

Pojęcia do opanowania z wykładu:

informatyka, informacja, dane, nośnik danych, komputer, system operacyjny, interfejs, algorytm, assembler, język wysokiego poziomu, kompilator, interpreter, GUI,

Flops, Tflops, Pflops, złożoność obliczeniowa, problem np-trudny, algorytm zachłanny, heurystyka, kompresja danych stratna, bezstratna

Copyrights, GPL, FSF, DRM, GNU, własność intelektualna

Deklaracja zmiennych, definicja zmiennych, instrukcja warunkowa, pętla, sortowanie

składnia i semantyka języka, biblioteka, funkcja, program główny, słowa kluczowe, operatory, operatory binarne, wyrażenia, zmienne globalne, zmienne lokalne

sygnał ciągły, sygnał okresowy, twierdzenie Fouriera, widmo, dyskretyzacja sygnału, twierdzenie o próbkowaniu, kwantyzacja.

Html, Xhtml, Css, Php, JavaScript, W3C