

Zajęcia 12.12.2019

Rozwijając program z poprzednich zajęć proszę zamienić swoją strukturę na klasę (obiekt). W tym celu należy zdefiniować metody obiektu (oprócz już zdefiniowanych składowych obiektu). Deklaracja przykładowej klasy może wyglądać tak:

```
struct Ksiazka
{
    string tytul;
    int    liczba_stron;
    void przedstaw_sie();
    void zapisz_do_pliku(ofstream*);
    void odczytaj_z_pliku(ifstream*);
}
```

Należy oczywiście zaimplementować funkcje, można wykorzystać wiadomości podane na zajęciach 14.11.2019.

Po modyfikacji, program powinien zapisywać i czytać z pliku bazę obiektów.