

1. W trakcie zajęć wypisywaliśmy dane w konsoli, ale możliwe jest również pobranie danych od użytkownika z konsoli. Zapoznaj się z obiektem `std::cin`, która na to pozwala (https://www.w3schools.com/cpp/cpp_user_input.asp). Następnie, wykonaj program, który poprosi użytkownika o jego imię i wiek, a następnie wypisze na ekranie komunikat: "Witaj, [imię]! Masz [wiek] lat."
2. Poznaliśmy instrukcje warunkowe `if...else if...else`. Napisz program, który konwertuje temperaturę podaną przez użytkownika:
 - Użytkownik podaje wartość temperatury w konsoli (liczbę zmiennoprzecinkową), następnie użytkownik wybiera w konsoli rodzaj konwersji:
 - CF – zamiana stopni Celsjusza na Fahrenheita
 - FC – zamiana stopni Fahrenheita na Celsjusza
 - Program drukuje w konsoli przeliczoną wartość temperatury (jak przeliczać temperaturę – proszę sprawdzić w internecie)
 - a. Wykorzystaj do tego `if...else if...else`
 - b. Następnie, zapoznaj się z instrukcją `switch...case` (https://www.w3schools.com/cpp/cpp_switch.asp) i przepisuj program tak, żeby używał `switch...case`
3. Napisz program, w którym zdefiniujesz z konsoli zmienną `num`, a następnie wyświetlisz w konsoli cyfry od 0 do `num`.
 - a. Wykorzystaj do tego pętlę `while`, którą poznaliśmy
 - b. Wykorzystaj do tego pętlę `for` (https://www.w3schools.com/cpp/cpp_for_loop.asp)
4. Napisz funkcję, która przyjmie parametr `num` i wypisze do konsoli `num!` (silnię).
 - Można wykorzystać dowolną pętlę (`while` albo `for`)
5. Połączenie wszystkiego – kalkulator. Napisz program (funkcję), który działa jak prosty kalkulator – użytkownik podaje dwie liczby, podaje rodzaj operacji, następnie program drukuje w konsoli wynik. Kalkulator powinien być osobną funkcją.
 - a. Rodzaje operacji: +, -, *, /
 - b. W przypadku źle wybranej operacji, proszę zwrócić taką informację do konsoli
 - c. Proszę pamiętać, że nie dzielimy przez zero 😊
 - d. Proszę spróbować tak wykonać program, aby działał w pętli bez przerwy (dopóki nie zamkniemy konsoli)

- e. Dobrą praktyką jest stosowanie komentarzy – proszę w stosownych miejscach dodać komentarze. Oprócz komentarzy jednowierszowych, można stosować komentarze wielowierszowe
6. Napisz program (funkcję) w C++, który pobiera od użytkownika liczbę *num* i wypisuje w konsoli wszystkie liczby Fibonacciego do *num* (włącznie, jeśli *num* znajduje się w ciągu).
- Ciąg Fibonacciego, to sekwencja, w której każda liczba (poza pierwszymi dwoma) jest sumą dwóch poprzednich: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...