

Pierwsze zajęcia

Po udanym zalogowaniu należy przejść do dysku i:/ a następnie utworzyć katalog na własne programy np. i:/JC . Następnie otworzyć program notepad++ i za jego pomocą napisać pierwszy program w C (według wskazówek prowadzącego). Gdy program zostanie utworzony, należy go zapisać, a następnie uruchomić w konsoli kompilator (konsola to inaczej linia poleceń systemu, uruchamiana poleceniem 'cmd'). Będziemy korzystać z kompilatora liniowego 'bcc32'. Tak więc komenda uruchamiająca kompilację będzie miała postać (w konsoli):

```
bcc32 nazwa_pliku_progamu.c
```

Po uruchomieniu kompilatora w taki sposób otrzymamy albo komunikat o błędach (który należy czytać!) albo plik wykonywalny o nazwie takiej jak nazwa naszego pliku z programem, ale z rozszerzeniem '.exe'. Wpisując tą nazwę można będzie go uruchomić w konsoli.

Program:

- 1) Pierwszy program typu „Hello World”
- 2) Dodanie do programu pętli **for** tak aby napis był wyświetlany wielokrotnie
- 3) Modyfikacja pętli w taki sposób, aby w napisie zmieniała się jakaś liczba (np. odliczanie)
- 4) Pobranie od użytkownika liczby zamierzonych iteracji, oraz użycie pętli **do while()** zamiast **for()** (pobranie liczby można zrealizować za pomocą funkcji **scanf("%f", &dana_a)**);
- 5) Dodanie instrukcji warunkowej, która uzależnia wykonanie programu od podanej przez użytkownika ilości iteracji – dla zbyt dużej wypisuje komunikat np.: „Oj bez przesady, podaj mniejszą liczbę”
- 6) Program obliczający pierwiastki równania kwadratowego
- 7) Funkcje – zapisz potęgowanie jako osobną funkcję i użyj jej w programie