

**Informacje dotyczące zajęć laboratoryjnych z Informatyki
dla I roku Metalurgii
Wydziału Metali Nieżelaznych**

Zajęcia są obowiązkowe, w czasie semestru można opuścić maksymalnie dwa zajęcia. Ocena z zajęć będzie wystawiana na podstawie ocen cząstkowych, które to będzie można zdobywać na bieżąco z zaliczanych programów, bądź ćwiczeń przeprowadzanych na zajęciach, oraz z przeprowadzonych kolokwium.

Program zajęć obejmuje proste algorytmy pisane w języku C, procedury obliczeniowe i algorytmy pisane w Matlabie oraz ćwiczenia w profesjonalnym posługiwaniu się arkuszami kalkulacyjnymi oraz ewentualnie wstęp do baz danych.

Ćwiczenia odbywają się w sali H21 w budynku B1. Jest to jedno z laboratoriów komputerowych Katedry Energoelektroniki i Automatyki Systemów Przetwarzania Energii. Aby uzyskać dostęp do komputerów należy posiadać przydzielone konto, a więc znać swój login i hasło. Konta zostaną założone dla wszystkich uczestników zajęć na podstawie list dziekanatowych. Na pierwszych zajęciach rozdane zostaną karteczki z loginem oraz z pierwszym losowo wygenerowanym hasłem. Po pierwszym zalogowaniu należy zmienić hasło na łatwe do zapamiętania (i oczywiście zapamiętać go). Bardzo proszę o pilnowanie własnych haseł gdyż:

a) każdy użytkownik odpowiedzialny jest za własne konto, a w szczególności za treści tam umieszczane

b) nie ma możliwości szybkiego odzyskania hasła.

c) brak hasła nie usprawiedliwia braku wykonania ćwiczenia.

Po zalogowaniu użytkownicy mają dostęp do zainstalowanych w systemie aplikacji oraz własnej przestrzeni dyskowej (dysk i:/) gdzie można zapisywać własne pliki (w szczególności pliki tworzone podczas ćwiczeń). Inni użytkownicy nie mają możliwości usunięcia tych plików.

Ćwiczenia studenci wykonują samodzielnie. Przy oddawaniu programów sprawdzana będzie wiedza na temat utworzonego programu.

Informacje na temat zajęć udostępniane będą na stronie <http://home.agh.edu.pl/~rad> w zakładce „Informacje dla studentów”.

Uwaga organizacyjna: w okresie zimowym prosimy kurtki zostawiać w szatni.