

```

% LaTeX2e (Preambuła: Z. Skupień, 11 XII 2009)
\documentclass[12pt]{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[cp1250]{inputenc}
% Niżej: % \.. (<-- oznacza możliwą kolizję)
% \usepackage[latin2]{inputenc}
% \usepackage[latin1]{inputenc}
% \usepackage{polski}

\usepackage{amssymb,amsfonts,amsmath}
% dają symbole matematyczne
\usepackage[english,polish]{babel} % jęz. polski wybrano
\usepackage{latexsym} % symbole matematyczne
\usepackage{mathscr}{eucal} % daje litery script,
% zaś np.  $\mathcal{A}$  daje inne A "pisane"

\def\nt{\noindent}
\newcommand{\qedp}{\hspace*{\fill}\rule{1ex}{1ex}}
\newcommand{\qed}{\hspace*{\fill}$\Box$}
\begin{document}

% \selectlanguage{polish} "% \..": , bo to wybrano wyżej!!

Preambuła powyższa umożliwia pisanie polskich liter \\
1. wg „Word”, tzn. z klawiszem ALT, np. ALT+x daje: ź\\
2. wg kodów z „LaTeX”, np. \l \k{a}\'z \\
(albo {\l}\k{a}\'z) daje: łącz \\
3. wg pakietu babel, tzn. z symbolem ", np. "l"a"z daje łącz,

zaś "r daje: ź\\
Umlauty niem. przez kody LaTeX'a: np. \o \A,

ale węgierskie: p. \H{o} albo: Erd\H os (!) \qed

```

Preambuła powyższa umożliwia pisanie polskich liter

1. wg „Word”, tzn. z przytrzymaniem klawisza ALT, np. ALT+x daje: ź
2. wg kodów w LaTeX, np. łącz (albo łącz) daje: łącz
3. wg pakietu babel, tzn. używając symbolu ", np. łącz daje łącz,  
zaś ź daje: ź

Umlauty niem. dają kody LaTeX'a: np. ö Ä,

ale węgierskie: p. ő albo: Erdős (!)

□

### Zalecany poradnik

A. Diller, LaTeX wiersz po wierszu, Helion, Gliwice 2001.

por. także: align, align\*, cases (tzw. otoczenia) do tworzenia wzorów wielolinijkowych. ■