

Zajęcia 29.11.2018

Napisz program, który używa struktury reprezentującej pewne elementy (książki, wizytówki, produkty w sklepie, itp... należy samemu wymyślić). W tym celu:

- napisz odpowiednią deklarację struktury
- zadeklaruj tablicę elementów typu wcześniej deklarowanej struktury
- napisz funkcję dodającą element do tej tablicy
- napisz funkcję przeszukującą tę tablicę (np. po tytule książki)

Do obsługi danych tekstowych (np. tytuły książek, nazwiska autorów itp.) najlepiej użyć typu `string`, przykład:

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main(void)
{
    string imie="Michal";
    string imie2="Maciej";

    cout<<imie<<" "<<imie2<<endl;

    if(imie=="Michal") cout<<"znalazłem "<<imie+"a"<<endl;
        else cout<<"Michala nie ma"<<endl;
}
}
```

Dokumentacja dla typu `string`: <https://pl.wikibooks.org/wiki/C%2B%2B/String>