

Zajęcia 8.11.2018

Wstęp:

Do generowania liczb pseudolosowych można użyć następującego kodu:

```
#include <stdlib.h> //biblioteki które trzeba dolaczyc aby
#include <time.h>   //dzialala funkcja rand() i time()
#include <iostream>
using namespace std;

int main(void)
{
int liczba_wylosowana;
srand(time(NULL)); // inicjacja systemu losującego
liczba_wylosowana = rand() % 10;
//poniewaz rand() losuje liczby z zakresu 0 - 32768
//trzeba ten zakres ograniczyc, biorac
//tylko reszte z dzielenia przez planowany zakres

cout<<"Liczba wylosowana to:"<<liczba_wylosowana<<endl;
return 1;
}
```

Proszę skopiować powyższy kod i przetestować.

Zadanie 1:

Proszę napisać program, który losuje liczbę, następnie daje użytkownikowi możliwość odgadnięcia tej liczby i informuje go czy liczbę odgadł. Całość powtarza się 10 razy, za każdym razem losowana jest nowa liczba z zakresu 1-10.

Zadanie 2:

Tak zmodyfikować program aby po przeprowadzeniu wszystkich prób dostawać raport ile liczb udało się odgadnąć

Zadanie 3:

Tak zmodyfikować program aby po przeprowadzeniu wszystkich prób otrzymać listę wylosowanych liczb i listę liczb wpisanych przez użytkownika. W tym celu należy użyć tablic. Ilość prób ma być w programie łatwo zmienialna.