

Zadanie 14.11.2019

- 1) Napisz program, który pobiera liczby z jednego pliku, wykonuje na nich pewną operację (np. podniesienie do potęgi) i zapisuje w innym pliku.
- 2) Napisz prosty program szyfrujący. Tekst do zaszyfrowania powinien znajdować się w pliku wejściowym a zaszyfrowany tekst w pliku wyjściowym. Program powinien również odszyfrowywać wcześniej zaszyfrowany tekst.
(Można użyć dowolnego szyfru podstawieniowego. Najprostszy pomysł to zebrane w tablicy znaki które zastąpią znaki w szyfrowanym tekście)

Strumieniowy zapis i odczyt z pliku.

Za pomocą strumieni można zapisywać i odczytywać dane z pliku (nie tylko jak poprzednio z konsoli). <https://pl.wikibooks.org/wiki/C%2B%2B/Strumienie>

Przykład zapisu do pliku:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;

int main()
{
    int a=13;
    ofstream plik ("log.txt"); // otwarcie pliku do zapisu

    if (plik .good())
    {
        plik <<"Proba zapisu do pliku, wartosc zmiennej a="<<a;
        plik.close();
    }
    return 0;
}
```

Przykład czytania z pliku:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    float f;
    char c;
    ifstream plik("wejscie.txt"); // otwarcie pliku do odczytu

    if (plik.good())
    {
        c= plik.get(); //odczytanie znaku z pliku i zapis pod c
        plik >> i; //odczytanie liczby z pliku i zapis pod i
        plik >> f; // ...
        plik.close();
    }
    return 0;
}
```