

Zajęcia 05.12.2019

Napisz program, który używa struktury reprezentującej pewne elementy (książki, wizytówki, produkty w sklepie, itp... należy samemu wymyślić). W tym celu:

- napisz odpowiednią deklarację struktury
- zadeklaruj tablicę która przechowuje elementy
- napisz funkcję przeszukującą tę tablicę (np. po tytule książki). Po znalezieniu elementu należy wyświetlić pozostałe jego własności (np. dla książki będzie to autor, liczba stron, cena itp...)

Do obsługi danych tekstowych (np. tytuły książek, nazwiska autorów itp.) najlepiej użyć typu `string`, przykład:

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main(void)
{
    string imie="Michał";
    string imie2="Maciej";

    cout<<imie<<" "<<imie2<<endl;

    if(imie=="Michał") cout<<"znalazłem "<<imie+"a"<<endl;
        else cout<<"Michała nie ma"<<endl;

}
```

Dokumentacja dla typu `string`: <https://pl.wikibooks.org/wiki/C%2B%2B/String>

Przykład deklaracji struktury:

```
struct Ksiazka
{
    string tytul;
    int    liczba_stron;
}
```

deklaracja konkretnego elementu (wraz z inicjalizacją):

```
Ksiazka moja_ksiazka={"Pan Tadeusz", 365};
```

Sposób dostępu do składowych:

```
cout<<"Tytuł książki to: "<<moja_ksiazka.tytul;
```