



Programowanie Obiektowe i Inżynieria Oprogramowania

LAB01: Wprowadzenie

11.03.2025

O mnie



- Wiktor Jachym
- Doktorant SD AGH
- Tytuł zagadnienia badawczego:
Ocena właściwości mechanicznych tkanek i materiałów miękkich za pomocą metod ultradźwiękowych
- E-mail: wjachym@agh.edu.pl
- Gdzie można mnie znaleźć:
Budynek D1, pokój 412

Organizacja kursu



- Część laboratoryjna kursu wynosi 70 h
- Część, którą **ja** będę prowadził (tj. programowanie obiektowe w C++), wynosi 42 h
- Pozostałą część tematów poprowadzi Joanna Koszyk
- Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. Dopuszczalna jest jedna nieusprawiedliwiona nieobecność
- Prowadzę tylko jedną grupę (państwa 😊), dlatego niestety nie ma możliwości odrabiania zajęć w inny dzień, na innej grupie. W sprawie wyrównywania nieobecności na zajęciach, proszę się kontaktować mailowo

Cele (mojej części) kursu



- Zapoznanie studentów z **nowoczesnym** podejściem do tworzenia oprogramowania o średniej i dużej skali, opartym o metody obiektowe:
 - Nauka programowania obiektowego w języku C++
 - Analiza wymagań (**Design Thinking**)
 - Testowanie i walidacja
 - Praca indywidualna i grupowa

Źródło: <https://sylabusy.agh.edu.pl/pl/1/2/20/1/4/5/18#nav-tab-12>

Harmonogram



- Etap 0: Wprowadzenie (czyli to, co robimy dzisiaj 😊)
- Etap 1: Nauka programowania obiektowego w C++ (około 10 spotkań, praca indywidualna w postaci wykonywania zajęć na ćwiczeniach)
- Etap 2: Design Thinking (jedno spotkanie, praca grupowa nad koncepcją projektu, który będą państwo wykonywać w kroku następnym)
- Etap 3: Prace programistyczne nad określonym projektem (2-3 spotkania, praca grupowa, implementacja problemu określonego na etapie Design Thinking, zastosowanie wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie etapu pierwszego w praktyce)
- Etap 4: Przygotowanie prezentacji dotyczącej wykonanego projektu i wyników oraz zaprezentowanie jej, zakończenie mojej części zajęć 😞

Quiz time!



Warunki zaliczenia (mojej części) kursu



- Wykonywanie ćwiczeń na zajęciach
 - Indywidualnie, ale kooperacja nie będzie zabroniona 😊
 - Instrukcje do ćwiczeń będą udostępniane podczas zajęć, przed zajęciami będę podawał jakimi zagadnieniami będziemy się zajmować
 - Ile państwo wykonają ćwiczeń, tyle punktów państwo dostaną za dane zajęcia
 - Punkty za ćwiczenia będą miały wysoką wagę podczas dokonywania oceny końcowej
- Wejściówka w formie quizu
 - Tutaj kooperacja dozwolona nie będzie 😊
 - Krótki test, max 5 pytań, zagadnienia z zajęć poprzednich
 - Punkty za wejściówki będą miały niską wagę podczas dokonywania oceny końcowej
- Projekt zaliczeniowy
 - Wykonanie w małych grupach projektu zaliczeniowego. Cel i zakres projektu zdefiniowany podczas etapu Design Thinking
 - Oceniana będzie prezentacja (która będzie stanowić „dokumentację” projektu) oraz pliki źródłowe kodu. Szczegółowe kryteria oceny podam państwu, gdy będą zbliżać się zajęcia projektowe
 - Punkty za projekt zaliczeniowy będą miały wysoką wagę podczas dokonywania oceny końcowej

