

Zajęcia 17.10.2019

Ćwiczenia w posługiwaniu się pętlami oraz instrukcją warunkową

Zadanie 1:

Napisać program który rysuje na ekranie trójkąt o podanej przez użytkownika wysokości, przykład dla wysokości równej 4:

```
*  
* * *  
* * * * *  
* * * * * *
```

Dla dociekliwych: proszę zrobić taki trójkąt:

```
  *  
 * * *  
* * * * *  
* * * * * *
```

Zadanie 2:

Proszę – korzystając z wiadomości na wykładzie – napisać program, który znajduje i wypisuje wszystkie dzielniki podanej przez użytkownika liczby.

Zadanie 3:

Napisać program znajdujący wszystkie liczby pierwsze z podanego przez użytkownika zakresu. Zabezpieczyć program przed podaniem zbyt dużego zakresu.