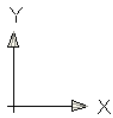
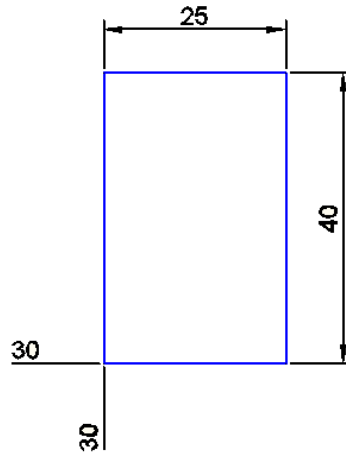


## Zestaw nr 1

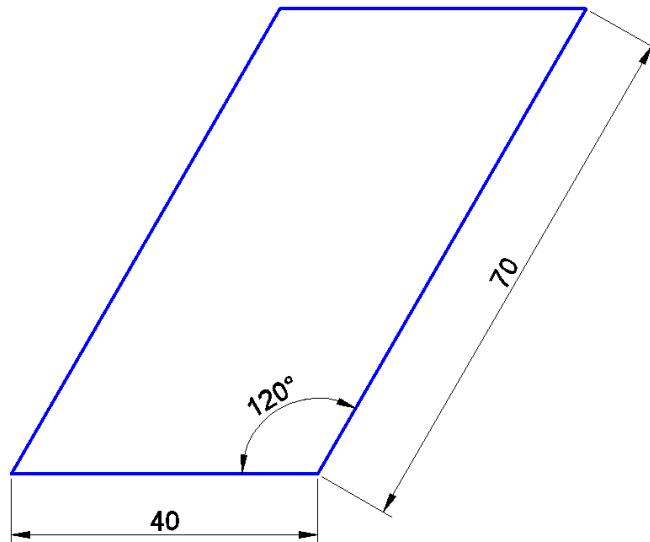
### Podstawy rysowania w 2D

- LUW, uchwytty obiektów, skok, siatka, linia, okrąg, -

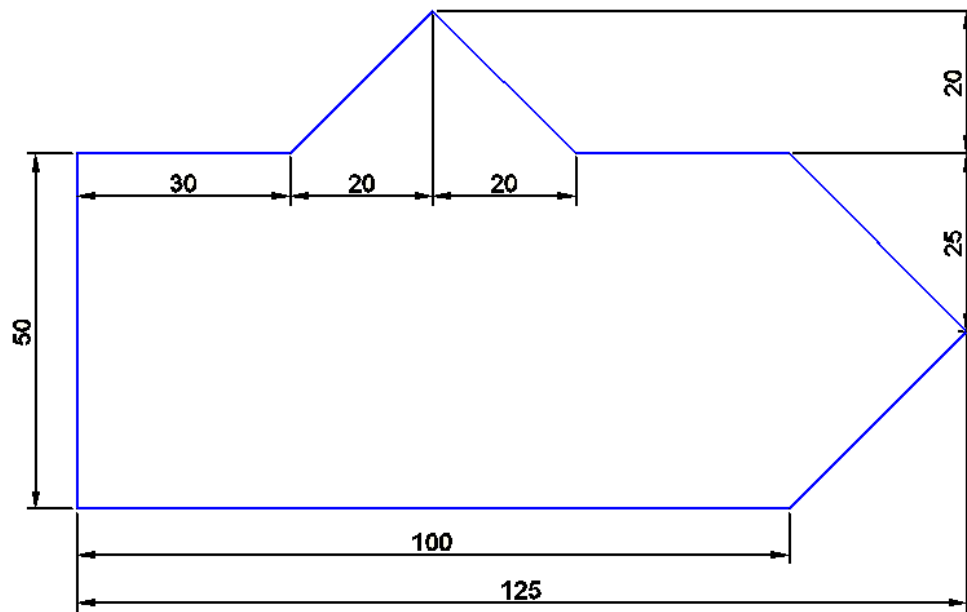
1. Narysuj prostokąt o wymiarach 25x40 zaczynając w punkcie (30,30):



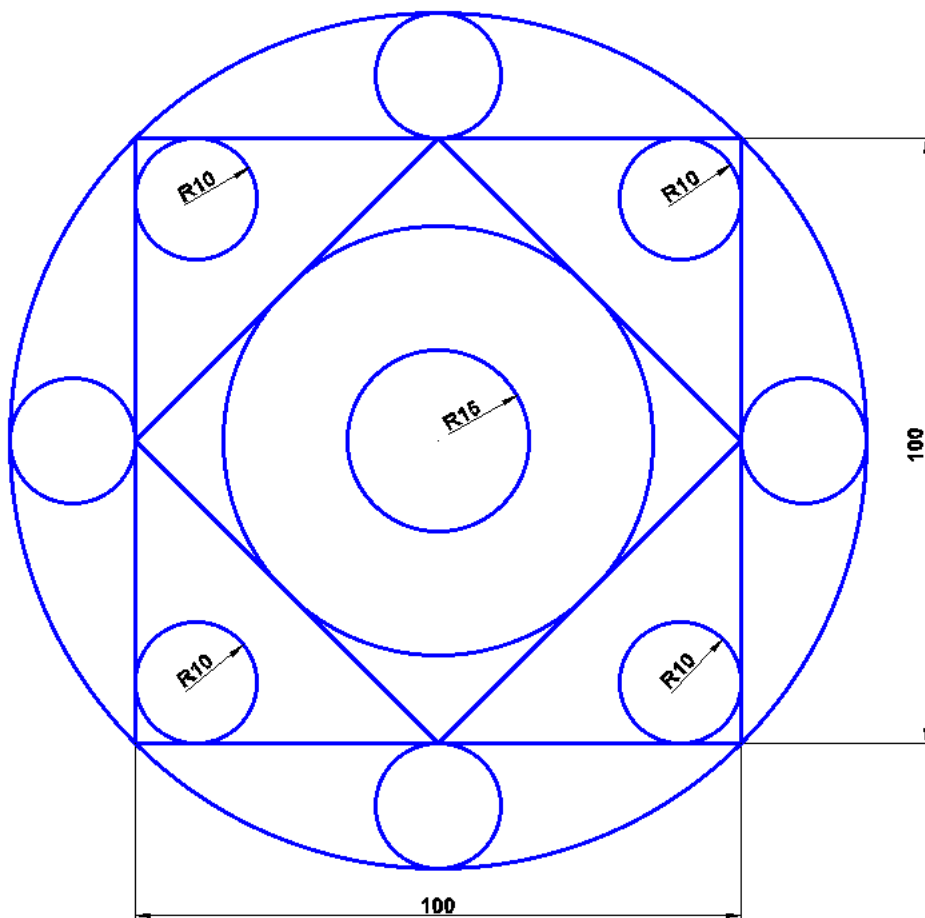
2. Narysuj równoległobok



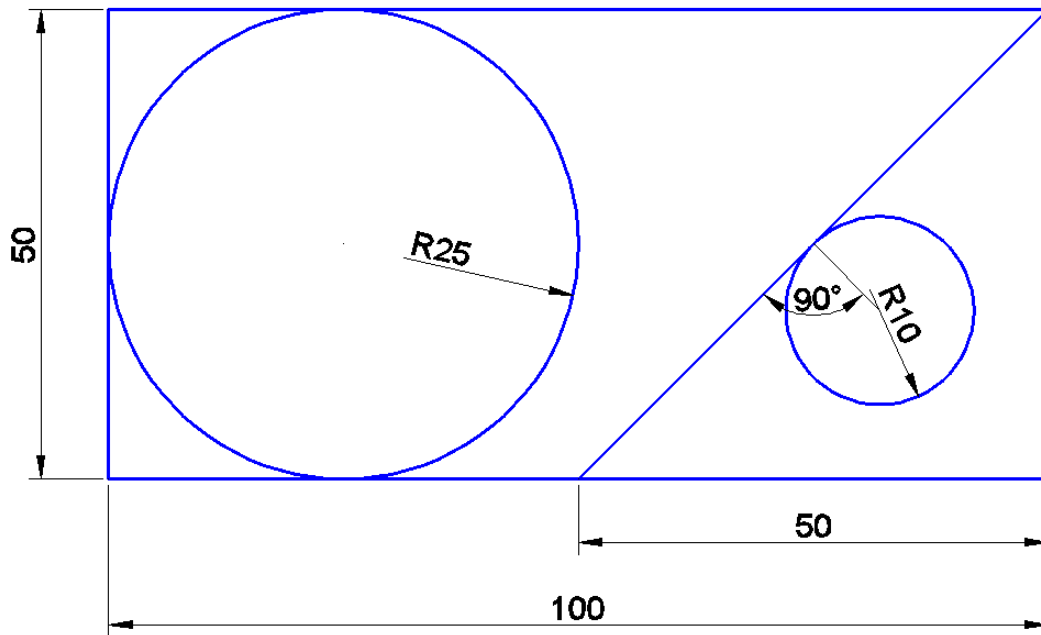
3. Narysuj następującą figurę:



4. Wykorzystując różne sposoby tworzenia okręgów narysuj poniższą figurę. Zacznij od narysowania kwadratu o boku 100.

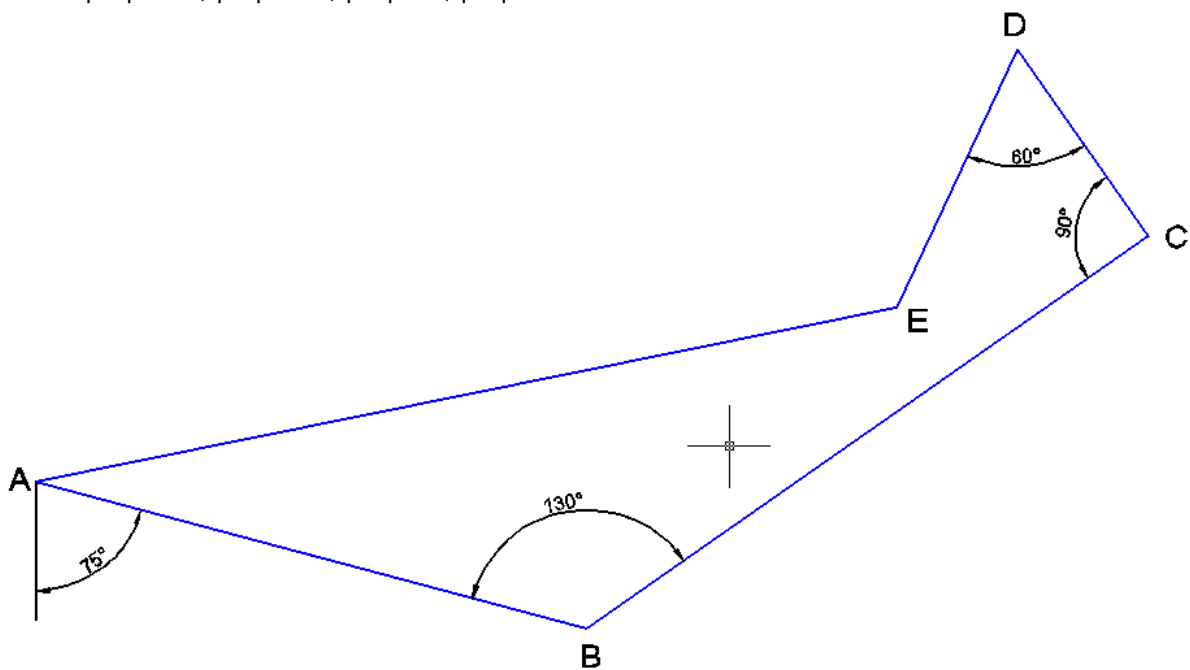


5. Wykorzystując różne sposoby tworzenia okręgów narysuj:



6. Narysuj wielobok:

$|AB|=100$ ,  $|BC|=120$ ,  $|CD|=40$ ,  $|DE|=50$



**7. Wykorzystując polecenie skok i siatka narysuj logo AGH (węzły siatki co 20 jednostek)**

