

Laboratorium 10 – zaliczenie zadania nr 2

Sposób prezentacji działania programu

Czas na zademonstrowanie poprawnego działania programu to tylko 20 minut w grupie 3 osobowej – zatem tylko ok. 7min. na osobę. W związku z tym na zaliczenie:

1. Trzeba przyjść min. 15 minut przed wyznaczonym slotem zaliczeniowym i przygotować się do zaliczenia.
2. Przed pokazaniem należy uruchomić serwer rozgrywki na komputerze lokalnym, na którym odbywa się prezentacja (własny lub laboratoryjny).
3. Uruchomić Sonar.

UWAGA: spóźnienie się na wyznaczony slot może spowodować brak możliwości pokazania pełnego zrealizowanego zakresu co będzie traktowane jak jego niezrealizowanie.

Zaliczenie:

1. W tygodniu 8-14.12.2025 zostanie udostępniony na grupie MS Teams arkusz Google Docs, w którym określone będą sloty zaliczeniowe – należy się zapisać na slot (jeśli ktoś się zapisuje nie w terminie swojej grupy lab. to jest to dopuszczalne ale musi się liczyć z ew. przesunięciem do swojej grupy w przypadku problemu z miejscem).
2. Należy zademonstrować działanie programu na hoście lokalnym demonstrując dwie rozgrywki z rzędu bez ponownego uruchamiania serwera (dla 3 osób i 4 osób).
3. Należy omówić protokół komunikacyjny gry i pokazać oraz omówić kod odpowiedzialny za jego implementację wraz z testami.
4. Należy pokazać raport z SonarCube wraz z pokryciem testami – wymagane pokrycie 70% kodu testami (uwaga: wymagane pokrycie testami pełnej logiki biznesowej: model, protokół komunikacyjny) – nie trzeba pokrywać testami kodu tzw. „boiler plate” np. getterów/setterów.

Program powinien być przygotowany jako projekt mavenowy w oparciu o wytyczne z zajęć 7-8 (struktura modułów).

Uwaga: parametrem uruchomienia serwera powinna być liczba graczy na grę (od 2 do 4).

Sposób dostarczenia zadania zaliczeniowego

Zadania zaliczeniowe dostarczamy jako załącznik ZIP wiadomości mailowej o nazwie składającej się z pierwszej litery imienia, nazwiska, sufiksu -*zadanie2* i rozszerzenia zip (np. jnowak-zadanie2.zip). ZIP'owany projekt musi zawierać oprócz kodu programu 3 rzeczy:

1. Plik readme.txt umieszczony w katalogu głównym projektu (na poziomie macierzystego pom.xml). W pliku tym powinno się znaleźć:
 - a. Omówienie zaimplementowanych zasad gry wraz z linkiem do zasad gry.
 - b. Sposób uruchomienia programu.
 - c. Omówienie protokołu komunikacyjnego: możliwe komunikaty wysyłane przez serwer wraz z możliwymi odpowiedziami klienta oraz vice versa: możliwe komunikaty wysyłane przez klienta wraz z wszystkimi możliwymi odpowiedziami serwera. Do każdego komunikatu powinien być komentarz – czego dotyczy, jakie ma parametry, w jakiej sytuacji jest wysyłany etc.
 - d. Inne istotne informacje.
2. Raport z SonarCube w katalogu głównym w podkatalogu sonar-cube.
3. Katalog javadoc umieszczony w katalogu głównym zawierający wygenerowaną dokumentację klas.

Przed wykonaniem ZIP'a **należy wyczyścić projekt** (polecenie: **mvn clean**). Paczka z zadaniem zaliczeniowym powinna być dostarczona w mailu o tytule:

[PZ1] Imię nazwisko – \$grupa – zadanie 2

gdzie:

- \$grupa przyjmuje możliwe wartości: środa 8, środa 9:45, środa 11:30, poniedziałek 8:30

Np.:

[PZ1] Jan Nowak – środa 8 – zadanie 2

Dostarczenie mailowe zadania jest warunkiem wpisania oceny. Projekty zaprezentowane na zajęciach, dla których nie zostały wysłane maile zostaną ocenione na 2.0. Dostarczenie maila po terminie wskazanym poniżej skutkuje obniżeniem oceny o 1 stopień. Brak pokazania zadania na zajęciach w terminie ustalonym dla zaliczenia zadania skutkuje obniżeniem oceny z tego zadania o 1 stopień. Dostarczenie maila niezgodnie z wytycznymi (zły tytuł maila lub nazwa załącznika) skutkuje obniżeniem oceny o 0.25 pkt.

Inne uwagi

Zadanie 2 jest zadaniem najbardziej złożonym z wszystkich 3 – jego realizacja jest wymagana do uzyskania oceny 4.5 lub 5 z zaliczenia. Osoby, które nie celują w ocenę wyższą niż 4 nie muszą go realizować: sugerowana wtedy jest tylko terminowa realizacja zadań 1 i 3.

Terminy

Termin zaliczenia zadania 2:

- dla grupy poniedziałkowej: 15.12.2025
- dla grup środowych: 17.12.2025

Termin dostarczenia maila z zadaniem

- dla grupy poniedziałkowej: 15.12.2025 godz. 23
- dla grup środowych: 17.12.2025 godz. 17