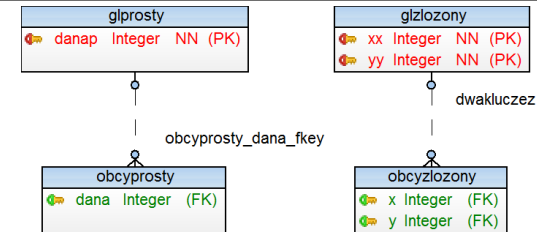
```
CREATE TABLE G1Zlozony (xx INT, yy INT,
    CONSTRAINT klucz_xxxy PRIMARY KEY (xx, yy));
```

Klucz obcy prosty

```
CREATE TABLE ObcyProsty (dana INT REFERENCES G1Prosty(danap) );
```

Klucz obcy złożony

```
CREATE TABLE ObcyZlozony ( x INT, y INT, CONSTRAINT dwakluczez
    FOREIGN KEY (x, y) REFERENCES G1Zlozony (xx,yy) );
```



SQL – tworzenie schematów

Klucz główny prosty

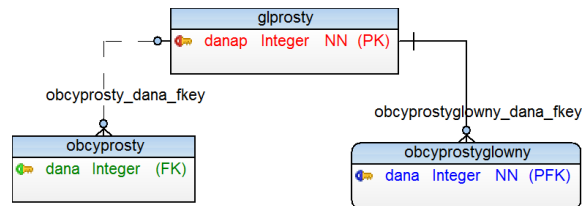
```
CREATE TABLE G1Prosty (danap INT PRIMARY KEY);
```

Klucz obcy prosty

```
CREATE TABLE ObcyProsty (dana INT REFERENCES G1Prosty(danap) );
```

Klucz obcy prosty jako klucz główny (1:1)

```
CREATE TABLE ObcyProstyGlowny (dana INT PRIMARY KEY REFERENCES
    G1Prosty(danap) );
```



SQL – tworzenie schematów

Klucz główny złożony

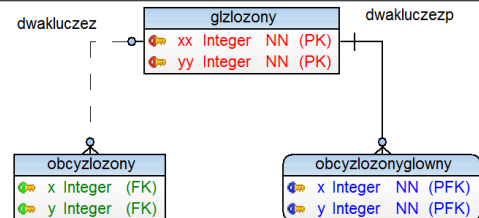
```
CREATE TABLE G1Zlozony (xx INT, yy INT,
    CONSTRAINT klucz_xxxy PRIMARY KEY (xx, yy));
```

Klucz obcy złożony

```
CREATE TABLE ObcyZlozony ( x INT, y INT, CONSTRAINT dwakluczez
    FOREIGN KEY (x, y) REFERENCES G1Zlozony (xx,yy) );
```

Klucz obcy złożony jako klucz główny

```
CREATE TABLE ObcyZlozonyGlowny ( x INT, y INT,
    CONSTRAINT dwakluczezp FOREIGN KEY (x, y) REFERENCES G1Zlozony (xx,yy),
    CONSTRAINT klucz_pk PRIMARY KEY (x, y) );
```



SQL – tworzenie schematów

Klucz główny prosty

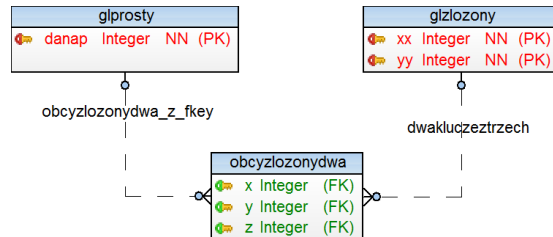
```
CREATE TABLE G1Prosty (danap INT PRIMARY KEY);
```

Klucz główny złożony

```
CREATE TABLE G1Zlozony (xx INT, yy INT,
    CONSTRAINT klucz_xxyy PRIMARY KEY (xx, yy));
```

Klucze obce proste i złożone

```
CREATE TABLE ObczyZlozonyDwa ( x INT, y INT, z INT REFERENCES
    G1Prosty (danap), CONSTRAINT dwakluczeztrzech FOREIGN KEY (x, y)
    REFERENCES G1Zlozony (xx,yy) );
```



Modyfikacja danych (DML)

INSERT

Instrukcja INSERT powoduje wpisanie wiersza danych do bazy. Jej składnia jest następująca:

```
INSERT INTO tabela (kol1, kol2, ...) VALUES (w1, w2, ...);
```

UPDATE

Polecenie UPDATE modyfikuje zawartość wybranych atrybutów krotek, które spełniają zadany warunek. Składnia polecenia UPDATE:

```
UPDATE tabela SET atrybut = wartosc [WHERE warunek];
```

Przykład:

```
UPDATE Wspolrzedne SET x = x + 2, y = 3 WHERE x > 0 AND y > 0;
```

DELETE

Instrukcja DELETE służy do usuwania całych wierszy z bazy w oparciu o warunek (lub wszystkich, jeśli nie jest podany). Składnia jej jest następująca:

```
DELETE FROM tabela [WHERE warunek];
```

TRUNCATE - usuwa całą zawartość tabeli nie sprawdzając warunków i nie angażując zasobów, np.:

```
TRUNCATE TABLE tabela;
```

Zmiana schematu – ALTER/DROP

Polecenie **ALTER TABLE** modyfikuje schemat relacji. Składnia:

```
ALTER TABLE nazwatabeli akcja_modyfikujaca
```

gdzie akcja modyfikująca to:

- ADD [COLUMN] nazwakolumny typdanych
- DROP COLUMN nazwakolumny
- ADD atrybut
- DROP CONSTRAINT atrybut

Przykład:

```
ALTER TABLE G1Prosty ADD dodatkowakolumna INT;
```

DROP TABLE usuwa wybraną tabelę z bazy

```
DROP TABLE tabela;
```

SELECT INTO / CREATE AS

Przy pomocy konstrukcji SELECT INTO można utworzyć nową tabelę, zawierającą kolumny określone w instrukcji SELECT, wchodzące w skład jednej lub więcej tabel. Nowa tabela od razu jest zapełniana danymi.

Zapytanie SELECT

Zapytanie SELECT służy do wybierania danych z jednej lub wielu tabel, spełniających odpowiednie warunki i sformatowanych w odpowiedni sposób.

Składnia polecenia jest następująca:

```
SELECT wybrane_kolumny
FROM tabela1 [,tabela2, ...]
[JOIN [<TYP_ZLACZENIA>]]
[WHERE warunek_wybijerania]
[GROUP BY kolumn_agrupowania1 [, kolumna_grupowania2, ...] ]
[HAVING warunek_filtrowania_grupy]
[ORDER BY kolumna_sortowania1 [, kolumna_sortowania2,...] [ASC DESC] ] ;
```

Zapytanie SELECT

Wyświetlanie pełnej zawartości tabeli:

```
SELECT * FROM tabela;
```

Wyświetlanie wybranych kolumn tabeli (projekcja):

```
SELECT kolumna1, kolumna2 FROM tabela;
```

Wyświetlanie krotek bez duplikatów:

```
SELECT DISTINCT * FROM tabela;
```

Sortowanie wyświetlanych wyników:
do sortowania wyników zapytania służy opcja ORDER BY. Wartości NULL są traktowane specyficznie dla danej implementacji bazy danych.

```
SELECT * FROM tabela ORDER BY kolumna1 DESC, kolumna2 ASC;
```

Zapytanie SELECT

Tworzenie aliasów kolumn:

```
CREATE TABLE wpłaty (id_wpłaty INT, kwota DECIMAL(8,2));
INSERT INTO wpłaty VALUES(1, 10.0);
INSERT INTO wpłaty VALUES(2, 20.0);
```

```
SELECT id_wpłaty AS numer,
       kwota AS wartosc,
       kwota*0.23 AS „wysokosc podatku”,
       0.23 AS podatek
FROM wpłaty WHERE kwota > 15;
```

```
numer | wartosc | wysokosc podatku | podatek
-----+-----+-----+-----
2 | 20.00 | 4.6000 | 0.23
(1 row)
```

Zapytanie SELECT

Warunek wybierania (opcjonalny) określa się przy pomocy słowa kluczowego WHERE. W warunku tym można stosować operatory arytmetyczne, logiczne, tekstowe oraz specjalne konstrukcje, ułatwiające wyszukiwanie.

```
SELECT * FROM tabela WHERE kolumna1 > 100;
```

```
SELECT * FROM tabela WHERE kolumna1 > 100 OR kolumna2 < 300;
```

```
SELECT * FROM tabela WHERE (kolumna1 > 100 OR kolumna2 < 300) AND kolumna3 <> 0;
```

Sprawdzanie obecności wartości atrybutu: IS NULL / IS NOT NULL

```
SELECT * FROM tabela WHERE data_obrony IS NULL AND data_odejścia IS NOT NULL;
```

Sprawdzanie obecności atrybutu w liście wartości:

```
SELECT * FROM tabela WHERE liczba IN (1,2,3,5,7,11,13,17,19);
```

Sprawdzanie zakresu wartości atrybutu (przedział domknięty):

```
SELECT * FROM tabela WHERE liczba BETWEEN 100 AND 200;
```

Zapytanie SELECT

Operacje na tekstach:

```
SELECT * WHERE marka BETWEEN 'Dacia' AND 'Ford';
```

Operator dopasowywania wzorca:

LIKE:

% - dowolny podciąg znaków, także pusty,

_ - dowolny pojedynczy znak.

```
SELECT * FROM książki WHERE tytuł LIKE '%SQL%';
```

```
SELECT * FROM spistesci WHERE rozdział LIKE ‘_ Postać normalna’;
```

```
SELECT * FROM linie WHERE nrautobusu LIKE ‘6_’;
```

OPERACJE AGREGUJĄCE

Standard SQL określa następujące funkcje agregujące:

MIN (wyrażenie) – wyznacza minimum danego atrybutu z krotek wg określonego wyrażenia,
MAX (wyrażenie) – wyznacza maksimum danego atrybutu z krotek wg określonego wyrażenia,
SUM (wyrażenie) – wyznacza sumę danego atrybutu z krotek wg określonego wyrażenia,
AVG (wyrażenie) – wyznacza średnią wartość danego atrybutu z krotek wg określonego wyrażenia,
COUNT (wyrażenie) – wyznacza liczbę niepustych dla danych atrybutów krotek,

wyrażenie – jest wyrażeniem (np. arytmetycznym!) opartym o nazwę kolumny (kolumn).

COUNT (*) - dotyczy także wartości NULL (bezwzględnie wszystkich krotek w tabeli)

Zapytania z funkcjami agregującymi zwracają wartości liczbowe (skalar, wektor). Składnia takich zapytań wymaga, aby owe funkcje występowały jako jedyne cele zapytania SELECT (nie mogą być wyświetlane wraz z atrybutami relacji, chyba, że z grupowanymi).

```
postgres=# SELECT AVG(liczba) FROM rozneliczby;
      avg
-----
22230.000000000000
(1 row)
```

```
test(a INT, b INT)
=> SELECT * FROM test;
 a | b
----
 1 | 2
 2 | 4
 6 | 8
 2 |
(4 rows)
```

```
=> SELECT MIN (a) FROM test;
 min
-----
 1
(1 row)
```

```
=> SELECT MIN (2*a) FROM test;
 min
-----
 2
(1 row)
```

```
=> SELECT MIN (2*a), AVG(b)
FROM test;
 min |      avg
-----+-----
 2 | 4.666666666666667
(1 row)
```

OPERACJE AGREGUJĄCE

```
=> SELECT COUNT (*) FROM test;
 count
-----
 4
(1 row)
```

```
=> SELECT COUNT (a) FROM test;
 count
-----
 4
(1 row)
```

```
=> SELECT COUNT (b) FROM test;
 count
-----
 3
(1 row)
```

```
=> SELECT COUNT (a*b) FROM test;
 count
-----
 3
(1 row)
```

OPERACJE AGREGUJĄCE

```
postgres=# SELECT AVG(liczba), MIN(liczba) FROM rozneliczby;
      avg | min
-----+-----
22230.000000000000 | 50
(1 row)
```

```
postgres=# SELECT *, AVG(liczba) FROM rozneliczby;
BŁĄD: kolumna "rozneliczby.liczba" musi występować w klauzuli GROUP BY lub
być użyta w funkcji agregującej at character 8
LINE 1: select *, AVG(liczba) from rozneliczby;
          ^
```

```
postgres=# SELECT COUNT(*) from rozneliczby;
 count
-----
 5
(1 row)
```

GRUPOWANIE DANYCH

Opcja **GROUP BY** atrybut wydziela logiczną grupę krotek o tej samej wartości kolumny atrybut i pozwala przeprowadzić na tej grupie operacje agregujące dla innych atrybutów.

- atrybut może być kolumną lub listą kolumn,
- dla każdej wartości kolumny atrybut zwracany jest tylko jeden wiersz,
- jeśli w kolumnie atrybut znajduje się NULL, to w wyniku pojawia się wiersz dla wartości NULL,
- wyświetlane w zapytaniu mogą być tylko te atrybuty, które podlegają grupowaniu albo agregacji (inaczej nie wiadomo, jaka wartość miałaby reprezentować atrybut),

Dodatkowa selekcja grupowania odbywa się poprzez opcję **HAVING**. Polecenie to pozwala określić dodatkowy warunek, który musi spełnić krotka grupy, aby pojawiła się w wyniku zapytania.

Kolejność filtrowania: FROM / JOIN -> GROUP BY -> HAVING

GRUPOWANIE DANYCH

```
CREATE TABLE
  pracownicy(id_pr INT, plec CHAR, miasto VARCHAR(20), pensja DECIMAL(10,2));
```

```
INSERT INTO pracownicy VALUES(1, 'M', 'Krakow', 2000.00);
INSERT INTO pracownicy VALUES(2, 'K', 'Krakow', 3000.00);
INSERT INTO pracownicy VALUES(3, 'K', 'Krakow', 2000.00);
INSERT INTO pracownicy VALUES(4, 'K', 'Warszawa', 2800.00);
INSERT INTO pracownicy VALUES(5, 'M', 'Warszawa', 3000.00);
INSERT INTO pracownicy VALUES(6, 'm', 'Warszawa', 3100.00);
```

```
SELECT * FROM pracownicy;
id_pr | plec | miasto | pensja
-----+-----+-----+-----
1 | M | Krakow | 2000.00
2 | K | Krakow | 3000.00
3 | K | Krakow | 2000.00
4 | K | Warszawa | 2800.00
5 | M | Warszawa | 3000.00
6 | m | Warszawa | 3100.00
(6 rows)
```

```
SELECT *, AVG(pensja) FROM pracownicy GROUP BY miasto;
BLAD: kolumna "pracownicy.id_pr" musi występować w klauzuli GROUP BY lub być użyta
w funkcji agregującej at character 8
LINE 1: SELECT *, AVG(pensja) FROM pracownicy GROUP BY miasto;
      ^
```

GRUPOWANIE DANYCH

```
SELECT miasto, AVG(pensja) FROM pracownicy GROUP BY miasto;
miasto | avg
-----+-----
Krakow | 2333.3333333333333333
Warszawa | 2966.66666666666667
(2 rows)
```

```
SELECT plec, AVG(pensja), COUNT(*) FROM pracownicy GROUP BY plec;
plec | avg | count
-----+-----+-----
m | 3100.0000000000000000 | 1
K | 2600.0000000000000000 | 3
M | 2500.0000000000000000 | 2
(3 rows)
```

```
SELECT UPPER(plec), AVG(pensja), COUNT(pensja) FROM pracownicy GROUP BY UPPER(plec);
upper | avg | count
-----+-----+-----
K | 2600.0000000000000000 | 3
M | 2700.0000000000000000 | 3
(2 rows)
```

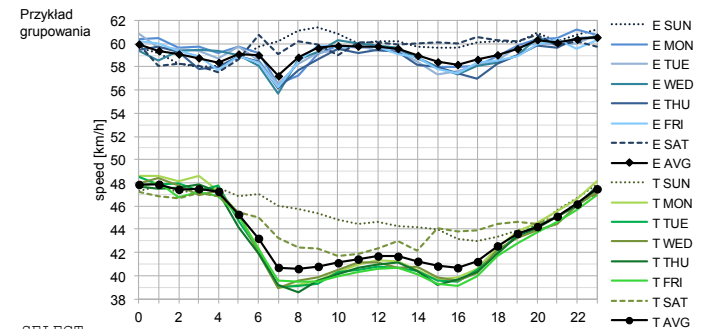
```
SELECT plec,AVG(pensja),COUNT(*) FROM pracownicy GROUP BY plec HAVING COUNT(plec)>1;
plec | avg | count
-----+-----+-----
K | 2600.0000000000000000 | 3
M | 2500.0000000000000000 | 2
(2 rows)
```

GRUPOWANIE DANYCH

```
SELECT UPPER(plec), miasto, AVG(pensja), COUNT(pensja) FROM pracownicy GROUP BY
UPPER(plec), miasto;
upper | miasto | avg | count
-----+-----+-----+-----
M | Krakow | 2000.0000000000000000 | 1
M | Warszawa | 3050.0000000000000000 | 2
K | Krakow | 2500.0000000000000000 | 2
K | Warszawa | 2800.0000000000000000 | 1
(4 rows)
```

```
SELECT UPPER(plec), miasto, AVG(pensja), COUNT(pensja) FROM pracownicy GROUP BY
miasto, UPPER(plec);
upper | miasto | avg | count
-----+-----+-----+-----
M | Krakow | 2000.0000000000000000 | 1
M | Warszawa | 3050.0000000000000000 | 2
K | Warszawa | 2800.0000000000000000 | 1
K | Krakow | 2500.0000000000000000 | 2
(4 rows)
```

```
SELECT UPPER(plec), miasto, AVG(pensja), COUNT(pensja) FROM pracownicy GROUP BY
miasto, UPPER(plec) HAVING COUNT(plec) > 1;
upper | miasto | avg | count
-----+-----+-----+-----
M | Warszawa | 3050.0000000000000000 | 2
K | Krakow | 2500.0000000000000000 | 2
(2 rows)
```



```
SELECT
  kogut,
  DATEPART(WEEKDAY, time) as dzientyg,
  DATEPART(HOUR, time) as godzina,
  AVG(CAST (speed AS DECIMAL(5,2)))
FROM karetkiGPS WHERE speed > 0
GROUP BY kogut, DATEPART(WEEKDAY, time), DATEPART(HOUR, time)
ORDER BY kogut, DATEPART(WEEKDAY, time), DATEPART(HOUR, time);
```

Piórkowski, A. (Construction of a dynamic arrival time coverage map for emergency medical services. Open Geosciences, 2018,10(1), 167-173.

Złączenia

```
=> SELECT tabA.atr1, tabA.atr2, tabB.atr1, tabB.atr3 FROM tabA, tabB;
albo
=>SELECT * FROM tabA, tabB;
albo
=> SELECT * FROM tabA CROSS JOIN tabB;
```

atr1	atr2	atr1	atr3
1	10	1	100
1	10	2	200
1	15	1	100
1	15	2	200
2	20	1	100
2	20	2	200
3	30	1	100
3	30	2	200

(8 rows)

```
tabA(atr1 INT, atr2 INT);
=> SELECT * FROM tabA;
atr1 | atr2
-----+-----
1 | 10
1 | 15
2 | 20
3 | 30
(4 rows)

tabB(atr1 INT, atr3 INT);
=> SELECT * FROM tabB;
atr1 | atr3
-----+-----
1 | 100
2 | 200
(2 rows)
```

Złączenia

```
=> SELECT * FROM tabA, tabB WHERE tabA.atr1 = tabB.atr1;
albo
=> SELECT * FROM tabA INNER JOIN tabB ON tabA.atr1 = tabB.atr1;
```

atr1	atr2	atr1	atr3
1	10	1	100
1	15	1	100
2	20	2	200

(3 rows)

```
tabA(atr1 INT, atr2 INT);
=> SELECT * FROM tabA;
atr1 | atr2
-----+-----
1 | 10
1 | 15
2 | 20
3 | 30
(4 rows)

tabB(atr1 INT, atr3 INT);
=> SELECT * FROM tabB;
atr1 | atr3
-----+-----
1 | 100
2 | 200
(2 rows)
```

```
=> SELECT * FROM tabA NATURAL JOIN tabB;
```

atr1	atr2	atr1	atr3
1	10	1	100
1	15	1	100
2	20	2	200

(3 rows)

```
=> SELECT * FROM tabA LEFT OUTER JOIN tabB ON tabA.atr1 = tabB.atr1;
```

atr1	atr2	atr1	atr3
1	10	1	100
1	15	1	100
2	20	2	200
3	30		

(4 rows)

```
tabA(atr1 INT, atr2 INT);
=> SELECT * FROM tabA;
atr1 | atr2
-----+-----
1 | 10
1 | 15
2 | 20
3 | 30
(4 rows)
```

```
=> SELECT * FROM tabA RIGHT OUTER JOIN tabB ON tabA.atr1 = tabB.atr1;
```

atr1	atr2	atr1	atr3
1	10	1	100
1	15	1	100
2	20	2	200

(3 rows)

```
tabB(atr1 INT, atr3 INT);
=> SELECT * FROM tabB;
atr1 | atr3
-----+-----
1 | 100
2 | 200
(2 rows)
```

```
=> SELECT * FROM tabA FULL OUTER JOIN tabB ON tabA.atr1 = tabB.atr1;
```

atr1	atr2	atr1	atr3
1	10	1	100
1	15	1	100
2	20	2	200
3	30		

(4 rows)

Złączenia

```
-- nazwy atrybutow rozne, celem przejrzystosci - bez kluczy
CREATE TABLE Producenci(id_producenta INT, nazwa_producenta VARCHAR(30));
CREATE TABLE Produkty(id_produktu INT, producent INT, nazwa_produktu VARCHAR(30));

INSERT INTO Producenci VALUES(1, 'Predom Polar');
INSERT INTO Producenci VALUES(2, 'Domgos');
INSERT INTO Produkty VALUES(3, 1, 'Pralka PS 663');
INSERT INTO Produkty VALUES(3, 2, 'Latarka');
```

```
bd=> SELECT * FROM Producenci INNER JOIN Produkty ON (id_producenta = producent);
id_producenta | nazwa_producenta | id_produktu | producent | nazwa_produktu
-----+-----+-----+-----+-----
1 | Predom Polar | 3 | 1 | Pralka PS 663
2 | Domgos | 3 | 2 | Latarka
(2 rows)
```

```
bdwbim=> SELECT * FROM Producenci NATURAL JOIN Produkty;
id_producenta | nazwa_producenta | id_produktu | producent | nazwa_produktu
-----+-----+-----+-----+-----
1 | Predom Polar | 3 | 1 | Pralka PS 663
1 | Predom Polar | 3 | 2 | Latarka
2 | Domgos | 3 | 1 | Pralka PS 663
2 | Domgos | 3 | 2 | Latarka
(4 rows)
```

Złączenia

```
-- nazwy atrybutów zgodne, celem przejrzystości - bez kluczy
CREATE TABLE Producenci(id_producenta INT, nazwa_producenta VARCHAR(30));
CREATE TABLE Produkty(id_produktu INT, id_producenta INT, nazwa_produktu
VARCHAR(30));

INSERT INTO Producenci VALUES(1, 'Predom Polar');
INSERT INTO Producenci VALUES(2, 'Domgos');
INSERT INTO Produkty VALUES(3, 1, 'Pralka PS 663');
INSERT INTO Produkty VALUES(3, 2, 'Latarka');

bdwbim=> SELECT * FROM Producenci NATURAL JOIN Produkty;
id_producenta | nazwa_producenta | id_produktu | nazwa_produktu
-----|-----|-----|-----
1 | Predom Polar | 3 | Pralka PS 663
2 | Domgos | 3 | Latarka
(2 rows)

b=> SELECT * FROM Producenci INNER JOIN Produkty ON (id_producenta = id_producenta);
BLAD: odnosnik kolumny "id_producenta" jest niejednoznaczny at character 50
LINE 1: SELECT * FROM Producenci INNER JOIN Produkty ON (id_producen...

-- dostep kropkowy
bdwbim=> SELECT * FROM Producenci INNER JOIN Produkty
ON (Producenci.id_producenta = Produkty.id_producenta);
id_producenta | nazwa_producenta | id_produktu | id_producenta | nazwa_produktu
-----|-----|-----|-----|-----
1 | Predom Polar | 3 | 1 | Pralka PS 663
2 | Domgos | 3 | 2 | Latarka
(2 rows)
```

Działania na zbiorach

SQL umożliwia działania proste na parach tabel. Ciągi atrybutów muszą odpowiadać sobie pod względem typów.

Suma:

```
SELECT atr1,...,atrN FROM tabA UNION [ALL] SELECT atr1,...,atrN FROM tabB;
```

Różnica:

```
SELECT atr1,...,atrN FROM tabA EXCEPT SELECT atr1,...,atrN FROM tabB;
```

Iloczyn:

```
SELECT atr1,...,atrN FROM tabA INTERSECT SELECT atr1,...,atrN FROM tabB;
```

Autozłączenie

```
CREATE TABLE Dziesiec(cyfra INT); -- złączenie wielokrotne tej samej tabeli

INSERT INTO Dziesiec VALUES (0);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (1);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (2);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (3);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (4);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (5);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (6);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (7);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (8);
INSERT INTO Dziesiec VALUES (9);

SELECT dziesiątki.cyfra * 10 + jednostki.cyfra AS liczba
FROM Dziesiec dziesiątki, Dziesiec jednostki;

albo
SELECT dziesiątki.cyfra * 10 + jednostki.cyfra AS "liczba"
FROM Dziesiec dziesiątki CROSS JOIN Dziesiec jednostki;

bdwbim=>SELECT dziesiątki.cyfra * 10 + jednostki.cyfra AS liczba FROM Dziesiec
dziesiątki, Dziesiec jednostki;
liczba
-----
0
1
2
...
98
99
(100 rows)
```

Zagnieżdżenia

W języku SQL jest możliwe zagnieżdżanie zapytań – umieszczanie zapytań (podzapytań) wewnątrz innych zapytań.

```
SELECT cena FROM tabela WHERE cena > (SELECT AVG(cena) FROM tabela) ;
```

Cechy podzapytania:

- musi być ujęte w nawiasy i nie może być zakończone średnikiem,
- przeważnie występuje we frazie WHERE,
- może być też umieszczone we frazach: SELECT, FROM, HAVING,
- może zawierać odwołania do kolumn wymienionych w zapytaniu zewnętrznym.

```
SELECT peselpracownika FROM zatrudnienie WHERE pensja <
(SELECT dochody FROM pracownicy WHERE pesel = peselpracownika);
```

tutaj: zatrudnienie (peselpracownika, pensja) , pracownicy (pesel, dochody)

zapytanie zewnętrzne nie może zawierać kolumn tabel wymienionych jedynie w podzapytaniach

```
SELECT peselpracownika FROM zatrudnienie
WHERE peselpracownika = pesel AND pensja <
(SELECT dochody FROM pracownicy WHERE pesel = peselpracownika);
```

Maksymalna liczba poziomów zagnieżdżeń jest charakterystyczna dla danego systemu baz danych.

Zagnieżdżenia proste i skorelowane

Zagnieżdżenie proste (niezależne) – zapytanie wewnętrzne jest wykonywane tylko raz w czasie wykonywania zapytania zewnętrznego.

Zagnieżdżenie skorelowane – ma miejsce, gdy zapytanie zewnętrzne przekazuje dane do zapytania wewnętrznego – wówczas zapytanie wewnętrzne jest wykonywane dla każdej krotki zapytania zewnętrznego.

pracownicy (pesel INT, dochody INT)		zatrudnienie (regonfirmy INT, peselpracownika INT, pensja INT)		
pesel	dochody	regonfirmy	peselpracownika	pensja
1	2000	111	4	5000
2	3000	112	2	3000
3	4000	113	3	3000
4	5000	113	1	2000

=> SELECT regonfirmy FROM zatrudnienie WHERE peselpracownika IN (SELECT pesel FROM pracownicy WHERE dochody > 3000);		=> SELECT peselpracownika FROM zatrudnienie WHERE pensja < (SELECT dochody FROM pracownicy WHERE pesel = peselpracownika);		
regonfirmy		peselpracownika		
111		3		
113				

Zapytania zagnieżdżone a złączenia

Dla części zapytań zagnieżdżonych można skonstruować równoważne złączenia tabel:

```
SELECT DISTINCT * FROM TabA WHERE kolA1 IN (SELECT kolB1 FROM TabB);
SELECT DISTINCT TabA.* FROM TabA INNER JOIN TabB ON TabA.kolA1 = TabB.kolB1;
```

```
SELECT * FROM TabA WHERE kolA1 NOT IN (SELECT kolB1 FROM TabB);
SELECT kolA1, kolA2 FROM TabA LEFT OUTER JOIN TabB
ON TabA.kolA1 = TabB.kolB1 WHERE TabB.kolB1 IS NULL;
```

Widoki

Język SQL przewiduje tworzenie wirtualnych tabel, opartych o zapytanie SELECT. Tabele te zwane są widokami i są przechowywane w bazie jako definicje zapytań. Ich zbiorem atrybutów są wyszczególnione kolumny z tabeli składowej / tabel składowych, użyte w danym zapytaniu. Widoki posiadają dane – są to krotki wybrane przez instrukcję SELECT. Dane te nie są przechowywane na stałe w bazie. Zestaw krotek jest opracowywany za każdym razem podczas przetwarzania aktualnego zapytania.

Zalety / cele stosowania widoków:

- uproszczony dostęp do danych – łączenie wielu tabel w jedną,
- aktualny stan danych – nie trzeba dokonywać kopiowania danych między tabelami – każde użycie widoku zwraca aktualne dane
- ograniczenie dostępu – możliwość ukrycia wybranych atrybutów przed innymi użytkownikami bez redundancji i problemów aktualizacji,
- możliwość zachowania pewnych funkcjonalności po zmianie logicznej reprezentacji danych,
- widoki mogą enkapsulować skomplikowane zapytania / podzapytania, w szczególności, gdy są używane wielokrotnie,
- widoki mogą być zagnieżdżane.

Składnia tworzenia widoku:

```
CREATE VIEW widok [ (kolumna1, kolumna2, ..) ] AS <Zapytanie_SELECT>;
```

Widoki

```
TabA( t1 INT, t2 INT, t3 INT);

=> SELECT * FROM TabA;
t1 | t2 | t3
-----
1 | 2 | 3
2 | 4 | 6
(2 rows)

=> CREATE VIEW jedensuma AS SELECT t1, t1+t2+t3 AS "kol suma" FROM TabA;

SELECT * FROM jedensuma;
t1 | kol suma
-----
1 | 6
2 | 12
(2 rows)
```

Transakcje

```

Tab (a1 INT);

=> BEGIN;
=> UPDATE Tab SET a1 = a1*2;

=> DELETE FROM Tab WHERE a1>3;

=> COMMIT;

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
1
3
(2 rows)

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
2
6
(2 rows)

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
2
(1 row)

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
2
(1 row)

```

Transakcje

```

Tab (a1 INT);

=> BEGIN;
=> UPDATE Tab SET a1 = a1*2;

=> DELETE FROM Tab WHERE a1>3;

=> ROLLBACK;

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
1
3
(2 rows)

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
2
6
(2 rows)

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
2
(1 row)

=> SELECT * FROM Tab;
a1
----
1
3
(2 rows)

```

Procedury składowane

Systemy baz danych pozwalają na definiowanie w języku SQL funkcji, które są wywoływane przez klienta a wykonywane (interpretowane) po stronie serwera bazy. Kod samej funkcji może być napisany w zależności od danego systemu w:

- SQL,
- języku kompilowanym do kodu wykonywalnego (np. C/C++),
- języku interpretowanym przez serwer, charakterystycznym dla danej platformy (np. **plpgsql**).

Składnia tworzenia funkcji składowanej w SQL dla bazy PostgreSQL jest następująca:

```

CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ... ] )
[ RETURNS rettype ]
{ LANGUAGE langname
| IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE
| CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT
| [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER
| AS 'definition'
| AS 'obj_file', 'link_symbol'
} ...
[ WITH ( attribute [, ... ] ) ]

```

Procedury składowane

```

CREATE FUNCTION kwadratsumy(integer, integer)
RETURNS integer
AS 'select $1*$1 + 2*$1*$2 + $2*$2;'
LANGUAGE SQL;

=>SELECT kwadratsumy(1,2);

kwadratsumy
-----
          9
(1 row)

DROP FUNCTION kwadratsumy(integer, integer);

```

Procedury składowane

```
=> CREATE FUNCTION dodatnie_suma()
  RETURNS NUMERIC
  AS
  'UPDATE dane SET a = -a WHERE a <0;
   SELECT AVG (a) FROM dane;'
  LANGUAGE SQL;

=>SELECT dodatnie_suma();

   dodatnie_suma
-----
 2.0000000000000000
(1 row)

=> DROP FUNCTION dodatnie_suma();
```

```
=> CREATE TABLE dane(a INT);

=> SELECT * FROM dane;

   a
----
  1
  2
 -3
(3 rows)
```

Procedury składowane w innych językach (PL/pgSQL, PL/Tcl, PL/Perl) w PostgreSQL

```
CREATE FUNCTION sum_n_product(x int, y int, OUT sum int, OUT prod int)
AS $$
BEGIN
  sum := x + y;
  prod := x * y;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
www.postgresql.org
```

```
CREATE FUNCTION tcl_max(integer, integer) RETURNS integer AS $$
  if {[argisnull 1]} {
    if {[argisnull 2]} { return null }
    return $2
  }
  if {[argisnull 2]} { return $1 }
  if {$1 > $2} {return $1}
  return $2
$$ LANGUAGE pltcl;
www.postgresql.org
```

```
CREATE FUNCTION perl_max (integer, integer) RETURNS integer AS $$
  if ($_[0] > $_[1]) { return $_[0]; }
  return $_[1];
$$ LANGUAGE plperl;
www.postgresql.org
```

Wyzwalacze (triggers)

Język SQL pozwala na definiowanie akcji użytkownika podczas wybranych operacji w bazie. Takim narzędziem są wyzwalacze. Są one wywoływane podczas zmian zawartości tabel instrukcjami INSERT, UPDATE, DELETE. Definicja wyzwalacza w SQL jest następująca:

```
CREATE TRIGGER nazwa { BEFORE | AFTER } { INSERT OR UPDATE OR DELETE }
  tabela FOR EACH { ROW|STATEMENT } EXECUTE PROCEDURE proctriggera
  ( parametry );
```

```
CREATE TABLE uczniowie(a INT);
CREATE TABLE nowiu uczniowie(a INT);

CREATE OR REPLACE FUNCTION funkcjawyzwalacza ()
  RETURNS TRIGGER AS '
  BEGIN
    INSERT INTO nowiu uczniowie VALUES (1);
    return NEW;
  END;
' LANGUAGE 'plpgsql' ;

INSERT INTO uczniowie VALUES(1);
(1)
CREATE TRIGGER wyzwalacz AFTER INSERT ON uczniowie
  FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE funkcjawyzwalacza ();

INSERT INTO uczniowie VALUES(2);
(2)
```

```
(1)
  SELECT * FROM
    nowiu uczniowie;
   a
----
(0 rows)

(2)
  SELECT * FROM
    nowiu uczniowie;
   a
----
  1
(1 row)
```

SQL – praktyka ... psql

```
baza=>
baza=> SELECT * FROM korelacje
baza-> WHERE ( wymiar > 2 AND
baza(> normalizacja IS NULL )
baza->
baza->
baza-> ;
   wymiar | normalizacja | korelacja
-----+-----+-----
(0 rows)

baza=>
```

SQL – praktyka ...

```

CREATE TABLE Wojewodztwa(id_województwa INT PRIMARY KEY,
                           nazwa_województwa VARCHAR(100));
CREATE TABLE Powiaty(id_powiatu INT PRIMARY KEY,
                      nazwa_powiatu VARCHAR(100), id_województwa INT REFERENCES
                           Wojewodztwa(id_województwa) );
CREATE TABLE Miejscowosci(id_miejscowosci INT PRIMARY KEY,
                            nazwa_miejscowosci VARCHAR(100), id_powiatu INT REFERENCES
                                   Powiaty(id_powiatu));

INSERT INTO Wojewodztwa(id_województwa, nazwa_województwa)
VALUES(1, 'Malopolskie');
INSERT INTO Wojewodztwa VALUES(2, 'Opolskie');
INSERT INTO Wojewodztwa VALUES(3, 'Podkarpackie'), (4, 'Slaskie');

INSERT INTO Powiaty VALUES(1, 'Krakowski', 1);
INSERT INTO Powiaty VALUES(2, 'Wielicki', 1);
INSERT INTO Powiaty VALUES(3, 'Nyski', 2);

INSERT INTO Miejscowosci VALUES(1, 'Skawina', 1);
INSERT INTO Miejscowosci VALUES(200, 'Wieliczka', 2);
INSERT INTO Miejscowosci VALUES(300, 'Nysa', 3);

```

SQL – praktyka ...

```

bdwbim=> SELECT * FROM Wojewodztwa;
id_województwa | nazwa_województwa
-----
1 | Malopolskie
2 | Opolskie
3 | Podkarpackie
4 | Slaskie

(4 rows)

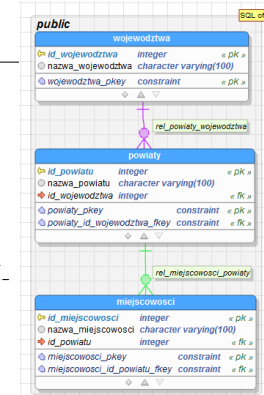
bdwbim=> SELECT * FROM Powiaty;
id_powiatu | nazwa_powiatu | id_województwa
-----
1 | Krakowski | 1
2 | Wielicki | 1
3 | Nyski | 2

(3 rows)

bdwbim=> SELECT * FROM Miejscowosci;
id_miejscowosci | nazwa_miejscowosci | id_powiatu
-----
1 | Skawina | 1
200 | Wieliczka | 2
300 | Nysa | 3

(3 rows)

```



```

bdwbim=> SELECT * FROM Wojewodztwa INNER JOIN Powiaty ON Wojewodztwa.id_województwa
= Powiaty.id_województwa;
id_województwa | nazwa_województwa | id_powiatu | nazwa_powiatu | id_województwa
-----
1 | Malopolskie | 1 | Krakowski | 1
1 | Malopolskie | 2 | Wielicki | 1
2 | Opolskie | 3 | Nyski | 2

(3 rows)

bdwbim=> SELECT * FROM Wojewodztwa NATURAL JOIN Powiaty;
id_województwa | nazwa_województwa | id_powiatu | nazwa_powiatu
-----
1 | Malopolskie | 1 | Krakowski
1 | Malopolskie | 2 | Wielicki
2 | Opolskie | 3 | Nyski

(3 rows)

-- ZAPYTANIA ŁĄCZĄCE 3 TABELĘ (lub więcej)

bdwbim=> SELECT * FROM Wojewodztwa NATURAL JOIN Powiaty NATURAL JOIN Miejscowosci;
id_powiatu | id_województwa | nazwa_województwa | nazwa_powiatu | id_miejscowosci | nazwa_miejscowosci
-----
1 | 1 | Malopolskie | Krakowski | 1 | Skawina
2 | 1 | Malopolskie | Wielicki | 200 | Wieliczka
3 | 2 | Opolskie | Nyski | 300 | Nysa

(3 rows)

bdwbim=> SELECT * FROM Wojewodztwa INNER JOIN Powiaty ON Wojewodztwa.id_województwa =
Powiaty.id_województwa INNER JOIN Miejscowosci ON Powiaty.id_powiatu = Miejscowosci.id_powiatu;
id_województwa | nazwa_województwa | id_powiatu | nazwa_powiatu | id_miejscowosci | nazwa_miejscowosci | id_powiatu
-----
1 | Malopolskie | 1 | Krakowski | 1 | Skawina | 1
1 | Malopolskie | 2 | Wielicki | 200 | Wieliczka | 2
2 | Opolskie | 3 | Nyski | 300 | Nysa | 3

(3 rows)

```